### Práctica Procesadores de Lenguajes

Grupo 17

Andrés Ollero Morales Víctor Alejandro Sanz Ararat Gabriel de Oliveira Trindade



Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software Escuela Técnica Superior De Ingenieros Informáticos Universidad Politécnica de Madrid Enero 2023

# $\mathbf{\acute{I}ndice}$

1.	Diseño final del Procesador	2
2.	Diseño del Analizador Léxico 2.1. Diseño de Tokens	2 2 2 3 3 4
3.	Diseño del Analizador Sintáctico 3.1. Gramática de Contexto Libre (Tipo II)	5 5 6 7 11
4.	Diseño del Analizador Semántico 4.1. Traducción Dirigida Por la Sintáxis	12 12
5.	Diseño de la Tabla de Símbolos Completa 5.1. Descripción de su estructura final y organización	1 <b>7</b> 17
Α.	. Casos de Prueba	18
	A.1. Prueba Funcional 1 A.2. Prueba Funcional 2 A.3. Prueba Funcional 3 A.4. Prueba Funcional 4 A.5. Prueba Funcional 5 A.6. Prueba No Funcional 1 A.7. Prueba No Funcional 2 A.8. Prueba No Funcional 3	18 21 23 26 29 31 31 31
	A.9. Prueba No Funcional 4	$\frac{32}{32}$

### 1. Diseño final del Procesador

La implementación fue realizada en el lenguaje de programación Java. Nuestro grupo contaba con las siguientes opciones de práctica:

- Sentencias: Sentencia de selección múltiple (switch-case)
- Operadores especiales: Asignación con resto (%=)
- Técnicas de Análisis Sintáctico: Descendente con tabla
- Comentarios: Comentario de bloque (/\* \*/)
- Cadenas: Con comillas dobles ("")

De manera opcional, decidimos también implementar el token default para las sentencias switchcase.

### 2. Diseño del Analizador Léxico

### 2.1. Diseño de Tokens

```
<palabraReservada, boolean>
                                     <palabraReservada, input>
<palabraReservada, break>
                                     <palabraReservada, int>
<palabraReservada, case>
                                     <palabraReservada, let>
<palabraReservada, function>
                                     <palabraReservada, switch>
<palabraReservada, print>
                                     <palabraReservada, return>
<palabraReservada, string>
                                     <palabraReservada, if>
<palabraReservada, default>
                    <puntoComa, >
                                         <asignacion, >
<suma, >
                    <coma, >
                                         <dosPuntos, >
<negacion, >
<abrevair, >
                    <cierraPar, >
                                         <comparacion, >
                    <cierraLlave, >
                                         <asignacionResto, >
<abrellave, >
<id, n<sup>o</sup>TS>
                    <constEnt, n⁰>
                                         <cadena, "lexema">
```

### 2.2. Gramática Regular (Tipo III)

```
S -> "A | dB | %C | =D | _T | cT | { | } | ( | ) | + | : | ; | , | ! | del S

T -> cT | _T | dT | 0.C

A -> 1A | "

B -> dB | 0.C

C -> =

D -> = | 0.C

E -> \ E' | 0.C

E' -> *E" | 0.C E

e'' -> \ | 0.C E'

donde c = letras (a-z, A-Z), d = dígitos (0-9), l = cualquier cosa y 0.C = otro caracter distinto
```

### 2.3. Autómata Finito Determinista

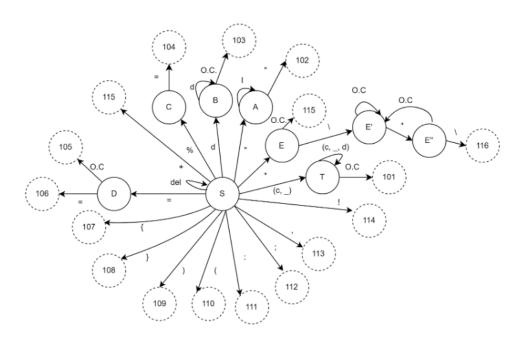


Figura 1: Implementación de la gramática con el autómata.

### 2.4. Acciones Semánticas

Se realiza la acción semántica LeerSigCaracter en todas las transiciones salvo en:

```
T: 101
B : 103
D : 105
S : T -> lexema = 1; contador = 1;
T : T -> lexema = lexema + 1; contador++;
T : 101 -> if (BuscarPalabraReservada(lexema) == 1)
                then GenerarToken(palabraReservada, "")
            else if (BuscarTablaSimbolos(lexema) == 1)
                then GenerarToken(id, posTS)
            else (BuscarTablaSimbolos(lexema) == 0)
                then AñadirEntradaTabla(id, posTS) &&
                    GenerarToken(palabraReservada, posTS);
S : A -> contador = 0; lexema = "";
A : A -> lexema = lexema + 1; contador++;
A : 102 \rightarrow if (contador \leq 64)
                then GT(cadena, lexema)
    else
        then error("longitud de la cadena excede el limite");
S : B -> valor = valor_ascii(d);
B : B -> valor = valor + valor_ascii(d);
```

```
B : 103 -> if (valor <= 32767)
                then GenerarToken(constEnt, valor);
    else
                then error("valor del entero excede el limite");
C : 104 \rightarrow if (c != '=')
                then error ("expected "%=");
           else
                GenerarToken(asignacionResto, );
D : 105 -> GenerarToken(igual, );
D: 106 -> GenerarToken(comparación,);
S : 107 -> GenerarToken(abreLlave, );
S : 108 -> GenerarToken(cierraLlave, );
S : 109 -> GenerarToken(abrePar, );
S : 110 -> GenerarToken(cierraPar, );
S : 111 -> GenerarToken(dosPuntos, );
S : 112 -> GenerarToken(puntoComa, );
S : 113 -> GenerarToken(coma, );
S : 114 -> GenerarToken(negación, );
S : 115 -> GenerarToken(suma, );
- GenerarToken (atributo, valor): Genera el token en un fichero de
                                   salida tokens.txt.
- BuscarPalabraReservada (lexema): Busca la palabra reservada en la
                                    respectiva tabla de palabras reservada.
- AñadirEntradaTabla(lexema, posTS): Añadimos el nombre de la variable a
                                      la tabla de símbolos.
```

### 2.5. Errores

Cuando se introduce en el código un símbolo que no pertenece al lenguaje, nuestro autómata lo omite. Los errores que contempla el código son cuando (y su correspondiente mensaje por línea de comandos):

- Se crea un identificador que no empieza por letra o subrayado.

Error en línea: n -> Error Léxico: inicio de nombre de variable inválido.

- Se introduce un número entero superior a 32767.

