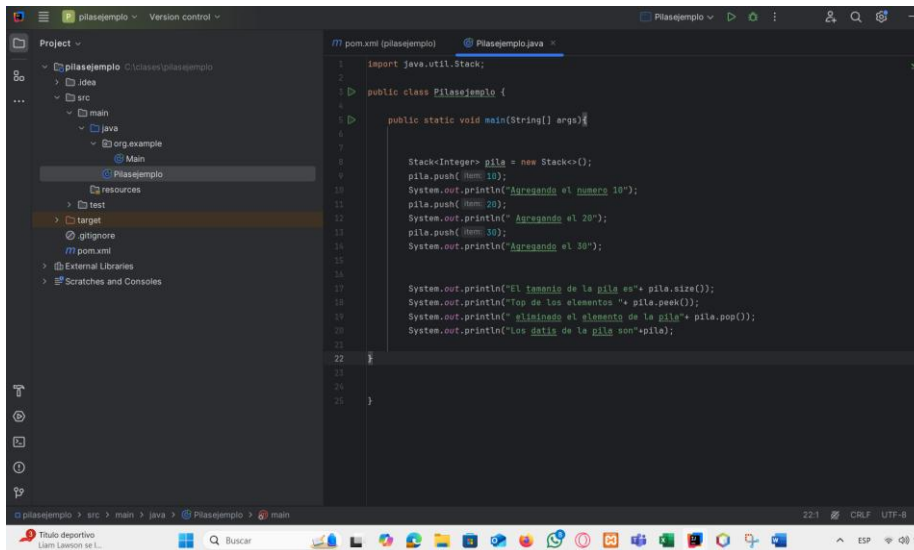
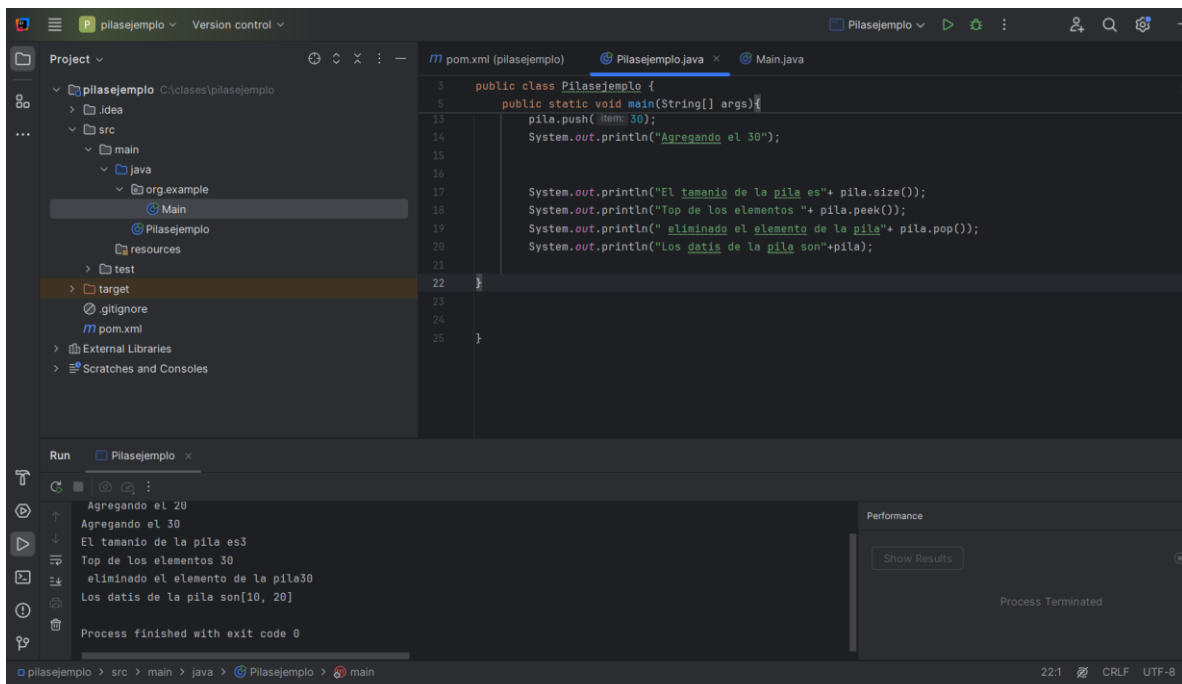


Ejemplos de tipos de diseños hechos en clase



```
1 import java.util.Stack;
2
3 public class Pilasejemplo {
4
5     public static void main(String[] args){
6
7
8         Stack<Integer> pila = new Stack<>();
9         pila.push(10);
10        System.out.println("Agregando el numero 10");
11        pila.push(20);
12        System.out.println(" Agregando el 20");
13        pila.push(30);
14        System.out.println("Agregando el 30");
15
16        System.out.println("El tamaño de la pila es" + pila.size());
17        System.out.println("Top de los elementos " + pila.peek());
18        System.out.println(" eliminado el elemento de la pila" + pila.pop());
19        System.out.println("Los datos de la pila son" + pila);
20
21    }
22 }
```



```
3     public class Pilasejemplo {
4         public static void main(String[] args){
5
6             pila.push(10);
7             System.out.println("Agregando el 30");
8
9
10            System.out.println("El tamaño de la pila es" + pila.size());
11            System.out.println("Top de los elementos " + pila.peek());
12            System.out.println(" eliminado el elemento de la pila" + pila.pop());
13            System.out.println("Los datos de la pila son" + pila);
14
15        }
16    }
```

