

## Билет №2.8

*Разностные методы решения краевых задач для обыкновенных дифференциальных уравнений. Метод прогонки.*

### 1 Что такое разностные схемы

Для написания разностной схемы, приближающей данное ДУ необходимо:

- Заменить область непрерывного изменения аргумента областью дискретного изменения (см. 1.1).
- Заменить дифференциальный оператор некоторым разностным оператором (см. 1.2).
- Сформулировать разностный аналог для краевых условий и начальных данных.

После осуществления этих трёх пунктов приходим к алгебраической системе уравнений.

#### 1.1 Сетка.

Необходимо выбрать несколько точек в области определения и приближённое решение искать только в этих точках. Такое множество точек называется *сеткой*. Отдельные точки называются *узлами сетки*. Функция, определённая в узлах сетки, называется *сеточной функцией*.

#### 1.2 Замена дифференциального оператора разностным аналогом.

Пусть дан дифференциальный оператор  $L$ , действующий на функцию  $v = v(x)$ . Заменим входящие в  $L$  производные разностными отношениями и получим разностное выражение  $L_h v_h$ , являющееся линейной комбинацией значений сеточной функции  $v_h$  на некотором множестве узлов сетки  $M(x)$ , называемым *разностным шаблоном*:

$$L_h v_h(x) = \sum_{i \in M(x)} A_h(x, i) v_h(i),$$

где  $A_h(x, i)$  – коэффициенты.  $L_h v_h$  называется *разностной аппроксимацией оператора  $Lv$* .

Например, пусть  $Lv = \frac{dv}{dx}$ . Для аппроксимации можно воспользоваться одним из выражений:

$$L_h^+ v = \frac{v(x+h) - v(x)}{h} \quad (1)$$

$$L_h^- v = \frac{v(x) - v(x-h)}{h} \quad (2)$$

$$L_h^0 v = \frac{v(x+h) - v(x-h)}{2h} \quad (3)$$

Выражение 1 есть *правая разностная производная*, 2 – *левая разностная производная*, 3 – *центральная разностная производная*.

### 2 Разностная схема для краевых задач для ОДУ

Решим уравнение:

$$\frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{dy}{dx} \right) + q(x)y = r(x) \quad (4)$$

$$x \in [a, b] \quad (5)$$

$$\left( \alpha_a \frac{dy}{dx} + \beta_a y \right) |_{x=a} = \gamma_a \quad (6)$$

$$\left( \alpha_b \frac{dy}{dx} + \beta_b y \right) |_{x=b} = \gamma_b \quad (7)$$

Равенства 6 и 7 – краевые условия.

Сетка на отрезке  $[a, b]$ :  $a = x_0, x_1, \dots, x_{n+1} = b$ . Первую производную приблизим центральной разностью:

$$p(x) \frac{dy}{dx} \Big|_{x_{i-\frac{1}{2}}} = p(x_{i-\frac{1}{2}}) \frac{y(x_i) - y(x_{i-1}))}{\Delta x} = p_{i-\frac{1}{2}} \frac{y_i - y_{i-1}}{\Delta x} \quad (8)$$

$$p(x) \frac{dy}{dx} \Big|_{x_{i+\frac{1}{2}}} = p_{i+\frac{1}{2}} \frac{y_{i+1} - y_i}{\Delta x} \quad (9)$$

Тогда:

$$\frac{d}{dx} \left( p(x) \frac{dy}{dx} \right) \Big|_{x_i} = \frac{1}{\Delta x} \left( p_{i+\frac{1}{2}} \frac{y_{i+1} - y_i}{\Delta x} - p_{i-\frac{1}{2}} \frac{y_i - y_{i-1}}{\Delta x} \right) = \quad (10)$$

$$= \frac{p_{i+\frac{1}{2}}}{\Delta x^2} y_{i+1} + \frac{p_{i-\frac{1}{2}}}{\Delta x^2} y_{i-1} - \frac{p_{i+\frac{1}{2}} + p_{i-\frac{1}{2}}}{\Delta x^2} y_i \quad (11)$$

Подставим в исходную формулу 4. Получим:

$$\underbrace{\frac{p_{i-\frac{1}{2}}}{\Delta x^2} y_{i-1}}_{a_i} + \underbrace{\left( q_i - \frac{p_{i+\frac{1}{2}} + p_{i-\frac{1}{2}}}{\Delta x^2} \right) y_i}_{b_i} + \underbrace{\frac{p_{i+\frac{1}{2}}}{\Delta x^2} y_{i+1}}_{c_i} = \underbrace{r_i}_{d_i}. \quad (12)$$