Error en línea: n -> Error Léxico: el valor numerico excede el límite de 32767.

- Se intenta crear una cadena de más de 64 caracteres.

Error en línea: n -> Error Léxico: Cadena sobrepasa los 64 caracteres.

- Se crea una cadena sin finalizar con la doble comilla final.

Error: La string esta mal formada.

- Se introduce exclusivamente un '%' sin el caracter '=' a continuación.

Error: Expected '=' after '%'.

- Se intenta hacer comentario de bloque y no se introducen los /\* \*/ correctamente.

Error en línea: n -> Error Léxico: Fin de comentario no válido.

Y por supuesto, no se genera el token.

### 3. Diseño del Analizador Sintáctico

### 3.1. Gramática de Contexto Libre (Tipo II)

Para ello hemos tomado la gramática que venía dada en las diapositivas de la explicación de la práctica modificándola a los terminales que escogimos al inicio. Eliminamos la recursividad por la izquierda y la factorizamos para cumplir la condición LL(1).

```
Axioma = PP
NoTerminales = { PP P S SS E R RR U UU V VV L Q X B T A K C F H O D }
Terminales = { ! == + id ( ) constEnt cadena %= print input return , if break
                 switch case int boolean string let function ; : = { } default }
Producciones = {
    E -> R RR
    RR -> == R RR
    RR -> lambda
    R -> U UU
    UU -> + U UU
    UU -> lambda
    U -> ! V
    U -> V
    V \rightarrow id VV
    V -> ( E )
    V -> constEnt
    V -> cadena
    VV -> ( L )
    VV -> lambda
    S -> id SS
    SS -> \%= E ;
    SS \rightarrow E ;
    SS -> ( L ) ;
    S -> print R;
    S -> input id;
    S -> return X ;
    L -> E Q
    L -> lambda
    Q \rightarrow , E Q
    Q -> lambda
    X -> E
    X -> lambda
    B -> switch ( E ) { 0 }
    B \rightarrow if (E) S
    0 \rightarrow case constEnt : C D O
    0 \rightarrow default : C D 0
    O -> lambda
    D -> break ;
    D -> lambda
```

```
B \rightarrow let id T ;
    T \rightarrow int
    T -> boolean
    T -> string
    B -> S
    F \rightarrow function id H (A) \{C\}
    H -> T
    H -> lambda
    A \rightarrow T id K
    A -> lambda
    K \rightarrow T id K
    K -> lambda
    C -> B C
    C -> lambda
    P -> B P
    P \rightarrow F P
    P -> lambda
    PP -> P
}
       First y Follow
First(E) = {!, id, (, constEnt, cadena}
First(R) = {!, id, (, constEnt, cadena}
First(RR) = {==, lambda}
First(U) = {!, id, (, constEnt, cadena}
First(UU) = {+, lambda}
First(V) = {id, (, constEnt, cadena}
First(VV) = {(, lambda}
First(S) = {id, print, input, return}
First(SS) = {\%, =, (}
First(L) = {!, id, (, constEnt, cadena, lambda}
First(Q) = {',', lambda}
First(X) = {!, id, (, constEnt, cadena, lambda}
First(B) = {switch, let, if, id, print, input, return}
First(0) = {case, default, lambda}
First(D) = {break, lambda}
First(T) = {int, boolean, string}
First(F) = {function}
First(H) = {function, lambda}
First(A) = {function, lambda}
First(K) = {',', lambda}
First(C) = {switch, let, if, id, print, input, return, lambda}
First(P) = {function, switch, let, if, id, print, input, return, lambda}
First(PP) = First(P)
Follow(E) = {), ;, ','}
Follow(R) = {==}
```

Follow(RR) = {), ;, ','}

```
Follow(U) = \{+\}
Follow(UU) = {==}
Follow(V) = \{+\}
Follow(VV) = \{+\}
Follow(S) = {function, switch, let, if, id, print, input, return}
Follow(SS) = {function, switch, let, if, id, print, input, return}
Follow(L) = { ) }
Follow(Q) = \{ \}
Follow(X) = \{ ; \}
Follow(B) = {function, switch, let, if, id, print, input, return}
Follow(0) = \{ \} \}
Follow(D) = {case, default}
Follow(T) = \{;, id, (\}
Follow(F) = {function, switch, let, if, id, print, input, return}
Follow(H) = \{ ( \}
Follow(A) = { ) }
Follow(K) = { ) }
Follow(C) = \{ \} \}
Follow(P) = \{\$\}
Follow(PP) = \{\$\}
```

#### 3.3. Demostración LL1

Para las 52 reglas de producción, hallamos que para cada No Terminal que tenga más de una producción en la gramática:

- 1. No exista ningún terminal se deriven de los No Terminales y sea la primera aparición (la intersección de sus firsts sea vacía).
- 2. Si un No Terminal se puede derivar a Lambda, el terminal producido por la regla no puede estar contenido en su follow.

