

Freemarker基础

1 FreeMarker 入门

1.1 FreeMarker介绍

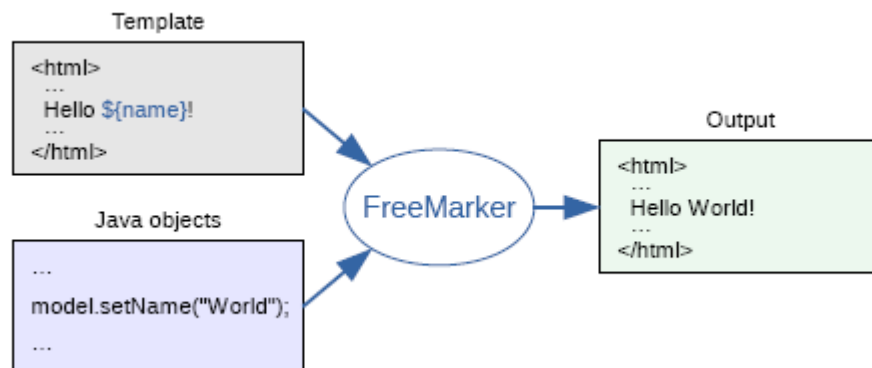
1、freemarker是一个用java开发的模板引擎

+ | ★ 收藏 | 👍 861 | 🔗 91

freemarker 编辑

FreeMarker是一款模板引擎：即一种基于模板和要改变的数据，并用来生成输出文本（HTML网页、电子邮件、配置文件、源代码等）的通用工具。它不是面向最终用户的，而是一个Java类库，是一款程序员可以嵌入他们所开发产品的组件。

FreeMarker是免费的，基于Apache许可证2.0版本发布。其模板编写为FreeMarker Template Language（FTL），属于简单、专用的语言。需要准备数据在真实编程语言中来显示，比如数据库查询和业务运算，之后模板显示已经准备好的数据。在模板中，主要用于如何展现数据，而在模板之外注意于要展示什么数据 [1]。



常用的java模板引擎还有哪些？

Jsp、Freemarker、Thymeleaf、Velocity 等。

2、模板+数据模型=输出

freemarker并不关心数据的来源，只是根据模板的内容，将数据模型在模板中显示并输出文件（通常为html，也可以生成其它格式的文本文件）

1、数据模型

数据模型在java中可以是基本类型也可以List、Map、Pojo等复杂类型。

2、来自官方的例子：（https://freemarker.apache.org/docs/dgui_quickstart_basics.html）

数据模型：

```
DATA MODEL
(root)
|
+- user = "Big Joe"
|
+- latestProduct
  |
  +- url = "products/greenmouse.html"
  |
  +- name = "green mouse"
```

模板：

```
TEMPLATE
<html>
<head>
  <title>Welcome!</title>
</head>
<body>
  <h1>Welcome ${user}!</h1>
  <p>Our latest product:
  <a href="${latestProduct.url}">${latestProduct.name}</a>!
</body>
</html>
```

输出：

```
OUTPUT
<html>
<head>
  <title>Welcome!</title>
</head>
<body>
  <h1>Welcome John Doe!</h1>
  <p>Our latest product:
  <a href="products/greenmouse.html">green mouse</a>!
</body>
</html>
```

1.2 FreeMarker快速入门

freemarker作为springmvc一种视图格式，默认情况下SpringMVC支持freemarker视图格式。

需要创建Spring Boot+Freemarker工程用于测试模板。

1.2.1 创建测试工程

创建一个test-freemarker 的测试工程专门用于freemarker的功能测试。

父工程指定了SpringBoot的版本

```
<parent>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
  <version>2.1.3.RELEASE</version>
</parent>
```

pom.xml文件如下：

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <parent>
    <artifactId>shanjupay</artifactId>
    <groupId>com.shanjupay</groupId>
    <version>1.0-SNAPSHOT</version>
  </parent>
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>

  <artifactId>test-freemarker</artifactId>

  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-starter-freemarker</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.projectlombok</groupId>
      <artifactId>lombok</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>com.squareup.okhttp3</groupId>
      <artifactId>okhttp</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>org.apache.commons</groupId>
      <artifactId>commons-io</artifactId>
    </dependency>
  </dependencies>

</project>
```

test-freemarker工程 的pom继承父工程 pom，freemarker版本为2.3.28

```
▼ ||| org.springframework.boot:spring-boot-starter-freemarker:2.1.3.RELEASE
  > ||| org.springframework.boot:spring-boot-starter:2.1.3.RELEASE
    ||| org.freemarker:freemarker:2.3.28
  > ||| org.springframework:spring-context-support:5.1.5.RELEASE
```

1.2.2 配置文件

配置application.yml和 logback-spring.xml，从资料文件夹拷贝这两个文件，进行更改，logback-spring.xml无需更改，application.yml内容如下：

