Техническое задание на разработку ПО

Игра «Пятнашки»

Задача: реализовать игру «Пятнашки» на Java.

В игре должно быть поле, состоящее из 15 блоков с цифрами от 1 до 15 и одного пустого блока. Блоки должны быть отрисованы графически.

Игровое окно и элементы масштабируются по размеру окна, в том числе и цифровых блоков.

Целью игры является упорядочивание блоков с цифрами от 1 до 15 в порядке возрастания путем их передвижения по игровому полю при помощи пустого элемента. Чем раньше это упорядочивание будет завершено, тем раньше будет достигнута победа.