Los no terminales que contienen dos o más producciones son: RR, UU, U, V, VV, S, SS, L, Q, X, B, O, D, T, H, A, K, C, P.

```
RR: RR \rightarrow == R RR RR \rightarrow \lambda First(= R RR) \cap First(\lambda) = \{==\} \cap \{\lambda\} \rightarrow \text{al aparecer } \lambda: First(== R RR) \cap Follow(RR) = \{==\} \cap \{\}, ;, ','\} = \emptyset UU: UU \rightarrow UU UU \rightarrow UU UU \rightarrow \lambda First(+ U UU) \cap First(\lambda) = \{+\} \cap \{\lambda\} \rightarrow \text{al aparecer } \lambda: First(+ U UU) \cap Follow(UU) = \{+\} \cap \{==\} = \emptyset
```

```
\mathbf{U}:
    U \rightarrow ! V
    \mathrm{U} \to \mathrm{V}
             First(!V) \cap First(V) = \{!\} \cap \{id, (, constEnt, cad\} = \emptyset
\mathbf{V}:
    V \to id \ VV
    V \rightarrow (E)
    V \rightarrow constEnt
    V \rightarrow cadena
             First(id\ VV)\cap First(\ (\ E\ )\ )=\{id\}\cap \{(\}=\emptyset
             First(id\ VV) \cap First(constEnt) = \{id\} \cap \{constEnt\} = \emptyset
             First(id\ VV) \cap First(cadena) = \{id\} \cap \{cadena\} = \emptyset
             First(\ (\ E\ )\ )\cap First(constEnt)=\{(\}\cap \{constEnt\}=\emptyset
             First(\ (\ E\ )\ )\cap First(cadena)=\{(\}\cap \{cadena\}=\emptyset
             First(constEnt) \cap First(cadena) = \{constEnt\} \cap \{cadena\} = \emptyset
VV:
    VV \rightarrow (L)
    VV \rightarrow \lambda
             First( ( L ) ) \cap First(\lambda) = {(} \cap {\lambda} \rightarrow al aparecer \lambda:
             First(\ (\ L\ )\ )\cap Follow(VV)=\{(\}\cap \{+\}=\emptyset
S:
    S \to id~SS
    S \rightarrow print R;
    S \rightarrow input id;
    S \to return X;
             First(id SS) \cap First(print R;) = {id} \cap {print} = \emptyset
             First(id SS) \cap First(input id ;) = \{id\} \cap \{input\} = \emptyset
             First(id SS) \cap First(return X) = \{id\} \cap \{return\} = \emptyset
             First(print R;) \cap First(input id;) = {print} \cap {input} = \emptyset
             First(print R;) \cap First(return X;) = \{print\} \cap \{return\} = \emptyset
             First(input id;) \cap First(return X;) = {input} \cap {return} = \emptyset
SS:
    SS \rightarrow \% = E;
    SS \rightarrow = E;
    SS \rightarrow (L)
             First (\% = E) \cap First (= E;) = \{ \% = \} \cap \{ = \} = \emptyset
             \mathrm{First}(\,\%\!\!=E)\cap\mathrm{First}(\,(\,L\,)\,)=\{\,\%\!\!=\}\cap\{(\}=\emptyset
             First(= E;) \cap First((L)) = \{=\} \cap \{(\} = \emptyset)
```

```
L:
    L\to E\ Q
    L \to \lambda
              First(E Q) \cap First(\lambda) = \{!, id, (, constEnt, cadena\} \cap \{\lambda\} \rightarrow al aparecer \lambda:
              First(E Q) \cap Follow(L) = \{!, id, (, constEnt, cadena\} \cap \{)\} = \emptyset
Q:
    \mathbf{Q} \to \mathbf{,} \; \mathbf{E} \; \mathbf{Q}
    Q \to \lambda
              First(, E Q) \cap First(\lambda) = {,} \cap {\lambda}\rightarrow al aparecer \lambda:
              First(, E Q) \cap Follow(Q) = \{,\} \cap \{\} = \emptyset
X:
    X \to E
    E \to \lambda
              First(E) \cap First(\lambda) = \{!, id, (, constEnt, cadena\} \cap \{\lambda\} \rightarrow al aparecer \lambda:
              First(E) \cap Follow(X) = \{!, id, (, constEnt, cadena\} \cap \{;\} = \emptyset
B:
    B \rightarrow switch (E) \{O\}
    \mathrm{B} \to \mathrm{if} ( \mathrm{E} ) \mathrm{S}
    B \to let id T;
    \mathrm{B} \to \mathrm{S}
              First(switch (E) \{O\}) \cap First(if (E) S) = \{switch\} \cap \{if\} = \emptyset
              First(switch ( E ) { O }) \cap First(let id T ;) = {switch} \cap {let} = \emptyset
              First(switch (E) \{O\}) \cap First(S) = \{switch\} \cap \{id, print, input, return\} = \emptyset
              First(if (E) S) \cap First(let id T;) = \{if\} \cap \{let\} = \emptyset
              First(if (E) S) \cap First(S) = \{if\} \cap \{id, print, input, return\} = \emptyset
              First(let id T;) \cap First(S) = \{let\} \cap \{id, print, input, return\} = \emptyset
\mathbf{O}:
    \mathcal{O} \to \mathrm{case} \ \mathrm{constEnt} : \mathcal{C} \ \mathcal{D} \ \mathcal{O}
    \mathcal{O} \to \text{default: } \mathcal{C} \mathcal{D} \mathcal{O}
    O \rightarrow \lambda
              First(case constEnt: CDO) \cap First(default: CDO) = {case} \cap {default} = \emptyset
              First(case constEnt : C D O) \cap First(\lambda) = {case} \cap {\lambda} \rightarrow all aparecer \lambda:
              First(case \ constEnt : C \ D \ O) \cap Follow(O) = \{case\} \cap \{\}\} = \emptyset
              First(default: C\ D\ O) \cap First(\lambda) = \{case\} \cap \{\lambda\} \rightarrow al\ aparecer\ \lambda:
              First(default : C D O) \cap Follow(O) = \{case\} \cap \{\}\} = \emptyset
D:
    D \rightarrow break;
    \mathrm{D} \to \lambda
```

```
First(break;) \cap First(\lambda) = {break} \cap {\lambda} \rightarrow al aparecer \lambda:
              First(break;) \cap Follow(D) = \{break\} \cap \{case, default\} = \emptyset
T:
    T\to int
    T \to boolean
    T \rightarrow string
              First(int) \cap First(boolean) = \{int\} \cap \{boolean\} = \emptyset
              First(int) \cap First(string) = \{int\} \cap \{string\} = \emptyset
              First(boolean) \cap First(string) = \{boolean\} \cap \{string\} = \emptyset
H:
    \mathrm{H} \to \mathrm{T}
    H \rightarrow \lambda
              First(T) \cap First(\lambda) = \{int, boolean, string\} \cap \{\lambda\} \rightarrow al aparecer \lambda:
              First(T) \cap Follow(H) = \{int, boolean, string\} \cap \{(\} = \emptyset)\}
A:
    A \to T \text{ id } K
    \mathbf{A} \to \lambda
              First(T id K) \cap First(\lambda) = {int, boolean, string} \cap {\lambda} \rightarrow al aparecer \lambda:
              First(T id K) \cap Follow(A) = \{int, boolean, string \} \cap \{\} = \emptyset
K:
    K \rightarrow , T \ id \ K
    K \to \lambda
              First(, T id K) \cap First(\lambda) = {,} \cap {\lambda} \rightarrow al aparecer \lambda:
              First(, T id K) \cap Follow(K) = \{,\} \cap \{\} = \emptyset
\mathbf{C}:
    \mathbf{C} \to \mathbf{B} \ \mathbf{C}
    C \to \lambda
              First(B C) \cap First(\lambda) = \{switch, let, if, id, print, input, return\} \cap \{\lambda\} \rightarrow
              First(B \ C) \cap Follow(C) = \{switch, let, if, id, print, input, return\} \cap \{\}\} = \emptyset
P:
    P \to B P
    \mathrm{P} \to \mathrm{F} \; \mathrm{P}
    P \to \lambda
              First(BP) \cap First(FP) = \{switch, let, if, id, print, input, return\} \cap \{function\} = \emptyset
              First(B P) \cap First(F P) = \{switch, let, if, id, print, input, return\} \cap \{\lambda\} \rightarrow \{switch, let, if, id, print, input, return\} \cap \{\lambda\}
              First(B P) \cap Follow(P) = \{switch, let, if, id, print, input, return\} \cap \{\$\} = \emptyset
              First(F P) \cap First(\lambda) = \{function\} \cap \{\lambda\} \rightarrow
```

$$First(F\ P)\cap Follow(P)=\{function\}\cap \{\$\}=\emptyset$$

### 3.4. Tabla de Análisis

Utilizamos la herramienta Sistema Generador de Gramáticas LL1, donde introdujimos la gramática factorizada, sin recursividad por la izquierda, y nos produjo la siguiente tabla, que le indica al Analizador Sintáctico que reglas aplicar según los tokens que reciba.

