

Departamento de Ciência da Computação Compiladores

Trabalho – 1ª parte – Análise Sintática

Implemente em linguagem *Haskell*, usando a biblioteca de combinadores monádicos *Parsec*, um analisador sintático para a linguagem definida abaixo, o código intermediário gerado deve ser um uma árvore sintática abstrata representada pelos tipos algébricos de dados definidos no final deste documento. A linguagem deve manipular pelo menos três tipos de dados: *int*, *double* e *string*. As produções para expressões (lógicas, relacionais e aritméticas) devem ser definidas.

<Programa> → <ListaFuncoes> <BlocoPrincipal>

<ListaFuncoes> → <Função> <ListaFuncoes>

|ε

<Funcao> → <TipoRetorno> id (<DeclParametros>) <BlocoPrincipal>

<TipoRetorno> \rightarrow <Tipo>

| void

<DeclParametros> → <Tipo> id <Parametros>

|ε

<Parametros> → ,<DeclParametros>

|ε

<BlocoPrincipal> → {<BlocoPrincipal'>}

<BlocoPrincipal'> → <Declaracoes> <ListaCmd>

<Declaracoes> → <Tipo> <Listald>; <Declaracoes>

|ε

<Tipo> \rightarrow int

| string | double

<Listald> → id <Listald'>

<Listald'> \rightarrow , <Listald>

|ε

<Bloco> → {<ListaCmd>}

<ListaCmd> → <Comando> <ListaComd>

| ε

<ChamadaFuncao> → id (<ListaParametros>)

```
<ListaParametros> → <ListaParametros'>
                        |ε
<ListaParametros'> \rightarrow <Expressao> <ListaParametros''>
<ListaParametros"> \(\rightarrow\), <ListaParametros'>
                        |ε
<Comando>
                    → return <Expressao>;
                        | if (<ExpressaoLogica>) <Bloco> <Senao>
                         | while (<ExpressaoLogica>) <Bloco>
                         | id = <Expressao>;
                         | print (<Expressao>);
                         read (id);
                         | <ChamadaFunção>;
                    → else <Bloco>
<Senao>
                        |ε
```

- Uma expressão relacional tem como termos expressões aritméticas e envolve os operadores: <, >, <=, >=, ==, /=.
- Uma expressão lógica tem como termos expressões relacionais e envolve os seguintes operadores: && (conjunção), || (disjunção) e ! (negação). O operador unário! possui a maior precedência, seguido pelo operador binário && e com menor precedência o operador binário ||. A associatividade dos operadores && e || são da esquerda para a direita.
- Os operadores aritméticos (+, -, *, /) têm associatividade da esquerda para direita e a precedência usual.
- Uma expressão aritmética term como termos: identificadores de variáveis, constantes inteiras, constantes com ponto flutuante ou chamadas de funções.
- Nas expressões lógicas ou aritméticas os parênteses alteram a ordem de avaliação.
- Os *tokens* identificador (**id**), constante inteira, constante com ponto flutuante e constante cadeia de caracteres (**literal**) devem ser definidos como ocorrem usualmente em linguagens de programação.

Na segunda fase do trabalho será feita a análise semântica (verificação de tipos) e na terceira a geração de código a partir da representação intermediária.

Representação intermediária

```
type Id = String
data Type = TDouble | TInt | TString | TVoid
                              deriving Show
data TCons = CDouble Double | CInt Int | CString String
                                         deriving Show
data Expr = Expr :+: Expr | Expr :-: Expr | Expr :*: Expr | Expr :/: Expr |
            Neg Expr | Const TCons | IdVar String | Chamada Id [Expr] | Lit String
                                                                    deriving Show
data ExprR = Expr :==: Expr | Expr :/=: Expr | Expr :<: Expr |
       Expr :>: Expr | Expr :<=: Expr | Expr :>=: Expr deriving Show
data ExprL = ExprL : &: ExprL | ExprL : |: ExprL | Not ExprL | Rel ExprR
                                                     deriving Show
data Var = Id :#: Type deriving Show
data Funcao = Id :->: ([Var], Type) deriving Show
data Programa = Prog [Funcao] [(Id, [Var], Bloco)] [Var] Bloco deriving Show
type Bloco = [Comando]
data Comando = If ExprL Bloco Bloco
                 | While ExprL Bloco
                 | Atrib Id Expr
                 | Leitura Id
                 | Imp Expr
                 | Ret Expr
```

deriving Show