

Игра "FEFU Invaders"

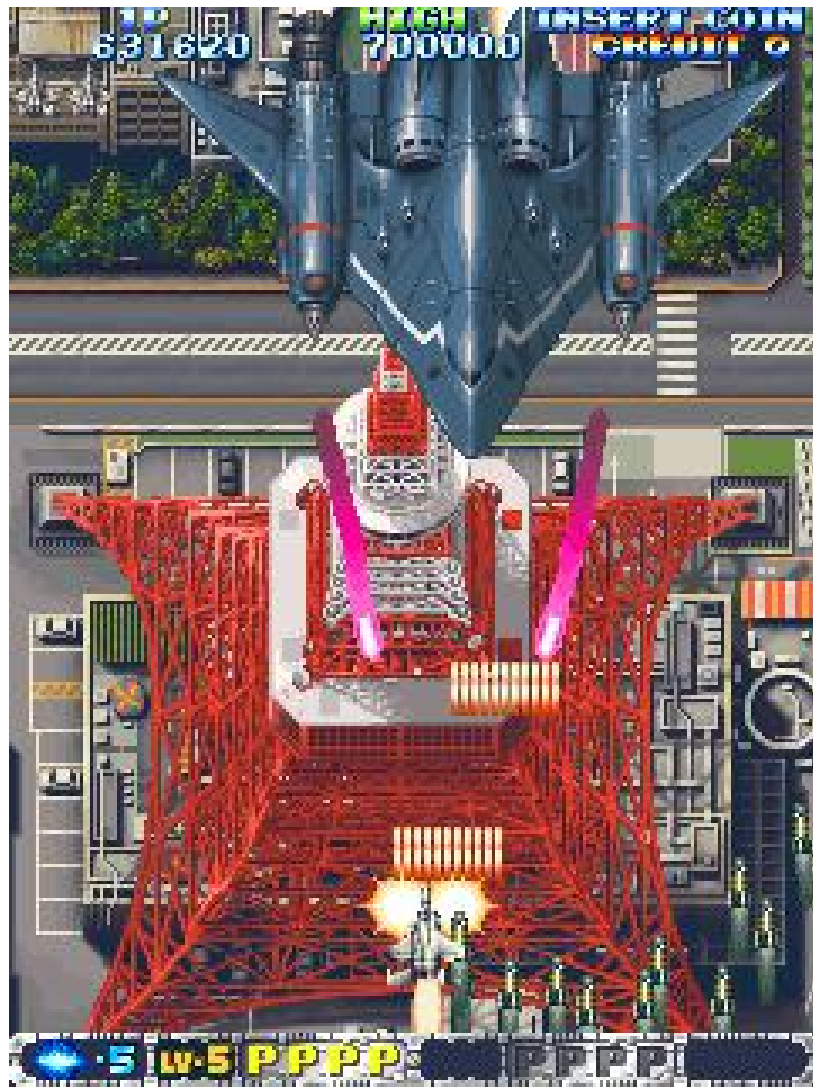
Студенты группы Б8103а:
Паленный Дмитрий
Потоцкая Анастасия
Родионов Петр

Описание игры

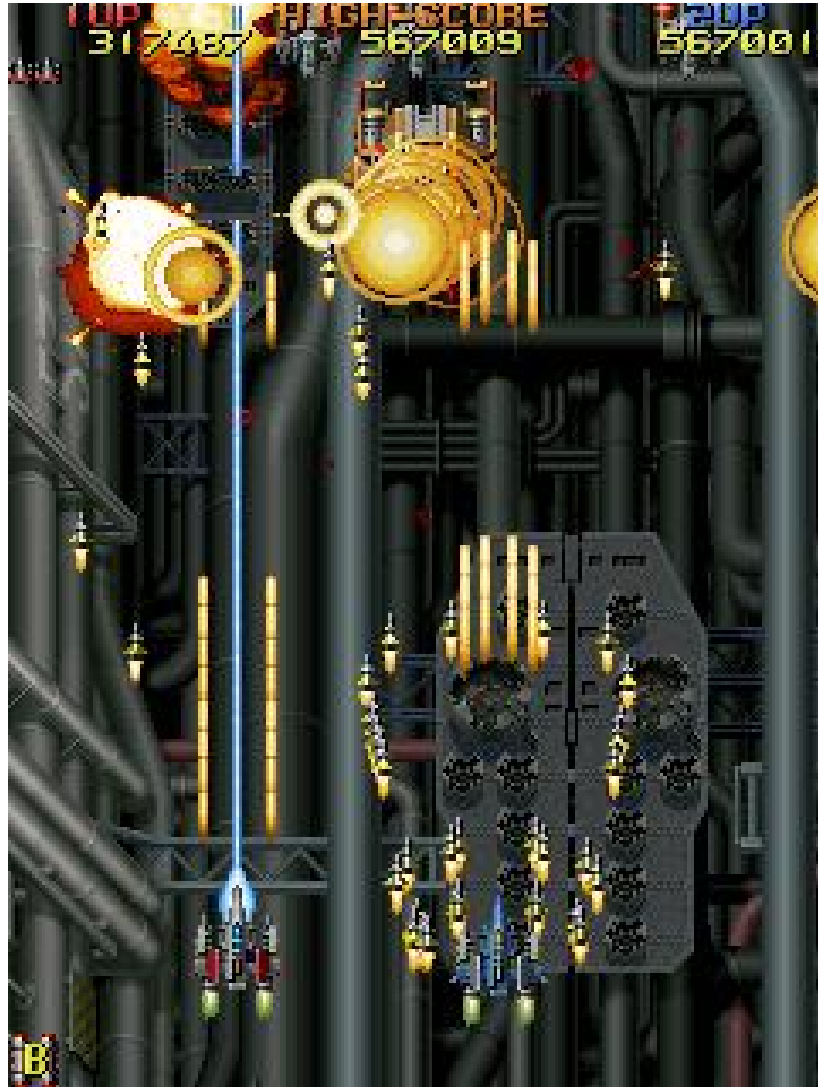
Жанр: вертикальный кооперативный шутер с видом сверху.