	1	96+	(	1					**	beelcon	break	codena	cese	corotEnt	defeuit	function	ы	ef	input	int	let	print	return	string.	switch	4	0	5
٨				A -> lambda						A-> Tid K										A->TME				A-> TMX			-	
																	8-9-5	B > f(E)S	8-9-5		B → let id T;	8 > 5	8 -> 5		8-> swetch(E)(D)			
c											C-> lambda		C -> lambda		C -> lambda		C->BC	C->BC	C-> B C		C->BC	C-> 8 C	C->BC		C-> B C		C → lambda	
D											D -> breek		D -> lambda		D -> lambda												D -> lernbde	
£	E -> R RR		E -> R RR									E -> R FR		E -> R RR			E -> R RR											
,																F-> function of H (A) (C)											-	
н			H > lembde							H o T										HoT				H -> T				
K				E -> lambda		K->, Tid K																					-	
£.	L = EQ.		L=EQ	L > lembde								L = EQ		L > EQ			L > EQ											
0													O → case constint : C D O		O -> default : C D O												O -> lambda	
P											P → lambda		P → Iombde		P → lambde	Poff	P -> B P	P-BP	P -> B P		P-BP	P -> B P	P->BP		P -> B P			P → lambde
99																PP -> P	PP -> P	PP -> P	PP -> P		PP -> P	PP -> P	PP -> P		PP -> P		-	PP -> lambda
Q				Q → lambda		0->t0																						
R	R->UUU		R-> U UU									R-> UUU		R->UUU			R-> U UU										-	
5.5				RK > lembda		88> lambda	RR -> lerebée		88 > = 8 88																			
5																	S > id SS		5 -> input id ;			S -> print R;	S -> return X;					
55		55 -> 50 - E	55 -> (L);					55 -> × E ;																				
T										T -> boolean														T -> string				
U	u ->!v		U -> V									U->V		U->V			U->V											
UU				UU ⇒ lembde	00 9+0 00	UU -> lambda	UU -> lambda		UU -> lambda																			
v.			V → (1)									V → cadena		V -> constra			V->idVV											
w			W-HL)	VV → lombde	VV → lambda	VV -> lombda	VV → lambda		VV → lambda																			
x	X -> E		$X \to E$				x -> lambda					X -> E		$X \rightarrow E$			X -> E											

Figura 2: Tabla de Análisis de LL1 (Click para una hoja de cálculo con mayor resolución).

### 4. Diseño del Analizador Semántico

### 4.1. Traducción Dirigida Por la Sintáxis

Implementamos un Esquema de Traducción (EdT) sobre la Gramática de Contexto Libre del Analizador Sintáctico:

```
Variables:
```

```
TSG = Tabla de Símbolos Global
DespG = Desplazamiento de la TS Global
TSActual = Tabla de Símbolos Actual
TSL = Tabla de Símbolos Local
DespL = Desplazamiento de la TS Local
ZonaDecl = Zona Declarativa
```

### Métodos:

```
crearTS()
destruirTS(TSi)
insertaTipoTS(posicion de X, tipo de X)
insertaEtTS(posicion de X, nueva etiqueta para la TS)
nuevaEt() //las funciones no tienen desplazamiento en la TSG, sino una etiqueta
tipoDeFunción() //devuelve el tipo de la función actual
buscaTipoTS(posicion de X)
initCases() //comprueba que cada case del switch no repita el numero
```

### Bloque Axioma:

```
PP \rightarrow \{TSG := crearTS(), DespG := 0, TSActual := TSG\}_{1,1} P \{destruirTS(TSG)\}_{1,2}
P \rightarrow B P {if (P2.tipo = tipo.vacio && B.tipo = tipo.ok)
                    then P.tipo := tipo.ok
            else if (P2.tipo = tipo.ok && B.tipo = tipo.ok)
                    then P.tipo:= tipo.ok
            else then
                    P.tipo := tipo.error;
            POP(2)<sub>2</sub>
P \rightarrow \{\text{ZonaDecl} := \text{true}\}_{3.1} F P \{\text{if } (P2.\text{tipo} = \text{tipo.vacio \&\& F.tipo} = \text{tipo.ok})\}
                   then P.tipo := tipo.ok
           else if (P2.tipo = tipo.ok && F.tipo = tipo.ok)
                   then P.tipo:= tipo.ok
            else then
                    P.tipo := tipo.error;
           POP(2)<sub>3.2</sub>
P \rightarrow \lambda \{P.tipo := tipo.vacío\}_4
```

