FEFU Invaders

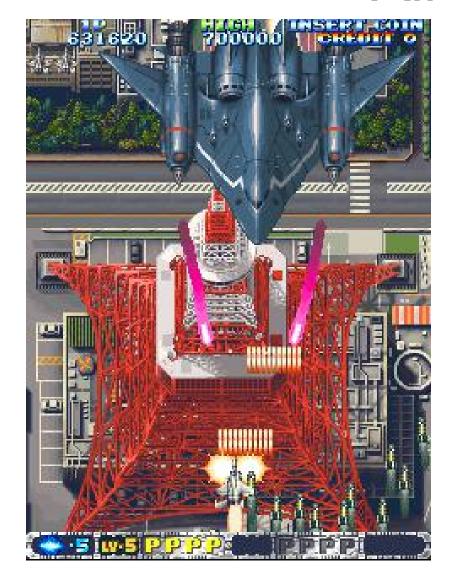
Студентый группы Б8103а: Паленный Дмитрий Потоцкая Анастасия Родионов Петр

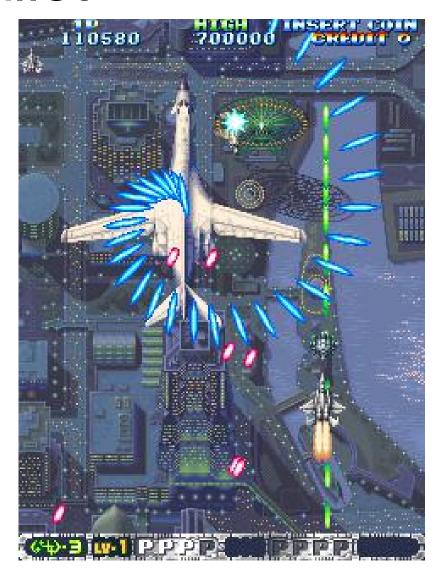
Описание игры

Жанр: вертикальный кооперативный шутер с видом сверху.

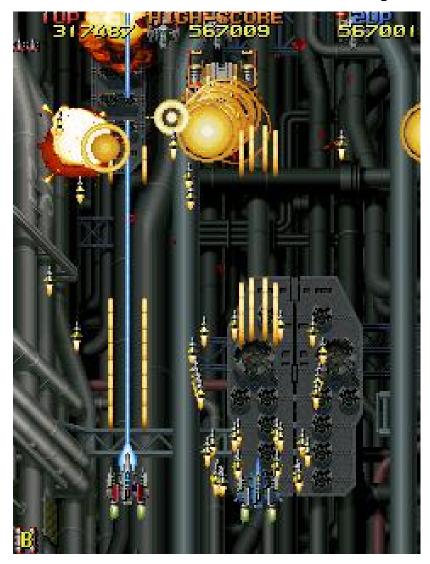
Цель игры: пережить наступление космических кораблей, набрав как можно больше очков за убийство врагов.