```
server:
  port: 8088 #服务端口
  servlet:
    context-path: /test-freemarker

spring:
  application:
    name: test-freemarker #指定服务名
  freemarker:
    charset: UTF-8
    content-type: text/html
    suffix: .ftl
    enabled: true
    template-loader-path: classpath:/templates/
  resources:
    add-mappings: false #关闭工程中默认的资源处理
  mvc:
    throw-exception-if-no-handler-found: true #出现错误时直接抛出异常
```

1.2.3 创建模型类

在freemarker的测试工程下创建模型类型用于测试

```
package com.shanjupay.test.freemarker.model;

import lombok.Data;
import lombok.ToString;

import java.util.Date;
import java.util.List;

@Data
@ToString
public class Student {

    private String name;//姓名
```

```
private int age;//年龄
private Date birthday;//生日
private Float mondy;//钱包
private List<Student> friends;//朋友列表
private Student bestFriend;//最好的朋友
}
```

1.2.3 创建模板

在 src/main/resources 下创建 templates，此目录为 freemarker 的默认模板存放目录。

在 templates 下创建模板文件 test1.ftl，模板中的 \${name} 最终会被 freemarker 替换成具体的数据。

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Hello World!</title>
</head>
<body>
Hello ${name}!
</body>
</html>
```

1.2.4 创建 controller

创建 Controller 类，向 Map 中添加 name，最后返回模板文件。

```
package com.shanjupay.test.freemarker.controller;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.client.RestTemplate;

import java.util.Map;

@Controller
public class FreemarkerController {
    @Autowired
    RestTemplate restTemplate;

    @RequestMapping("/test1")
    public String freemarker(Map<String, Object> map, HttpServletRequest request){
        map.put("name", "world");
    }
}
```

```
//返回模板文件名称
return "test1";
}
}
```

1.2.5 创建启动类

```
@SpringBootApplication
public class FreemarkerTestApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(FreemarkerTestApplication.class,args);
    }
}
```

1.2.6 测试

请求：<http://localhost:8088/freemarker/test1>

屏幕显示：Hello world!

2 FreeMarker 基础指令

2.1 数据模型

Freemarker静态化依赖数据模型和模板，下边定义数据模型：

下边方法形参map即为freemarker静态化所需要的数据模型，在map中填充数据：

```
@RequestMapping("/test1")
public String freemarker(Map<String, Object> map){
    //向数据模型放数据
    map.put("name","world");
    Student stu1 = new Student();
    stu1.setName("小明");
    stu1.setAge(18);
    stu1.setMoney(1000.86f);
    stu1.setBirthday(new Date());
    Student stu2 = new Student();
    stu2.setName("小红");
    stu2.setMoney(200.1f);
    stu2.setAge(19);
    //    stu2.setBirthday(new Date());
    List<Student> friends = new ArrayList<>();
    friends.add(stu1);
    stu2.setFriends(friends);

    stu2.setBestFriend(stu1);
}
```

```
List<Student> stus = new ArrayList<>();
stus.add(stu1);
stus.add(stu2);
//向数据模型放数据
map.put("stus",stus);
//准备map数据
HashMap<String,Student> stuMap = new HashMap<>();
stuMap.put("stu1",stu1);
stuMap.put("stu2",stu2);
//向数据模型放数据
map.put("stu1",stu1);
//向数据模型放数据
map.put("stuMap",stuMap);
//返回模板文件名称
return "test1";
}
```

2.2 List指令

本节定义freemarker模板，模板中使用freemarker的指令，关于freemarker的指令需要知道：

- 1、注释，即<#--和-->，介于其之间的内容会被freemarker忽略
- 2、插值（Interpolation）：即\${..}部分，freemarker会用真实的值代替\${..}
- 3、FTL指令：和HTML标记类似，名字前加#予以区分，Freemarker会解析标签中的表达式或逻辑。
- 4、文本，仅文本信息，这些不是freemarker的注释、插值、FTL指令的内容会被freemarker忽略解析，直接输出内容。

在test1.ftl模板中使用list指令遍历数据模型中的数据：

```
<table>
  <tr>
    <td>序号</td>
    <td>姓名</td>
    <td>年龄</td>
    <td>钱包</td>
  </tr>
  <#list stus as stu>
    <tr>
      <td>${stu_index + 1}</td>
      <td>${stu.name}</td>
      <td>${stu.age}</td>
      <td>${stu.mondy}</td>
    </tr>
  </#list>
</table>
```

