**PR­OPOSAL KEGIATAN**

**“Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang Teknologi ”**



**EKSEKUTIF KELUARGA MAHASISWA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS BRAWIJAYA**

**2020**

**LEMBAR PENGESAHAN**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| a. | Judul Kegiatan | : | Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang Teknologi | |
| b. | Tempat Kegiatan | : | Universitas Brawijaya Kampus III | |
| c. | Ketua Pelaksana | : | Bisma Anassuka | |
| d. | Sekretaris | : | Zanna Annisa Nur Azizah Fareza | |
| e. | Waktu Pelaksanaan | : | 04-05 April 2020 | |
| f. | Tempat Pelaksanaan | : | Universitas Brawijaya Kampus III | |
| g. | Biaya yang diperlukan | : | Rp. 8.677.000 | |
|  |  |  |  | |
| Panita Pelaksana  Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang Teknologi  Ketua,  Bisma Anassuka  NIM. 175150218113056 | | | | Panitia Pelaksana  Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang TeknologiSekretaris,  Zanna Annisa Nur A.F  NIM. 175150218113055 |
| Mengetahui, | | | | |
| Eksekutif Keluarga Mahasiswa  Universitas Brawijaya Kampus III  Presiden,  Muhaimin Sunjaya Atmaja  NIM. 175010118113011 | | | | Eksekutif Keluarga Mahasiswa  Fakultas Ilmu Komputer  Universitas Brawijaya Kampus III  Ketua,  Yusuf Afandi  NIM. 175150218113049 |

|  |
| --- |
| Menyetujui,  Wakil Koordinator Bidang Kemahasiswaan  Universitas Brawijaya Kampus III |
| Dr.Ir.Puguh Surjowardojo,MP  NIP. 19571216 198403 1 001 |

**Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang Teknologi**

1. **LATAR BELAKANG**

Di zaman yang sangat modern ini, game online sudah tidak asing lagi Banyak permainan yang telah dijadikan ajang perlombaan, sehingga banyak orang yang berlomba-lomba mengasah potensi mereka. Prestasi adalah sesuatu yang bisa dicapai hal yang menjadi indikator untuk keberhasilan. Prestasi mencakup berbagai aspek, diantaranya aspek kognitif, apektif, dan psikomotor. Detik demi detik dilalui guna mencapai prestasi. Tidak hanya prestasi dalam pendidikan saja yang dapat diraih. Banyak prestasi yang dapat kita raih selain dalam bidang pendidikan.

Game online adalah jenis permainan yang dapat diakses oleh banyak pemain yang dihubungkan dengan jaringan internet. Menurut Adams dan Rollings (2006), game online lebih tepatnya disebut sebagai sebuah teknologi dibandingkan sebagai sebuah genre atau jenis permainan, sebuah mekanisme untuk menghubungkan pemain bersama dibandingkan pola tertentu dalam sebuah permainan. Pada saat ini, game online telah berkembang dengan pesat dan mulai menjadi gaya hidup sebagian orang Indonesia, terlebih sejak berkembangnya ponsel pintar berbasis android di Indonesia.

*Mobile Legends* dan *Player Unknown Battle Ground Mobile*(PUBG-M) merupakan beberapa permainan yang banyak diperlombakan oleh semua kalangan instansi. Bahkan permainan tersebut merupakan permainan tereksis di Indonesia, buktinya player Indonesia menempati urutan pertama top player dunia. Sportivitas dan kerjasama merupakan kunci dari permainan ini.

1. **LANDASAN KEGIATAN**
2. Tri Dharma Perguruan Tinggi;
3. Visi dan Misi Eksekutif Keluarga Mahasiswa FILKOM;
4. Program Kerja Kementerian Dalam dan Luar Negeri Eksekutif Keluarga Mahasiswa FILKOM.
5. **NAMA KEGIATAN**

“**Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang Teknologi** ”

1. **TEMA KEGIATAN**

Ii

“**Semangat Sportivitas dan Solidaritas dalam Menciptakan Kreativitas”**.