### Bloque declaración de funciones:

```
F \rightarrow \text{function id } \{TSL := crearTS(), DespL := 0\}_{5.1}
               H (A) {insertaTipoTS(id.pos, H.tipo); insertaEtTS(id.pos, nuevaEt())}<sub>5,2</sub>
                { C {destruirTS(TSL)}<sub>5,3</sub>}
                        {if (C.tipo != tipo.ok && C.tipo != tipo.vacío)
                                then error ("tipos de return y función no coincide")
                        else F.tipo := tipo.ok
                       POP(9)<sub>5,4</sub>
            H \to T \{H.tipo := T.tipo; POP(1)\}_6
            H \rightarrow \lambda \{H.tipo := tipo.vacío\}_7
            A \to T \text{ id } K \text{ {A.tipo}} := T.\text{tipo, insertaTipoTS(id.pos, T.tipo), insertaDespTS(id.pos, T.tipo)}
DespL), DespL := DespL + T.ancho; <math>POP(3)}<sub>8</sub>
            A \rightarrow \lambda \{A.tipo := tipo.vacío\}_9
            K \to T id K {K.tipo := T.tipo, insertaTipoTS(id.pos, T.tipo), insertaDespTS(id.pos,
DespL), DespL := DespL + T.ancho; <math>POP(4)<sub>10</sub>
            K \to \lambda \text{ {K.tipo}} := \text{tipo.vacio}_{11}
            C \rightarrow B C \{if(C2.tipo = tipo.vacio)\}
                                then C.tipo = B.tipo
                        else C.tipo = C2.tipo
                       POP(2)<sub>12</sub>
            C \rightarrow \lambda \{C.tipo := tipo.vacío\}_{13}
Bloque sentencias compuestas y declaración de variables:
```

```
B \rightarrow if (E) S {if (E.tipo == boolean && S.tipo != tipo.vacio)
                        then B.tipo := tipo.ok
                  else B.tipo := tipo.error
                  POP(5)<sub>14</sub>
B \to switch \{initCases()\}_{15,1}
          (E) {if (E.tipo = tipo.ok || E.tipo = tipo.constEnt)
                         then B := tipo.ok
                  else B.tipo := tipo.error)_{15,2}
           { O } {if (E.tipo := constEnt && tipo.O := tipo.ok)
                         then B.tipo := tipo.ok
                  else B.tipo := tipo.error
                  POP(7)<sub>15,3</sub>
```

```
O \rightarrow case constEnt \{if(comprobarCases(constEnt) = true)\}
                                     then anadirCases(constEnt)
                              else error(uno o multiples casos con el mismo valor")}<sub>16,1</sub>
              : C D O {if (C.tipo = tipo.ok || C.tipo = tipo.vacio) && (O2.tipo = tipo.ok ||
                              O2.tipo = tipo.vacio)
                                     then O.tipo := tipo.ok
                              else then O.tipo := tipo.error
                              POP(6)<sub>16,2</sub>
           O \rightarrow default : C D O \{if (C.tipo = tipo.ok \&\& (O2.tipo = tipo.ok) | \}
                                     O2.tipo = tipo.vacio)
                                             then O.tipo := tipo.ok
                                     else then O.tipo := tipo.error
                              POP(5)<sub>17</sub>
           O \rightarrow \lambda {O.tipo := tipo.vacío}<sub>18</sub>
           D \rightarrow break; {D.tipo := tipo.ok; POP(2)}<sub>19</sub>
           D \to \lambda \{D.tipo := tipo.vacio\}_{20}
           B \rightarrow \{ZonaDecl = true\}_{21,1} \text{ let id } T \{ZonaDecl = false\}_{21,2}
              ; \{B.tipo := tipo.ok\}
                      if (TSL = null)
                              insertaTipoTSL(id.pos, T.tipo), insertaDespTSL(id.pos, DespL),
                              DespL := DespL + T.ancho
                      else
                              insertaTipoTSG(id.pos, T.tipo), insertaDespTSG(id.pos, DespL),
                              DespG := DespG + T.ancho
                      POP(4)<sub>21.3</sub>
           T \rightarrow int \{T.tipo = constEnt; POP(1)\}_{22}
           T \rightarrow boolean \{T.tipo = boolean; POP(1)\}_{23}
           T \rightarrow \text{string } \{T.\text{tipo} = \text{cadena; POP}(1)\}_{24}
           B \to S {if (S.tipo != tipo.error && S.tipo != tipo.vacio))
                              then B.tipo := tipo.ok
                      else B.tipo := tipo.error
                      POP(1)<sub>25</sub>
Sentencias simples:
           S \rightarrow id SS \{if (SS.tipo = tipo.ok || (buscaTipoTSL(id.pos) != null \&\&
                      SS.tipo = buscaTipoTSL(id.pos)))
                                     then S.tipo:=tipo.ok
                              else if (SS.tipo = tipo.ok || (buscaTipoTSG(id.pos) != null &&
```

SS.tipo = buscaTipoTSG(id.pos))

```
then S.tipo:=tipo.ok
                   else S.tipo := tipo.error
                  POP(2)<sub>26</sub>
SS \rightarrow \% = E; {if (E.tipo = constEnt)
                         then SS.tipo := tipo.ok
                   else SS.tipo := tipo.error
                   POP(3)<sub>27</sub>
SS \rightarrow E; {if (E.tipo!= tipo.error && E.tipo!= tipo.vacio)
                          then SS.tipo := E.tipo
                   else SS.tipo := tipo.error
                  POP(3)<sub>28</sub>
SS \rightarrow (L); {if (L.tipo != tipo.error)
                          then SS.tipo:= tipo.ok
                   else SS.tipo := tipo.error
                  POP(4)<sub>29</sub>
S \rightarrow print R; {if (R.tipo = boolean || R.tipo = tipo.error)
                          then S:=tipo.error
                   else S:=tipo.ok
                   POP(3)<sub>30</sub>
S \rightarrow input id; {if (buscaTipoTSL(id.pos) = null || buscaTipoTSL(id.pos) = tipo.boolean)
                          then S.tipo := tipo.error
                   else if (buscaTipoTSG(id.pos) = null | |
                          buscaTipoTSG(id.pos) = tipo.boolean)
                                  then S.tipo := tipo.error
                   else S.tipo := tipo.ok
                   POP(3)<sub>31</sub>
S \rightarrow \text{return } X \text{ ; } \{\text{if } (\text{tipoDeFuncion}() = X.\text{tipo}) \}
                          then S.tipo := tipo.ok
                   else if (tipoDeFuncion() = null)
                          then error ("return fuera de una función")
                   else S.tipo := tipo.error;
                          error("tipo de return no coincide con el tipo de la función");
                   POP(3)<sub>32</sub>
L → E Q (if (E.tipo!= tipo.error && E.tipo!= tipo.vacío && Q.tipo!= tipo.error)
                          then L.tipo := tipo.ok
                   else L.tipo := tipo.error
           POP(2)<sub>33</sub>
L \to \lambda \{L.tipo := tipo.vacio\}_{34}
```

```
Q \rightarrow EQ (if (E.tipo!= tipo.error && E.tipo!= tipo.vacío && Q2.tipo!= tipo.error)
                                    then Q.tipo := tipo.ok
                             else Q.tipo := tipo.error
                                    error("Error semantico: Expresion mal formada o vacia");
                      POP(3)<sub>35</sub>
           Q \rightarrow \lambda \{Q.tipo := tipo.vacio\}_{36}
           X \to E \{X.tipo = E.tipo; POP(1)\}_{37}
           X \to \lambda \{X.tipo := tipo.vacio\}_{38}
Expresiones:
           E \rightarrow R RR \{if (RR.tipo != tipo.vacío && R.tipo = tipo.constEnt)\}
                                    then E.tipo:=boolean
                             else if (RR.tipo!= tipo.error && R.tipo!= tipo.error)
                                    then E.tipo := R.tipo
                             else E.tipo = tipo.error
                             POP(2)<sub>40</sub>
           RR \rightarrow == R RR \{ if (R.tipo = tipo.ConstEnt \&\& RR2.tipo != tipo.error) \}
                                    then RR.tipo:=ok
                             else RR.tipo := tipo.error
                                    error ("error semántico: expresión mal formada");
                      POP(3)<sub>41</sub>
           RR \rightarrow \lambda \{RR.tipo:=tipo.vacío\}_{42}
           R \rightarrow U UU \{ if (UU.tipo = tipo.vacío) \}
                                    then R.tipo:=U.tipo
                             else if (U.tipo = tipo.constEnt && UU.tipo = tipo.ok)
                                    then R.tipo := tipo.constEnt
                             else R.tipo := tipo.vacio
                      POP(2)<sub>43</sub>
           UU \rightarrow + U UU  {if (U.tipo = constEnt && UU2.tipo != tipo.error)
                                    then UU.tipo := tipo.ok
                             else then UU.tipo := tipo.error
                                    error("error semantico: operando solo admite valores enteros");
                             POP(3)\}_{44}
           UU \rightarrow \lambda \{UU.tipo:=tipo.vacío\}_{45}
           U \rightarrow ! V \{ if (V.tipo = tipo.boolean) \}
                                    then U.tipo := tipo.boolean
                             else V.tipo := tipo.error
```

