

ITW

- Candy Crush type game ;
- Etapa 1 :
- Aparência - site base com navegação
- Organização: ficheiros HTML fora de pastas; pasta "media" para media ; pasta "style" para .css ; pasta "scripts" para .js (html principal terá sempre de ser index.html)
- CSS - Posicionamento; cores e tipo de letra; decorações
-
- Etapa 2 (mínimos) : Candy Crash type beat, alinhar 3 ou mais jóias = pontos
- Individual = 1 jogo, 1 jogador ; dados de cada jogador guardados em local Storage do browser
- Tabuleiro 8x8 com 7 tipos de jóias diferentes, tempo de jogo, pontos, jóias eliminadas, botão para terminar
- Jogo : alinhar 3 jóias horizontalmente = eliminadas ; jóias que estavam por cima caem ; novas jóias aparecem aleatoriamente no topo
- Pontos: 1p = 3 jóias iguais ; pontos obtidos por alinhar jóias consecutivamente = $(N-3) + 1$: 6 jóias == 2 pontos
- Mínimo de pontos = 18 e continua a escalar ate o fim do tempo