3、输出：

Hello world! 序号 姓名 年龄 钱包 1 小明 18 1,000.86 2 小红 19 200.1

说明：

_index：得到循环的下标，使用方法是在stu后边加"_index"，它的值是从0开始

2.3 遍历Map数据

1、数据模型

使用map指令遍历数据模型中的stuMap。

2、模板

```
输出stu1的学生信息：<br/>
姓名：${stuMap['stu1'].name}<br/>
年龄：${stuMap['stu1'].age}<br/>
输出stu1的学生信息：<br/>
姓名：${stuMap.stu1.name}<br/>
年龄：${stuMap.stu1.age}<br/>
遍历输出两个学生信息：<br/>
<table>
  <tr>
    <td>序号</td>
    <td>姓名</td>
    <td>年龄</td>
    <td>钱包</td>
  </tr>
<#list stuMap?keys as k>
<tr>
  <td>${k_index + 1}</td>
  <td>${stuMap[k].name}</td>
  <td>${stuMap[k].age}</td>
  <td>${stuMap[k].mony}</td>
</tr>
</#list>
</table>
```

3、输出

```
输出stu1的学生信息：
姓名：小明
年龄：18
输出stu1的学生信息：
姓名：小明
年龄：18
遍历输出两个学生信息：
序号  姓名  年龄  钱包
1     小红  19   200.1
2     小明  18   1,000.86
```


2.4 if指令

if 指令即判断指令，是常用的FTL指令，freemarker在解析时遇到if会进行判断，条件为真则输出if中间的内容，否则跳过内容不再输出。

1、数据模型：

使用list指令中测试数据模型。

2、模板：

```
<table>
  <tr>
    <td>姓名</td>
    <td>年龄</td>
    <td>钱包</td>
  </tr>
  <#list stus as stu>
    <tr>
      <td <#if stu.name == '小明'>style="background:red;"</#if><${stu.name}</td>
      <td>${stu.age}</td>
      <td>${stu.mondy}</td>
    </tr>
  </#list>
</table>
```

通过阅读上边的代码，实现的功能是：如果姓名为“小明”则背景色显示为红色。

3、输出：

通过测试发现 姓名为小明的背景色为红色。

2.5 运算符

1、算数运算符 FreeMarker表达式中完全支持算术运算,FreeMarker支持的算术运算符包括:+, -, *, /, % 2、逻辑运算符 逻辑运算符有如下几个: 逻辑与:&& 逻辑或:|| 逻辑非:! 逻辑运算符只能作用于布尔值,否则将产生错误 3、比较运算符 表达式中支持的比较运算符有如下几个: 1 ==或者==:判断两个值是否相等. 2 !=:判断两个值是否不等. 3 >或者gt:判断左边值是否大于右边值 4 >=或者gte:判断左边值是否大于等于右边值 5 <或者lt:判断左边值是否小于右边值 6 <=或者lte:判断左边值是否小于等于右边值

注意: ==和!=可以用于字符串,数值和日期来比较是否相等,但==和!=两边必须是相同类型的值,否则会产生错误,而且FreeMarker是精确比较,"x","x ","X"是不等的.其它的运行符可以作用于数字和日期,但不能作用于字符串,大部分的时候,使用gt等字母运算符代替>会有更好的效果,因为 FreeMarker会把>解释成FTL标签的结束字符,当然,也可以使用括号来避免这种情况,如:<#if (x>y)>

2.6 空值处理

1、判断某变量是否存在使用“??”用法为:variable??,如果该变量存在,返回true,否则返回false

例：为防止stus为空报错可以加上判断如下：

```
<#if stus??>
<#list stus as stu>
    .....
</#list>
</#if>
```

2、缺失变量默认值使用“!”使用!要以指定一个默认值，当变量为空时显示默认值。

例：\${name!""}表示如果name为空显示空字符串。

如果是嵌套对象则建议使用（ ）括起来。

例：\${(stu.bestFriend.name)!""}表示，如果stu或bestFriend或name为空默认显示空字符串。

2.7 内置对象

在freemarker中可以访问Request、Session等内置对象。

Request：用于获取Request对象中的attribute对象。

Session：用于获取Session对象中的attribute对象。

RequestParameters：用于获取Request对象的parameter参数（浏览器端发送的请求数据）

1、配置

```
spring:
  freemarker:
    request-context-attribute: rc #把Spring的RequestContext对象暴露为变量rc
    expose-request-attributes: true
    expose-session-attributes: true
```

2、例子

1) 在Controller中设置request、session的属性值

```
//测试内置对象
request.setAttribute("attr1", "test");
HttpSession session = request.getSession();
session.setAttribute("session1", "user1");
```