error("error semantico: operando solo admite tipo booelan");

```
POP(2)<sub>45</sub>
U \rightarrow V \{U.tipo := V.tipo; POP(1)\}_{46}
V \rightarrow id\ VV \{if\ ((buscaTipoTSL(id) != null)\ \&\&\ VV.tipo\ != tipo.error)
                           then V.tipo := (buscaTipoTSL(id))
                   if ((buscaTipoTSG(id) != null) && VV.tipo != tipo.error)
                           then V.tipo := (buscaTipoTSG(id))
                   else V.tipo := tipo.error
                           error("error semantico: id no declarado previamente");
                   POP(2)<sub>47</sub>
V \rightarrow (E) \{V.tipo := E.tipo; POP(3)\}_{48}
V \rightarrow constEnt \{V.tipo := constEnt; POP(1)\}_{49}
V \rightarrow \text{cadena} \{V.\text{tipo} := \text{cadena}; POP(1)\}_{50}
VV \rightarrow (L) {if (L.tipo != tipo.error)
                           then VV.tipo := tipo.ok
                   else VV.tipo := tipo.error;
                   POP(3)<sub>51</sub>
VV \rightarrow \lambda \ \{VV.tipo := tipo.vacio\}_{52}
```

## 5. Diseño de la Tabla de Símbolos Completa

### 5.1. Descripción de su estructura final y organización

La tabla de símbolos está compuesta por dos tipos de tabla: las tablas de función, que tienen un número asignado que se muestra despues de # (siendo este numero mayor que cero). El cero estará asignado al otro tipo de tabla, tabla global.

Las tablas de las función estarán conformadas por un solo tipo de entrada: las entradas de variable (ya que el lenguaje que no admite anidar funciones). Estas entradas tendrán como parámetros: el lexema que les identifica, su tipo y el desplazamiento relativo a la función.

La tabla global estará conformada por dos tipos de entradas: la entrada de variable (descrita anteriormente) y la entrada de función, que tiene como parámetros: el lexema, que será único para cada función, el tipo (que será siempre función), el número de parámetros recibidos por la función, una dupla de atributos para cada uno de los parámetros (indicando su tipo y el modo de paso), el tipo de retorno de la función y la etiqueta asignada a la función.

### A. Casos de Prueba

### A.1. Prueba Funcional 1

Código fuente:

```
function funcion1 string (int arg1, boolean arg2, boolean arg3, boolean arg4)

{
   if (arg4 == arg3)
     return arg2;
   return arg1;
}
```

### Fichero de Tokens:

```
1 <palabraReservada, function>
2 <id, 1>
3 <palabraReservada, boolean>
4 <abreval >
5 <palabraReservada, boolean>
6 <id, 2>
7 <coma, >
8 <palabraReservada, boolean>
9 <id, 3>
10 <coma, >
11 <palabraReservada, boolean>
12 <id, 4>
13 <coma, >
14 <palabraReservada, boolean>
15 <id, 5>
16 <cierraPar, >
17 <abreLlave, >
18 <palabraReservada, if>
19 <abreval >
20 <id, 5>
_{21} <comparacion, >
^{22} <id, 4>
23 <cierraPar, >
^{24} <palabraReservada, return>
25 <id, 3>
26 <puntoComa, >
27 <palabraReservada, return>
28 <id, 2>
29 <puntoComa, >
30 <cierraLlave, >
```

### Tabla de Símbolos:

```
#1:

2 * LEXEMA : 'arg1'

3 ATRIBUTOS :

4 +tipo : 'booleanR'

5 +despl : 1

6 * LEXEMA : 'arg2'

ATRIBUTOS :

8 +tipo : 'booleanR'

9 +despl : 2

10 * LEXEMA : 'arg3'

ATRIBUTOS :

11 +tipo : 'booleanR'

12 +tipo : 'booleanR'

13 +despl : 3

14 * LEXEMA : 'arg4'
```

```
ATRIBUTOS :
     +tipo : 'booleanR'
+despl : 4
16
17
18 #0:
* LEXEMA : 'funcion1'
    ATRIBUTOS :
20
      +tipo : 'funcion'
21
       +numParam : 4
+TipoParam1 : 'booleanR'
+ModoParam1 : 1
22
23
24
         +TipoParam2 : 'booleanR'
25
         +ModoParam2: 1
+TipoParam3: 'booleanR'
+ModoParam3: 1
+TipoParam4: 'booleanR'
+ModoParam4: 1
26
27
28
29
30
+TipoRetorno : 'booleanR'
+EtiqFuncion : 'Etfuncion101'
```

Fichero de Parse y Árbol Sintáctico:

1 Descendente 52 50 40 41 37 43 37 45 37 45 37 45 37 46 47 29 1 4 8 9 14 6 2 4 8 9 14 6 3 21 26 1 4 8 9 14 6 3 47 39 21 26 1 4 8 9 14 6 3 48 51

```
PP (52)
P (50)
F (40)
function
id
H (41)
T (37)
boolean
                       function
id
H (41)
T (37)
boolea

(
A (43)
T (37)
boolean
id
K (45)
T (37)
boolean
id
K (46)
                      )
(
(C (47)
B (29)
if
(
E (1)
R (4)
V (9)
id
VV (14)
lambda
                                                   UU (6)
lambda

RR (2)
R (4)
U (8)
V (9)
id
VV (14)
lambda
                                                              RR (3)
lambda
                                         )
S (21)
return
X (26)
E (1)
R (4)
U (8)
V (9)
id
VV (14)
lambda
                                  C (47) ;
B (39) S (21) return  
X (26) E (1) R (4) U (8) V (9) id VV (14) lambda
                                                                     UU (6)
lambda
RR (3)
lambda
                                                                              UU (6)
lambda
RR (3)
lambda
                                            C (48) ;
lambda
                   P (51) lambda
```

