

Brief Projet: X (Twitter) Clone

Introduction:

Objectif:

Développer un clone d'X (Twitter) avec des fonctionnalités de base, en utilisant React et d'autres technologies apprises durant le module. Le projet sera divisé en quatre incréments, correspondant aux sujets couverts dans chaque sprint. Chaque incrémentation du projet doit être considérée comme une partie du produit final, et les apprenants doivent s'assurer que chaque sprint s'appuie sur le travail précédent pour progresser vers la création d'un clone.

Critères d'Évaluation Généraux pour le Projet Final:

Après le dernier sprint, le projet final sera évalué sur les critères suivants :

- **Fonctionnalité:** L'application doit fonctionner comme prévu, sans bugs ou erreurs critiques.
- **Conception et UX:** L'interface doit être intuitive, réactive et visuellement similaire à X (Twitter).
- **Qualité du code:** Le code doit être propre, bien organisé et suivre les bonnes pratiques de développement React.
- **Complétude:** Toutes les fonctionnalités définies dans les briefs de sprint doivent être implémentées.
- **Documentation:** Le code doit être bien commenté, et le projet doit inclure un README clair expliquant comment exécuter l'application et les choix techniques effectués.

Maquette:

- [Twitter UI Clone Design | Figma Community](#)

Sprint #1: Mise en place et Composants de Base

Brief Projet:

Pour ce premier sprint, les apprenants vont commencer par créer la structure de base de l'application X (Twitter) clone en utilisant Vite. Ils devront mettre en place les composants de base qui représenteront l'interface utilisateur, tels que la barre de navigation, le fil d'actualités, et le formulaire de tweet.

Fonctionnalités:

1. L'utilisateur peut voir une page d'accueil avec une mise en page basique comprenant un en-tête, un contenu principal et un pied de page.
2. L'utilisateur peut visualiser des tweets factices affichés sur la page.
3. L'utilisateur peut accéder à un formulaire de création de tweet (non fonctionnel pour le moment).

Critères d'évaluation :

- Utilisation correcte de Vite pour initialiser le projet.
- Création de composants fonctionnels avec une structure de fichiers claire.
- Respect des principes de base de React, y compris la composition des composants.
- Présentation d'une interface utilisateur basique mais propre.

Critères d'acceptation :

Unset

Fonctionnalité: Affichage de la page d'accueil

Scénario: L'utilisateur accède à la page d'accueil

Étant donné que l'utilisateur ouvre l'application React dans le navigateur
Alors il voit un en-tête, un contenu principal et un pied de page

Fonctionnalité: Visualisation des tweets factices

Scénario: L'utilisateur visualise des tweets factices sur la page
Étant donné que l'utilisateur est sur la page d'accueil
Alors il voit une liste de tweets factices prédéfinis

Fonctionnalité: Accès au formulaire de création de tweet

Scénario: L'utilisateur trouve le formulaire de création de tweet
Étant donné que l'utilisateur est sur la page d'accueil
Alors il voit un formulaire qui lui permet de rédiger un nouveau tweet

Sprint #2: Interactivité et Navigation

Brief Projet:

Dans ce sprint, les apprenants vont intégrer les Hooks de base pour ajouter de l'interactivité à leurs composants, tels que le toggle pour les "likes". Ils devront également implémenter la navigation dans l'application en utilisant React Router pour permettre aux utilisateurs de naviguer entre la page d'accueil et le profil d'utilisateur.

Fonctionnalités:

1. L'utilisateur peut naviguer entre la page d'accueil affichant tous les tweets et une page de profil utilisateur.

Critères d'évaluation :

- Planification et gestion des tâches sur Asana
- Gestion des versions avec Git
- Mise en œuvre correcte du Hook *useState*.
- Gestion des états locaux des composants pour fonctionnalités comme les likes.
- Configuration et utilisation de React Router pour une navigation entre les pages.
- Bonnes pratiques de gestion des états et des effets.

Critères d'acceptation :

Unset

Fonctionnalité: Navigation vers les profils

Scénario: L'utilisateur navigue vers une page de profil

Étant donné que l'utilisateur est sur un tweet

Quand il clique sur l'avatar, le nom d'utilisateur ou le handle

Alors il est redirigé vers la page de profil de l'utilisateur

Et le chemin de navigation est `"<username>"`

Fonctionnalité: Navigation entre les pages

Scénario: L'utilisateur navigue vers une page de profil

Étant donné que l'utilisateur est sur la page d'accueil

Quand il sélectionne le menu "Profil" dans la barre de navigation

Ou il clique sur la section *ProfileSetting* (cfr. maquette)

Alors il est redirigé vers sa page de profil

Fonctionnalité: Effets sur les boutons d'action

Scénario: L'utilisateur survole les boutons d'action

Étant donné que l'utilisateur est sur un tweet

Quand il survole une action sous le contenu du tweet

Alors la couleur de l'icone et texte change conformément à l'illustration

`"action-button-effects.gif"`

Et quand il quitte le bouton

Alors le bouton reprend sa couleur de depart

Fonctionnalité: Effets sur les boutons d'action

Scénario: L'utilisateur clique un bouton d'action

Étant donné que l'utilisateur est sur un tweet

Quand il clique un bouton d'action sous le contenu du tweet

Alors la couleur de l'icone et texte change conformément à l'illustration

`"action-button-effects.gif"`