1. **TUJUAN KEGIATAN**
2. Meningkatkan kerjasama dan solidaritas antar peserta
3. Sebagai wadah untuk meningkatkan potensi dan prestasi
4. Melatih rasa sportivitas yang tinggi
5. **WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN**

Hari : Sabtu & Minggu

Tanggal : 04, 05 April 2020

Waktu : Sabtu 07.00 WIB – Minggu 17.00 WIB

Tempat : Universitas Brawijaya Kampus III

1. **BENTUK KEGIATAN**

Bentuk dari kegiatan ini adalah perlombaan game yang ditujukan kepada pelajar, mahasiswa, serta masyarakat umum yang akan melatih kerjasama antar anggota tim.

1. **SUSUNAN KEPANITIAN**

Terlampir

1. **SUSUNAN ACARA**

Terlampir

1. **ANGGARAN DANA**

Terlampir

1. **PARAMETER KEBERHASILAN**

* **Kualitatif**

1. Acara berjalan lancar sesuai susunan acara.
2. Peserta berkompetisi secara sportif.

* **Kuantitatif**

Diikuti oleh Pelajar dan mahasiswa se-Provinsi Jawa Timur, serta masyarakat umum.

1. **PENUTUP**

Demikian kami sampaikan proposal PEMBERDAYAAN MASYARAKAT UNTUK MENINGKATKAN KETRAMPILAN DAN KETANGKASAN DALAM BIDANG TEKNOLOGIini dengan harapan kegiatan ini dapat meningkatkan kerjasama dan solidaritas antar peserta. Besar harapan kami, semua pihak dapat membantu terlaksananya kegiatan ini dengan baik dan berhasil sesuai tujuan yang diharapkan. Atas perhatian dan kerja samanya kami ucapkan terima kasih.

1. **LAMPIRAN**

**Lampiran 1 Susunan Kepanitiaan**

**Susunan Kepanitiaan**

**( Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang Teknologi )**

**Universitas Brawijaya**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Jabatan** | **Nama** | | |
| Pelindung | **Prof. Dr. Ir. Darsono Wisadirana, MS.**  Koordinator PSLKU | | |
| Penasehat | **Dr. Ir. Puguh Surjowardojo, MP.**  Wakil Koordinator Bidang Kemahasiswaan | | |
| Penanggung Jawab | 1. **Retno Palupi, S.Pd**   Kepala Urusan Kemahasiswaan UB Kampus III   1. **Danis Setya Nandika**   Staff Kemahasiswaan UB Kampus III   1. **Muhaimin Sunjaya Atmaja / 175010118113011**   Presiden EKM-UB 2020 | | |
| **Jabatan** | **Nama** | **NIM** | **Fakultas** |
| *Steering Commitee* | Yusuf Afandi | 175150218113049 | FILKOM |
| Ketua Pelaksana | Bisma Anassuka | 175150218113056 | FILKOM |
| Wakil Ketua Pelaksana | Nurul Faridah | 175150218113038 | FILKOM |
| Sekretaris | Zanna Annisa Nur A.F | 175150218113055 | FILKOM |
| Bendahara | Cindy Cynthia N | 175150218113026 | FILKOM |
| Co Acara | Haris Bahtiar Asidik | 175150218113040 | FILKOM |
|  | Mohammad Aditya N | 175150218113034 | FILKOM |
|  | Maulana Syahril R.H | 175150218113065 | FILKOM |
| Co Humas | Lutfhi Afrizal Ardhani | 175150218113022 | FILKOM |
|  | Rizky Ardiawan | 175150218113037 | FILKOM |
|  | Gusti Reza Maulana | 175150218113046 | FILKOM |
|  | Adhika Ramadhan | 175150218113017 | FILKOM |
|  | Feris Adi Kurnia S | 165150218113008 | FILKOM |
|  | Liwenki Jusma O | 175150218113010 | FILKOM |
|  | Revan Yosua C.S | 175150218113003 | FILKOM |
| Co Transkoper | Fatwa Reza Rizqika | 175150218113057 | FILKOM |
|  | Adi Mashabbi M | 175150218113008 | FILKOM |
|  | Abdul Aziz Adji S | 175150218113031 | FILKOM |
|  | Gagas Budi Waluyo | 175150218113050 | FILKOM |
|  | Arsti Syazwina F | 175150218113006 | FILKOM |
|  | Dhimas Wida S | 175150218113033 | FILKOM |
|  | Elna Diaz Pradini | 175150218113053 | FILKOM |
|  | Muhammad Nurhuda | 175150218113015 | FILKOM |
|  | Wahyu Bimantara | 175150218113027 | FILKOM |
| Co PIT | Ellita Nuryandhani A | 175150218113032 | FILKOM |
|  | Achmad Fajar Sutanto | 175150218113039 | FILKOM |
|  | Mochammad Ilman A | 175150218113052 | FILKOM |
|  | Hinandy Nur Anisa | 175150218113051 | FILKOM |
|  | Alaikal Fajri Nur A | 175150218113012 | FILKOM |
|  | Rasif Nidaan K.A | 175150218113023 | FILKOM |
| Co Keamanan | Mochamad Bima P | 175150218113030 | FILKOM |
|  | Alvian Akmal Nabhan | 175150218113024 | FILKOM |
|  | Kornelius Putra A | 175150218113021 | FILKOM |
|  | Teddy Syach P | 175150218113004 | FILKOM |
|  | Tanica Rakasiwi | 175150218113043 | FILKOM |