Run Pilasejemplo

```
Agregando el 20
Agregando el 30
El tamaño de la pila es3
Top de los elementos 30
eliminado el elemento de la pila30
Los datos de la pila son[10, 20]
Process finished with exit code 0
```

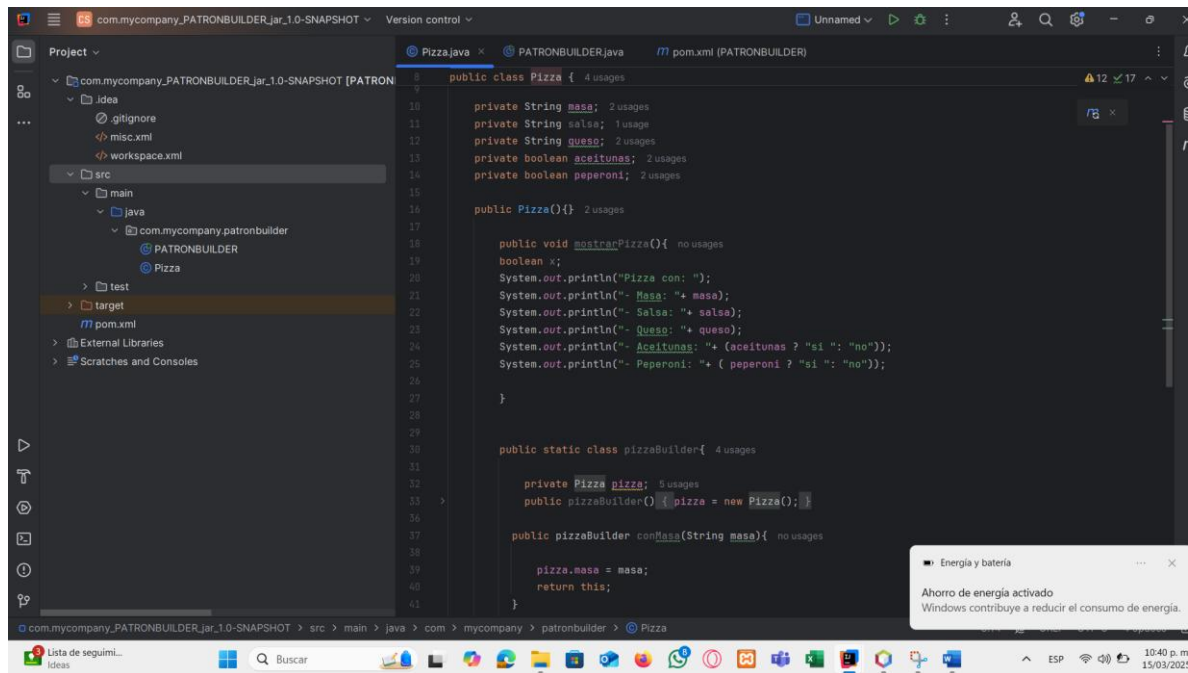
Performance

Show Results

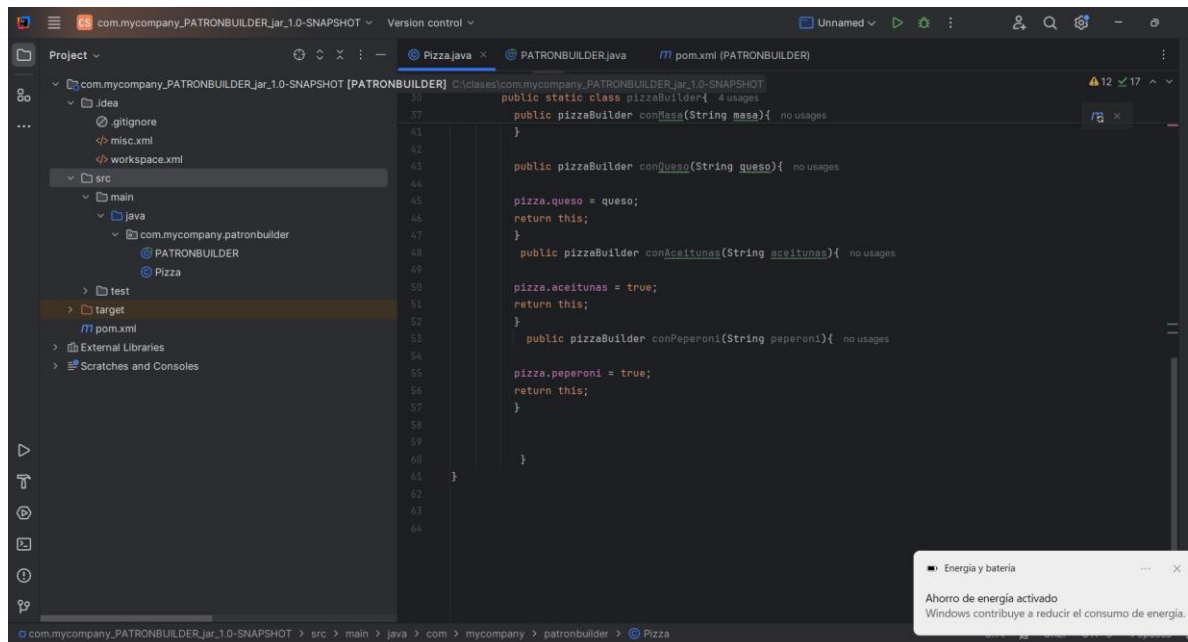
Process Terminated

Método de pilas

Patron builder



También se vio el método singlent



on