### A.2. Prueba Funcional 2

Código fuente:

```
1 let global int;
2 global = 4;
3 function funcion2 int (int arg1)
4 {
5   return (arg1 + global);
6 }
```

Fichero de Tokens:

```
1 <palabraReservada, let>
2 <id, 1>
3 <palabraReservada, int>
4 <puntoComa, >
5 <id, 1>
6 <igual, >
7 <constEnt, 4>
8 <puntoComa, >
9 <palabraReservada, function>
10 <id, 2>
11 <palabraReservada, int>
12 <abrePar, >
13 <palabraReservada, int>
14 <id, 3>
15 <cierraPar, >
16 <abrellave, >
17 <palabraReservada, return>
18 <abrePar, >
19 <id, 3>
20 <suma, >
21 <id, 1>
22 <cierraPar, >
23 <puntoComa, >
24 <cierraLlave, >
```

Tabla de Símbolos:

```
1 #1:
2 * LEXEMA : 'arg1'
    ATRIBUTOS :
       +tipo : 'constEnt'
4
       +despl : 1
5
6 #0:
7 * LEXEMA : 'global'
    ATRIBUTOS :
+ + tipo : 'constEnt'
+ despl : 1
* LEXEMA : 'funcion2'
    ATRIBUTOS :
12
      +tipo : 'funcion'
13
       +numParam : 1
       +TipoParam1 : 'constEnt'
+ModoParam1 : 1
15
16
      +TipoRetorno : 'constEnt'
17
+EtiqFuncion : 'Etfuncion201'
```

Fichero de Parse y Árbol sintáctico:

1 Descendente 52 49 35 36 49 39 15 17 1 4 8 11 6 3 50 40 41 36 43 36 46 47 39 21 26 1 4 8 10 1 4 8 9 14 5 8 9 14 6 3 6 3 48 51

```
PP (52)
P (49)
B (35)
let
id
T (36)
int
          T (5...
in.,

P (49)

B (39)
S (15)
id
SS (17)
E (1)
R (4)
U (8)
V (11)
constEnt
UU (6)
lambda
                                        UU (6)
lambda
RR (3)
lambda
                P (50)

F (40)

function

id

H (41)

T (36)

int
                          (
A (43)
T (36)
int
id
K (46)
lambda
                          UU (5)

+

U (8)

V (9)

id

VV (14)

lambda
                                                                              RR (3)
lambda
                                                       UU (6)
lambda
RR (3)
lambda
                                  ;
C (48)
lambda
                       P (51)
lambda
```

### A.3. Prueba Funcional 3

Código fuente:

```
1 let global1 int;
2 let global2 int;
3 if (global1 == global2)
4 global1 = 0;
5 switch(global1)
6 {
       case 0:
           print "global 1 igual a global 2";
8
9
           break;
       default:
           print "global 1 es diferente a global 2";
11
12
           break;
13 }
```

Fichero de Tokens:

```
1 <palabraReservada, let>
2 <id, 1>
3 <palabraReservada, int>
4 <puntoComa, >
5 <palabraReservada, let>
6 <id, 2>
7 <palabraReservada, int>
8 <puntoComa, >
9 <palabraReservada, if>
^{10} <abrevalue <abrevalue >
11 <id, 1>
_{12} <comparacion, >
13 <id, 2>
14 <cierraPar, > 15 <id, 1>
16 <igual, >
17 <constEnt, 0>
18 <puntoComa, >
19 <palabraReservada, switch>
20 <abreval >
21 <id, 1>
22 <cierraPar, >
23 <abrellave, >
24 <palabraReservada, case>
25 <constEnt, 0>
26 <dosPuntos, >
27 <palabraReservada, print>
28 <cadena, "global 1 igual a global 2">
29 <puntoComa, >
30 <palabraReservada, break>
31 <puntoComa, >
32 <palabraReservada, default>
33 <dosPuntos, >
34 <palabraReservada, print>
<cadena, "global 1 es diferente a global 2">
36 <puntoComa, >
37 <palabraReservada, break>
38 <puntoComa, >
39 <cierraLlave, >
```

Tabla de Símbolos:

```
#0:
2 * LEXEMA : 'global1'
```

```
ATRIBUTOS:

+tipo:'constEnt'
+despl:1

* LEXEMA:'global2'
ATRIBUTOS:
+tipo:'constEnt'
+despl:2
 9 +despl : 2
```

Fichero de Parse y Árbol sintáctico:

Descendente 52 49 35 36 49 35 36 49 29 1 4 8 9 14 6 2 4 8 9 14 6 3 15 17 1 4 8 11 6 3 49 28 1 4 8 9 14 6 3 30 47 39 19 4 8 12 6 48 33 31 47 39 19 4 8 12 6 48 33 32 51

```
) S (15) id SS (17) ... E (1) R (4) U (8) V (11) ... constEnt UU (6) lambda ... RR (3) lambda
                                       P (49)
B (28)

which
(
E (1)

R (4)

U (8)

V (9)

id

VV (14)

lambda
                                                             UU (6)
lambda
RR (3)
lambda
                                                ) (30) case constitut : : : C (47) B (39) print R (4) U (8) V (12) cadena UU (6) lambda
                                                        C (48) :

C (48) lambda

D (33) break

O (31) default

C (47) B (39)

S (19) print

R (4)

U (8)
V (12)
cadena

UU (6)
lambda

;
                                                                   C (48) iambda
D (33) break
O (32) lambda
                                                P (51)
lambda
```

### A.4. Prueba Funcional 4

Código fuente:

```
let int1 int;
function funcion4_1 int ()

{
    int1 = int1 + 1;
    return int1;
}

function funcion4_2 ()

{
    print funcion4_1();
}

funcion4_2();
```

### Fichero de Tokens:

```
1 <palabraReservada, let>
2 <id, 1>
3 <palabraReservada, int>
 4 <puntoComa, >
5 <palabraReservada, function>
6 <id, 2>
7 <palabraReservada, int>
8 <abrevant >
9 <cierraPar, >
10 <abrellave, >
11 <id, 1>
12 <igual, >
13 <id, 1>
14 <suma, >
15 <constEnt, 1>
16 <puntoComa, >
17 <palabraReservada, return>
18 <id, 1>
19 <puntoComa, >
20 <cierraLlave, >
21 <palabraReservada, function>
22 <id, 3>
23 <abrePar, >
24 <cierraPar, >
^{25} <abrellave, >
26 <palabraReservada, print>
27 <id, 2>
28 <abrePar, >
29 <cierraPar, >
30 <puntoComa, >
31 <cierraLlave, >
32 <id, 3>
33 <abrevae >
34 <cierraPar, >
35 <puntoComa, >
```