**Lampiran 2 Susunan Acara**

**Susunan Acara**

**Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang Teknologi**

**Universitas Brawijaya**

1. **Susunan Acara Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang Teknologi**

* **Tempat Pelaksanaan**

Universitas Brawijaya Kampus III

**Sabtu, 04 April 2020 (Mobile Legends)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Pukul** | **Waktu** | **Kegiatan** | **Tempat/**  **Ruang** | **Penanggung**  **jawab** |
| 1. | 07.30-08.30 | 60 menit | Briefing Panitia | 3.1 | Acara |
| 2. | 08.30-09.00 | 30 menit | Peserta Check in | 2.2 | Acara |
| 3. | 09.00-09.15 | 15 menit | Pembukaan Acara oleh MC | Aula | Acara |
| 4. | 09.15-11.15 | 120 menit | Penyisihan 16 Besar | 2.3, 2.4, 2.5 | Acara |
| 5. | 11.15-12.15 | 60 menit | Penyisihan 8 Besar | 2.3, 2.4, 2.5 | Acara |
| 6. | 12.15-13.00 | 45 menit | Istritahat | UB Kampus III | Acara |
| 7. | 13.00-14.00 | 60 menit | Penyisihan 4 Besar | 2.3, 2.4, 2.5 | Acara |
| 8. | 14.00-15.00 | 60 menit | Semi Final | 2.3, 2.5 | Acara |
| 9. | 15.00-16.00 | 60 menit | Final | 2.3, 2.5 | Acara |
| 10. | 16.00-16.30 | 30 menit | Penyerahan Vandel & Penutupan | Aula | Acara |

**Minggu, 05 April 2020 (PUBGM)**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Pukul** | **Waktu** | **Kegiatan** | **Tempat/**  **Ruang** | **Penanggung**  **jawab** |
| 1. | 08.00-08.30 | 30 menit | Briefing Panitia | 3.1 | Acara |
| 2. | 08.30-09.00 | 30 menit | Peserta Check in | 2.2 | Acara |
| 3. | 09.00-09.30 | 30 menit | Pembukaan & Persiapan Pertandingan Babak 1 | Aula, 2.3 2.4, 2.5 | Acara |
| 4. | 09.30-11.00 | 90 menit | Pertandingan Babak 1 Sesi 1 | 2.3, 2.4, 2.5 | Acara |
| 5. | 11.00-11.20 | 20 menit | Pesiapan Pertandingan babak 1 Sesi 2 | 2.3, 2.4, 2.5 | Acara |
| 6. | 11.20-12.50 | 90 menit | Pertandingan Babak 1 Sesi 2 | 2.3, 2.4, 2.5 | Acara |
| 7. | 12.50-14.10 | 80 menit | Istirahat + Persiapan Babak 2 | UB Kampus III | Acara |
| 8. | 14.10-15.40 | 90 menit | Pertandingan babak 2 | 2.3, 2.4, 2.5 | Acara |
| 9. | 15.40-16.00 | 20 menit | Istirahat | UB Kampus III | Acara |
| 10. | 16.00-16.20 | 20 menit | Persiapan Pertandingan Babak Final | 2.3, 2.4 | Acara |
| 11. | 16.20-17.50 | 90 menit | Pertandingan Final | 2.3, 2.4 | Acara |
| 12. | 17.50-18.20 | 30 menit | Istirahat | UB Kampus III | Acara |
| 13. | 18.20-19.00 | 40 menit | Penyerahan Vandel & Penutupan | Aula | Acara |