Цель игры: пережить наступление космических кораблей, набрав как можно больше очков за убийство врагов.

Air Gallet



Viper Phase 1



Игровой процесс

Игрок, управляя космическим кораблем, должен выжить на игровом поле, убив как можно больше врагов.

Главное меню

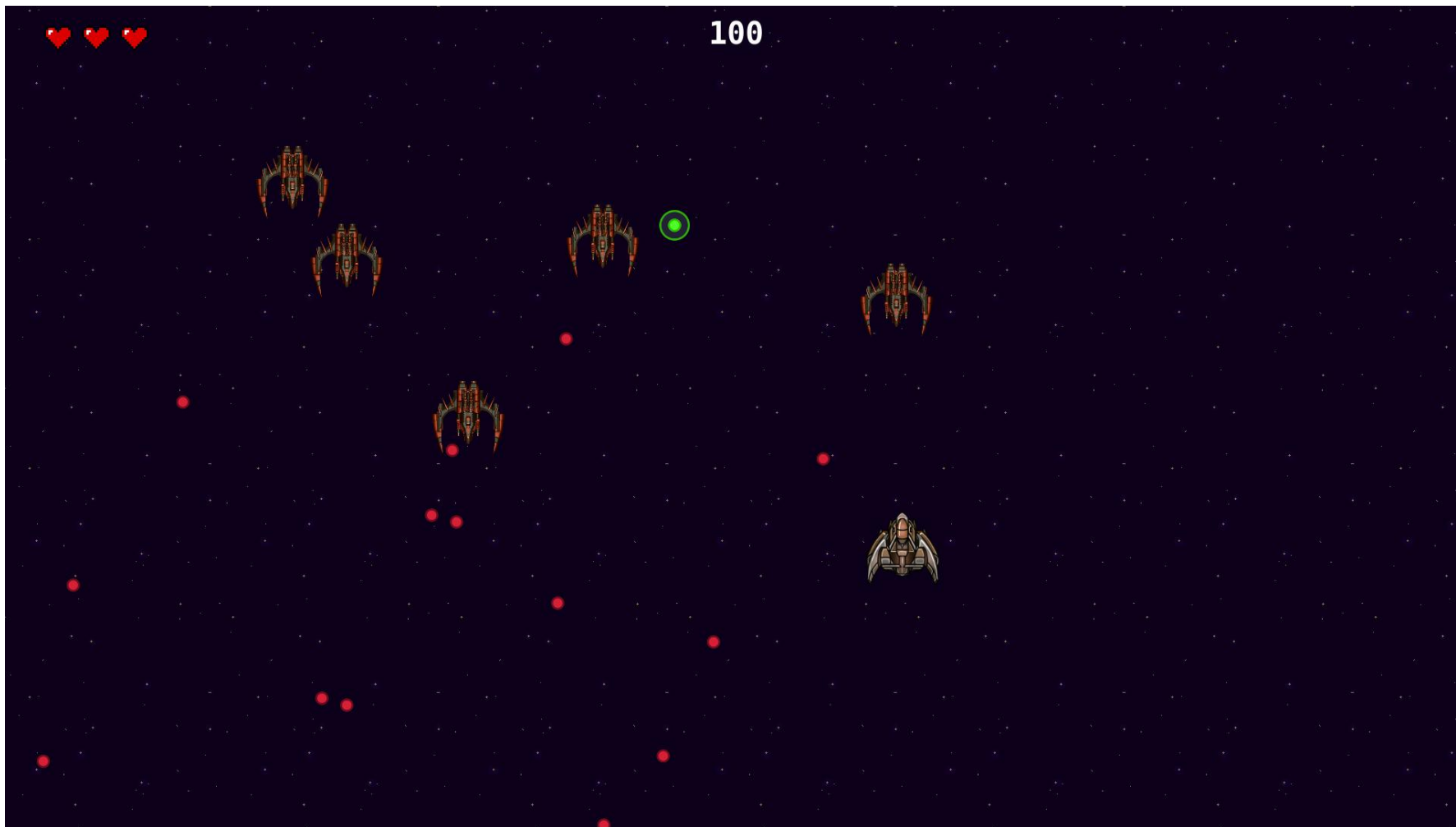
**FEFU
INVADERS**

1 PLAYER

2 PLAYERS

HELP

Игровой процесс



Кооператив



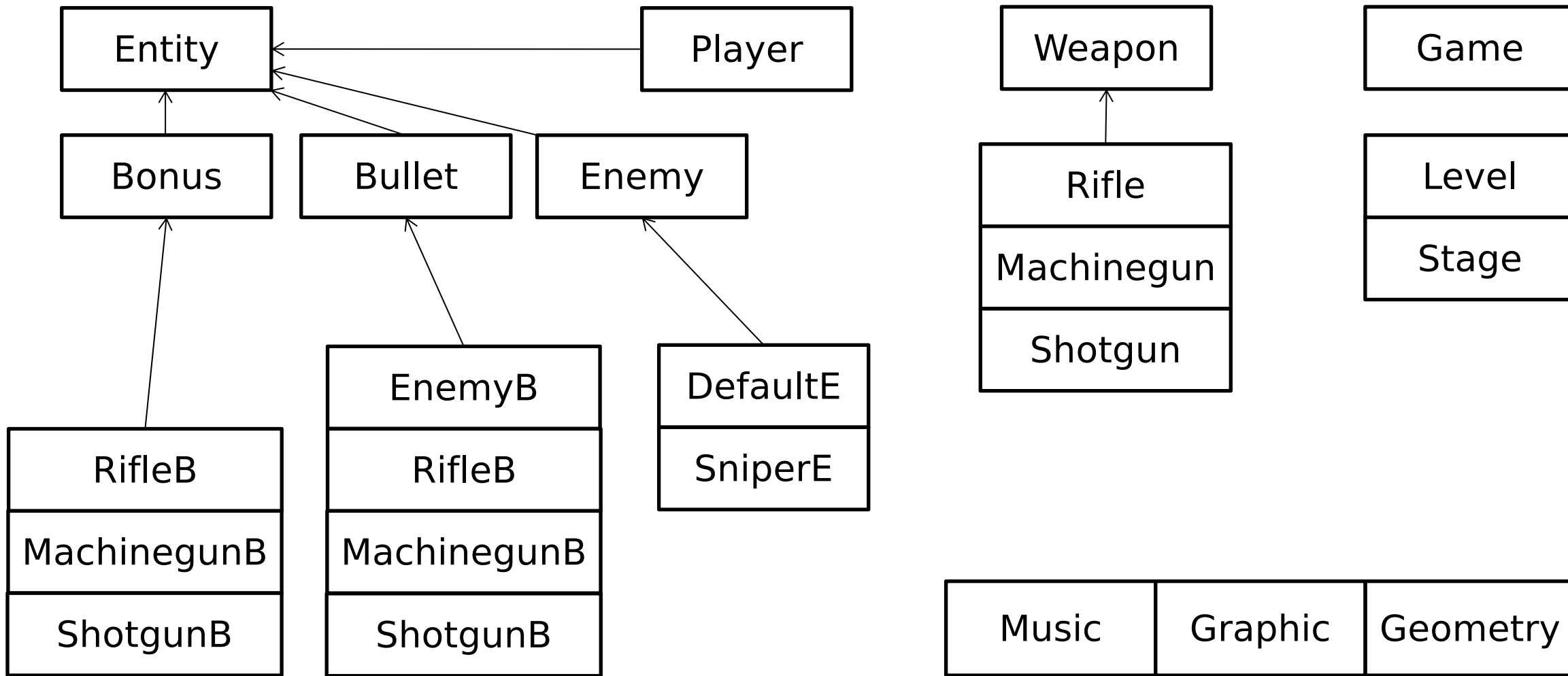
Проигрыш

**YOU LOST
SCORE: 130**

RESTART

MENU

Структура кода



Технические особенности

- Адаптивный дизайн
- Фон не является объектом отрисовки canvas'a
- Разделение сущностей на несколько массивов по их классам
- Использование загруженных изображений не более одного раза
- Возможность генерации уровней в зависимости от функции

Команда

Статистика

Изображений: 14

Аудиофайлов: 10

Скриптовых файлов: 14

Коммитов: 102

Строк кода: 2688

4400 **добавлено** | **удалено** 1712

Нами были использованы

*Сайты с бесплатными
изображениями:*

- opengameart.org
- giphy.com

*Графический
редактор:*

- GIMP

*Сайт с бесплатными
аудиозаписями:*

- freesound.org

*Текстовые
редакторы / IDE:*

- Atom
- Sublime Text

Ссылка на игру:
<https://direded.github.io>