### Tabla de Símbolos:

```
#1:
2 #2:
3 #0:
4 * LEXEMA : 'int1'
5 ATRIBUTOS :
6 +tipo : 'constEnt'
7 +despl : 1
8 * LEXEMA : 'funcion4_1'
```

```
9 ATRIBUTOS :
   +tipo : 'funcion'
10
      +numParam : 0
11
    +TipoRetorno : 'constEnt'
+EtiqFuncion : 'Etfuncion4_101'
13
* LEXEMA: 'funcion4_2'
15
   ATRIBUTOS :
     +tipo : 'funcion'
16
      +numParam : 0
17
    +TipoRetorno : 'vacio'
18
+EtiqFuncion : 'Etfuncion4_201'
```

Fichero de Parse y Árbol sintáctico:

Descendente 52 49 35 36 50 40 41 36 44 47 39 15 17 1 4 8 9 14 5 8 11 6 3 47 39 21 26 1 4 8 9 14 6 3 48 50 40 42 44 47 39 19 4 8 9 13 23 6 48 49 39 15 18 23 51

```
PP (52)
P (49)
B (35)
let
id
T (36)
int

P (50)

F (40)
function
id
H (41)
T (36)

( A (44)
lumbda
)
C (47)
B (39)
S (15)
id
SS (17)
E (1)
R (4)
UU (8)
V (9)
id
VV (14)
lumbda
UU (5)
UU (6)
lumbda

PR (3)
lumbda
                                                          C (47)
B (39)
S (21)
return
X (26)
E (1)
R (4)
V (9)
id
VV (14)
lambda
                                                                                                        UU (6)
lambda
RR (3)
lambda
                               P (50)

F (40)

function

id

H (42)

lambda

(

A (44)

lambda

)

C (47)

B (39)

S (19)

print

R (4)

U (8)

V (9)

id

VV (13)

( L (23)

lambda

)

UU (6)

lambda
```

### A.5. Prueba Funcional 5

Código fuente:

Fichero de Tokens:

```
1 <palabraReservada, function>
2 <id, 1>
3 <abrevalue <a href="mailto:special-right">abrePar</a>, >
4 <cierraPar</a>, >
5 <abrevalue <a href="mailto:special-right">abreValue <a href="mailto:specia
```

Tabla de Símbolos:

Fichero de Parse y Árbol sintáctico:

Descendente 52 50 40 42 44 47 39 15 17 1 4 8 11 6 3 48 49 39 19 4 8 9 14 6 51

```
• PP (52)
• P (50)
        F (40)

function

id
             ■ H (42)
              a lambda
            (
A (44)
          constEnt
                                  RR (3)

    lambda

       P (49)

B (39)

print
R (4)

V (9)

id
VV (14)
larr

    lambda

    lambda

             P (51)

    lambda
```

### A.6. Prueba No Funcional 1

Código fuente:

```
let a int;
let b int;
function suma int(int a, int b)
{
    let s string;
    return (a + s + b);
}
b = "cadena de prueba"
```

Aqui podemos ver dos fallos: el primero es que se intenta realizar una suma sobre valores que no son enteros, en este caso un valor de tipo cadena, lo cual provoca que el return devuelva un error de tipos incompatibles con la función. Y el siguiente, que se intenta asignar a una variable entera, un valor de tipo cadena.

Error en linea:  $6 \rightarrow$  Error semantico: el operando + solo admite valores enteros

Error semantico, tipo de funcion no coincide con el valor de return

Error en linea: 8 ->Error semantico: el tipo de variable no coincide con el tipo de valor que se intenta asignar

### A.7. Prueba No Funcional 2

Código fuente:

```
1 let log boolean;
2 let b int;
3 let c string;
4
5 if (! log)
6     print log;
7
8 case 22:
```

En este otro ejemplo, podemos observar que existe un error semantico, al intentar llamar a la función print con un valor booleano, que según la especificación del lenguaje no debería ser posible, además, de tener un error sintáctico por la generación de un case, sin tener un switch previamente.

Error en linea: 8 -> Error semantico: Expresion mal formada o variable boolean no admitida Error Sintáctico: No existe regla para M[P, <palabraReservada, case>].

### A.8. Prueba No Funcional 3

Código fuente:

```
switch("hola")
{
    case 1: case 2: case 4: case 1:
    print 2;
    case "hola":
        input a;
}
```

En este caso de prueba vemos que al poner una palabra reservada como nombre de una función envía un error, ya que el token que se esperaba era un id, sin embargo, al recibir el token de palabra reservada, no coincide con el de la cima de la pila y acaba la ejecución.

Error en linea: 2 -> Error semantico: Expresion incorrecta para la evaluación del switch,

debe ser de tipo entero

Error en linea: 3 ->Error semantico: existen uno o multiples cases con la misma constante entera

Error Sintáctico: El terminal de la cima de la pila "constEnt" no coincide con el token <cadena, "hola">enviado por el AnLex.

### A.9. Prueba No Funcional 4

Código fuente:

Aqui vemos varios errores semánticos, entre ellos intentar realizar una comparación entre un valor entero y uno de tipo cadena. Otro error por intentar realizar un input sobre una varibale booleana. Y por último un error sintáctico por intentar mandar un token = justo despues de un ;.

```
Error en linea: 3->Error semantico: La comparacion solo admite valores enteros Error en linea: 4->Error semantico: La expresion no esta bien formada Error en linea: 7->Error semantico: variable booleana no admitida Error Sintáctico: No existe regla para M[P, <comparacion, >].
```

### A.10. Prueba No Funcional 5

Código fuente:

```
1 let a int;
2 let a string;
3
4 if ("hola")
5 print 2.2;
```

Aqui encontramos errores léxicos, sintácticos y semánticos. El primero léxico es intentar declarar dos veces una variable con el mismo lexema. El semántico viene dado por intentar evaluar una cadena en un if, cuando este solo admite una expresión booleana. Y el sintáctico viene dado por intentar escribir un número real, lo cual no es admitido por nuestro lenguaje.

```
Error en linea: 2 ->Error léxico: Variable ya declarada
Error en linea: 4 ->Error semantico: La expresion no esta bien formada
Error Sintáctico: No existe regla para M[UU, <constEnt, 2>].
```