**Lampiran 3 Anggaran Dana**

**Anggaran Dana**

**Pemberdayaan Masyarakat Untuk Meningkatkan Ketrampilan dan Ketangkasan Dalam Bidang Teknologi**

**Universitas Brawijaya**

1. **Pengeluaran**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KESEKRETARIATAN & HUMAS** | | | | | |
| **No.** | **Jenis** | **Jumlah** | **HargaSatuan** | **Total Harga** | **Keterangan** |
| 1 | Proposal | 4 | Rp. 20.000 | Rp. 80.000 |  |
| 2 | Proposal Sponsor | 10 | Rp. 20.000 | Rp. 200.000 |  |
| 2 | LPJ | 4 | Rp. 20.000 | Rp. 80.000 |  |
| 3 | Surat pengantar | 30 | Rp. 1.000 | Rp. 30.000 |  |
| 4 | ATK | 1 | Rp. 100.000 | Rp. 100.000 |  |
| 5 | Print Tata tertib | 30 | Rp. 1.000 | Rp. 30.000 |  |
| **Total Pengeluaran Kesekretariatan** | | | | **Rp. 520.000** |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **DIVISI TRANSKOPER (Transportasi, Konsumsi, dan Perlengkapan)** | | | | | |
| **No.** | **Jenis** | **Jumlah** | **Harga Satuan** | **Total Harga** | **Keterangan** |
| 1 | Banner (350 x 180) | 2 | Rp. 115.000 | Rp. 220.000 |  |
| 2 | Sertifikat Pemenang | 6 | Rp. 5.000 | Rp. 30.000 |  |
| 3 | ID Card Panitia | 35 | Rp. 25.000 | Rp. 875.000 |  |
| 4 | Trophy | 2 set | Rp. 150.000 | Rp. 300.000 |  |
| 5 | Poster | 30 | Rp. 6.000 | Rp. 180.000 |  |
| 6 | Sticker | 3 lbr | Rp. 15.000 | Rp. 45.000 |  |
| 7 | Fee Caster | 3 org | Rp. 100.000 | Rp. 300.000 |  |
| 8 | Paper Bag | 9 lusin | Rp. 8.000 | Rp. 72.000 |  |
| 9 | Air Mineral Gelas (Cleo) | 14 dos | Rp. 25.000 | Rp. 350.000 |  |
| 10 | Trash Bag | 1 pack | Rp. 40.000 | Rp. 40.000 |  |
| 11 | HT | 5 | Rp. 30.000 | Rp. 150.000 |  |
| 12 | Sertifikat Panitia | 35 | Rp. 5.000 | Rp. 95.000 |  |
| **Total Pengeluaran Transkoper** | | | | **Rp. 2.657.000** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DIVISI ACARA** | | | |
| **No.** | **Jenis** | **Hadiah** | **Keterangan** |
| 1 | Juara 1 Mobile Legend | Rp. 1.200.000 |  |
| 2 | Juara 2 Mobile Legend | Rp. 800.000 |  |
| 3 | Juara 3 Mobile Legend | Rp. 500.000 |  |
| 4 | Juara 1 PUBG | Rp. 1.500.000 |  |
| 5 | Juara 2 PUBG | Rp. 1.000.000 |  |
| 6 | Juara 3 PUBG | Rp. 500.000 |  |
| **Total Pengeluaran Acara** | | **Rp. 5.500.000** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Total** | **Rp. 8.677.000** |

1. **Pemasukan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sumber Dana** | **Jumlah** |
| UB Kampus III | Rp. 8.677.000,- |
| Sponsor | - |
| **Total** | **Rp. 8.677.000,-** |