Получим систему уравнений вида:

$$a_i y_{i-1} + b_i y_i + c_i y_{i+1} = d_i. \quad (13)$$

Краевые условия перепишем так:

$$\begin{cases} \underbrace{\left( \alpha_a - \frac{\beta_a}{\Delta x} \right) y_0}_{b_0} + \underbrace{\frac{\beta_a}{\Delta x} y_1}_{c_0} = \underbrace{\gamma_a}_{d_0} \\ - \underbrace{\frac{\beta_b}{\Delta x} y_{n-1}}_{a_n} + \underbrace{\left( \alpha_b + \frac{\beta_b}{\Delta x} \right) y_n}_{b_n} = \underbrace{\gamma_b}_{d_n} \end{cases}$$

Таким образом, получим систему:

$$\begin{pmatrix} b_0 & c_0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ a_1 & b_1 & c_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_2 & b_2 & c_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} & 0 \\ 0 & \dots & 0 & a_n & b_n & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_{n-1} \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d_0 \\ d_1 \\ d_2 \\ \vdots \\ d_{n-1} \\ d_n \end{pmatrix} \quad (14)$$

Эту систему можно решить методом прогонки (разд. 3).

Посмотрим, во что трансформируется условие 19. Подставим туда коэффициенты из 12. Получим:

$$\left| \frac{p_{i+\frac{1}{2}} + p_{i-\frac{1}{2}}}{\Delta x^2} - q_i \right| \geq \left| \frac{p_{i+\frac{1}{2}}}{\Delta x^2} \right| + \left| \frac{p_{i-\frac{1}{2}}}{\Delta x^2} \right| \quad (15)$$

Видно, что в общем случае достаточное условие завершения метода прогонки не выполнено. Однако, условие выполнится, если функции  $p$  и  $q$  будут каждая в отдельности одного и того же знака, при этом вместе они будут разного знака. Ещё одно достаточное условие –  $q = 0$ .

### 3 Метод прогонки

Метод прогонки решает системы вида  $Ax = b$ , где  $A$  – трёхдиагональная матрица  $n \times n$ . Общая идея алгоритма такова: на  $i$ -м шаге можно выразить  $x_i$  через  $x_{i+1}$ ; это выражение можно подставить в уравнение с номером  $i+1$ ; и т.п. На шаге  $n$  получается уравнение с единственным неизвестным  $x_n$ . Его надо решить (найти  $x_n$ ), затем, зная  $x_n$ , найти  $x_{n-1}$  и т.п.

### 3.1 Алгоритм

Алгоритм состоит из двух стадий:

1. *Прямой ход* прогонки состоит в вычислении *прогночных коэффициентов*  $\alpha_i$  ( $1 \leq i \leq n$ ) и  $\beta_i$  ( $1 \leq i \leq n$ ). При  $i = 1$  они вычисляются по формулам:

$$\alpha_1 = -\frac{c_1}{\gamma_1}, \quad \beta_1 = \frac{d_1}{\gamma_1}, \quad \gamma_1 = b_1, \quad (16)$$

а при  $i = 2, \dots, n-1$  по рекуррентным формулам:

$$\alpha_i = -\frac{c_i}{\gamma_i}, \quad \beta_i = \frac{d_i - a_i \beta_{i-1}}{\gamma_i}, \quad \gamma_i = b_i + a_i \alpha_{i-1}. \quad (17)$$

При  $i = n$  прямой ход завершается вычислением:

$$\beta_n = \frac{d_n - a_n \beta_{n-1}}{\gamma_n}, \quad \gamma_n = b_n + a_n \alpha_{n-1}. \quad (18)$$

2. *Обратный ход* метода прогонки даёт значения неизвестных. Сначала полагают  $x_n = \beta_n$ . Значения остальных неизвестных вычисляются по формуле  $x_i = \alpha_i x_{i+1} + \beta_i$ .

### 3.2 Анализ

Для реализации вычислений требуется примерно  $8n$  операций. Для того, чтобы метод прогонки завершился, необходимо, чтобы  $\forall i, \gamma_i \neq 0$ . Достаточным условием для этого является диагональное преобладание матрицы  $A$ , а именно

$$|b_i| \geq |a_i| + |c_i|. \quad (19)$$