2) 页面获取数据



```
url请求参数: ${RequestParameters['param1']}!""}  
request Attribute:${Request["attr1"]}!""}  
session Attribute:${Session["session1"]}!""}  
工程路径: ${rc.contextPath}  
请求地址: ${rc.requestUri}
```

附

完整的模板

上边测试的模板内容如下，可自行进行对照测试。

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
    <meta charset="utf-8">  
    <title>Hello World!</title>  
</head>  
<body>  
Hello ${name}!  
<br/>  
<table>  
    <tr>  
        <td>序号</td>  
        <td>姓名</td>  
        <td>年龄</td>  
        <td>钱包</td>  
    </tr>  
    <#list stus as stu>  
        <tr>  
            <td>${stu_index + 1}</td>  
            <td <#if stu.name == '小明'>style="background:red;"</#if>>${stu.name}</td>  
            <td>${stu.age}</td>  
            <td>${stu.mondy}</td>  
        </tr>  
    </#list>  
</table>  
<br/><br/>  
输出stu1的学生信息: <br/>  
姓名: ${stuMap['stu1'].name}<br/>  
年龄: ${stuMap['stu1'].age}<br/>  
输出stu1的学生信息: <br/>  
姓名: ${stu1.name}<br/>  
年龄: ${stu1.age}<br/>  
遍历输出两个学生信息: <br/>  
<table>  
    <tr>  
        <td>序号</td>  
        <td>姓名</td>
```



```

        <td>年龄</td>
        <td>钱包</td>
    </tr>
<#list stuMap?keys as k>
<tr>
    <td>${k_index + 1}</td>
    <td>${stuMap[k].name}</td>
    <td>${stuMap[k].age}</td>
    <td>${stuMap[k].mondy}</td>
</tr>
</#list>
</table>
</br>
<table>
    <tr>
        <td>姓名</td>
        <td>年龄</td>
        <td>出生日期</td>
        <td>钱包</td>
        <td>最好的朋友</td>
        <td>朋友个数</td>
        <td>朋友列表</td>
    </tr>
    <#if stus??>
    <#list stus as stu>
        <tr>
            <td>${stu.name!''}</td>
            <td>${stu.age}</td>
            <td>${(stu.birthday?date)!''}</td>
            <td>${stu.mondy}</td>
            <td>${(stu.bestFriend.name)!''}</td>
            <td>${(stu.friends?size)!0}</td>
            <td>
                <#if stu.friends??>
                <#list stu.friends as firend>
                    ${firend.name!''}<br/>
                </#list>
                </#if>
            </td>
        </tr>
    </#list>
    </#if>
</table>
<br/>
<#assign text="{ 'bank': '工商银行', 'account': '10101920201920212' }" />
<#assign data=text?eval />
开户行: ${data.bank}  账号: ${data.account}
<br/>
url请求参数: ${RequestParameters['param1']!''}<br/>
request Attribute: ${Request["attr1"]!''}<br/>
session Attribute: ${Session["session1"]!''}<br/>

工程路径: ${rc.contextPath}<br/>

```



```
请求地址: ${rc.requestUri}<br/>
</body>
</html>
```

附 Spring Freemarker配置

spring.freemarker.allow-request-override=false # Set whether HttpServletRequest attributes are allowed to override (hide) controller generated model attributes of the same name. spring.freemarker.allow-session-override=false # Set whether HttpSession attributes are allowed to override (hide) controller generated model attributes of the same name. spring.freemarker.cache=false # Enable template caching. spring.freemarker.charset=UTF-8 # Template encoding. spring.freemarker.check-template-location=true # Check that the templates location exists. spring.freemarker.content-type=text/html # Content-Type value. spring.freemarker.enabled=true # Enable MVC view resolution for this technology. spring.freemarker.expose-request-attributes=false # Set whether all request attributes should be added to the model prior to merging with the template. spring.freemarker.expose-session-attributes=false # Set whether all HttpSession attributes should be added to the model prior to merging with the template. spring.freemarker.expose-spring-macro-helpers=true # Set whether to expose a RequestContext for use by Spring's macro library, under the name "springMacroRequestContext". spring.freemarker.prefer-file-system-access=true # Prefer file system access for template loading. File system access enables hot detection of template changes. spring.freemarker.prefix= # Prefix that gets prepended to view names when building a URL. spring.freemarker.request-context-attribute= # Name of the RequestContext attribute for all views. spring.freemarker.settings.*= # Well-known FreeMarker keys which will be passed to FreeMarker's Configuration. spring.freemarker.suffix= # Suffix that gets appended to view names when building a URL. spring.freemarker.template-loader-path=classpath:/templates/ # Comma-separated list of template paths. spring.freemarker.view-names= # White list of view names that can be resolved.