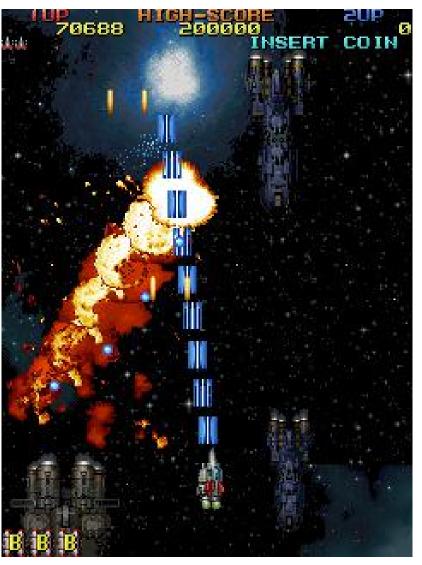
Air Gallet





Viper Phase 1





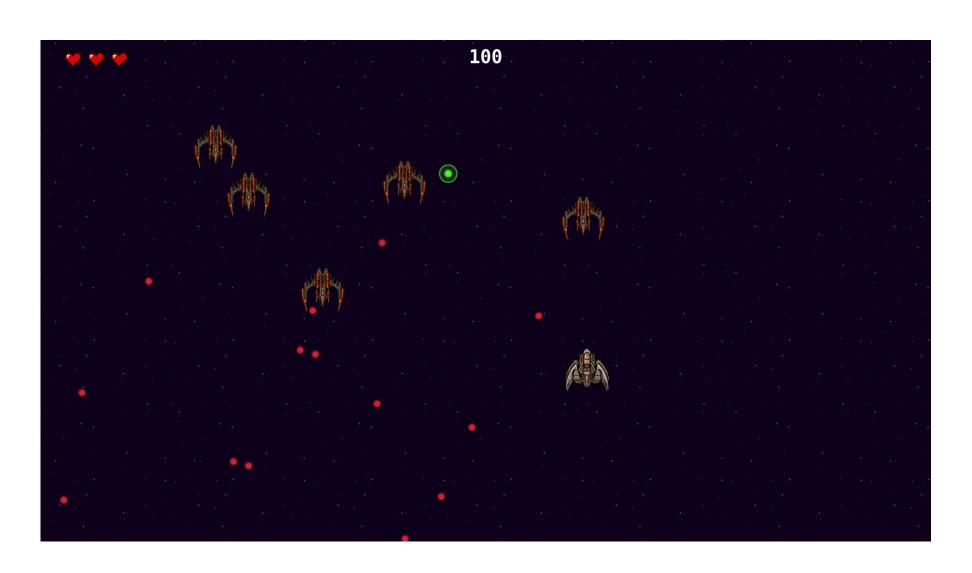
Игровой процесс

Игрок, управляя космическим кораблем, должен выжить на игровом поле, убив как можно больше врагов.

Главное меню



Игровой процесс



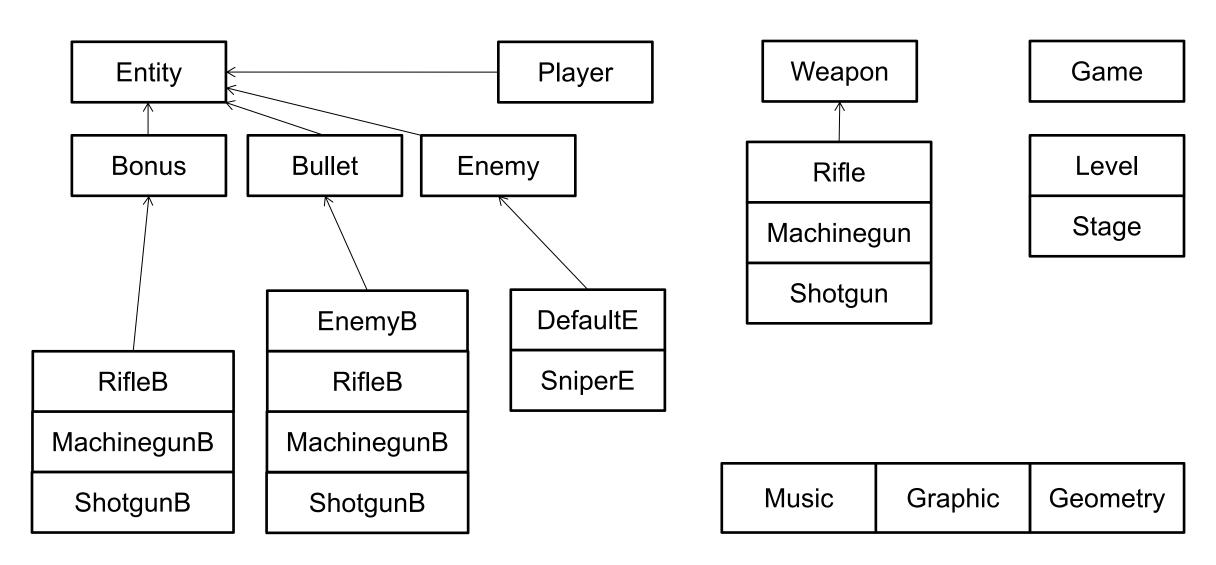
Кооператив



Проигрыш



Структура кода



Технические особенности

- Адаптивный дизайн
- Фон не является объектом отрисовки canvas'a
- Разделение сущностей на несколько массивов по их классам
- Использование загруженных изображений не более одного раза
- Возможность генерации уровней в зависимости от функции

Команда

Статистика

Изображений: 14

Аудиофайлов: 10

Скриптовых файлов: 14

Коммитов: 97

Строк кода: 2578

4247 добавлено | удалено 1669

Нами были использованы

Сайты с бесплатными изображениями:

- opengameart.org
- giphy.com

Графический редактор:

GIMP

Сайт с бесплатными аудиозаписями:

freesound.org

Текстовые редакторы / IDE:

- Atom
- Sublime Text