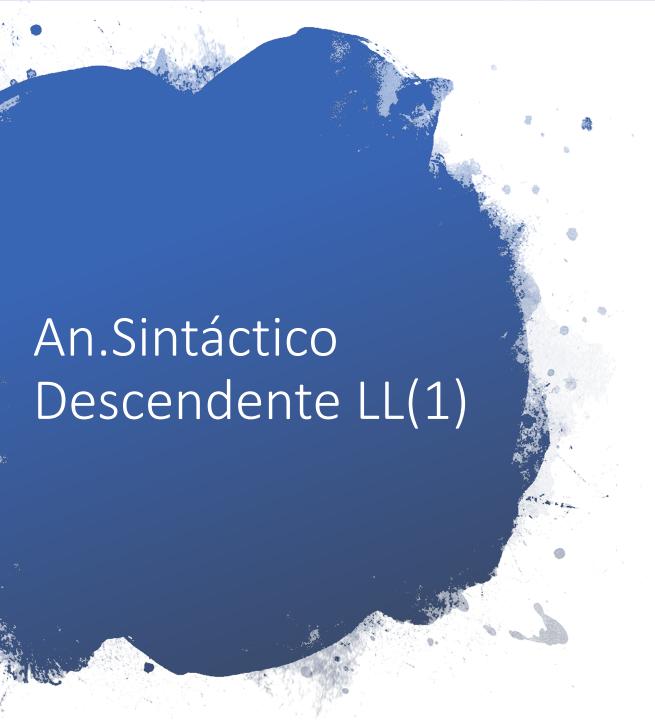
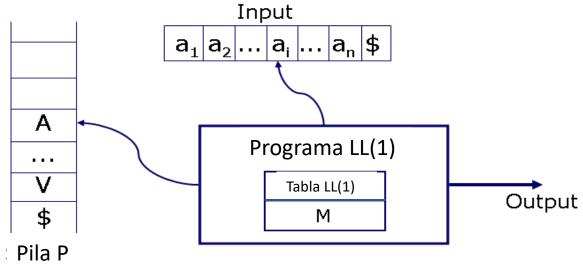
Evaluación de una TDS con un An.St. Descendente LL(1)

o como implementar el analizador semántico en un procesador de lenguajes que usa el analizador sintáctico Descendente LL(1)





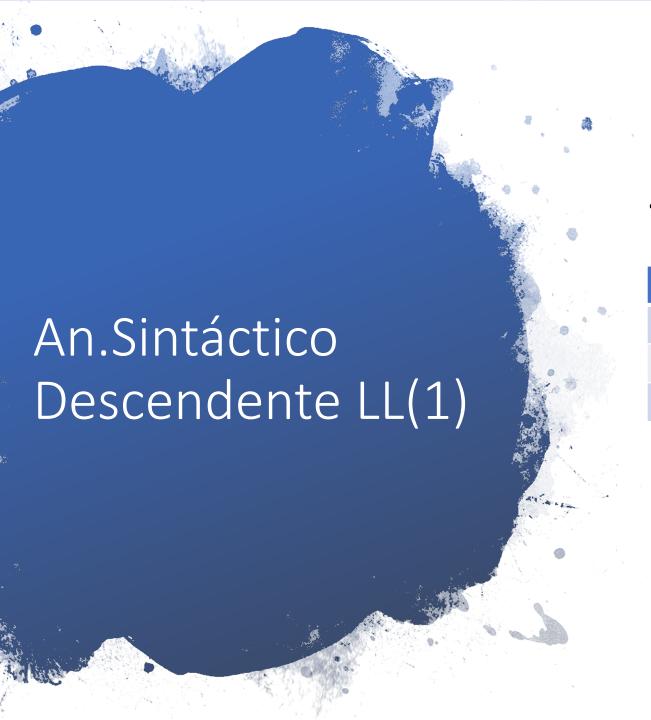
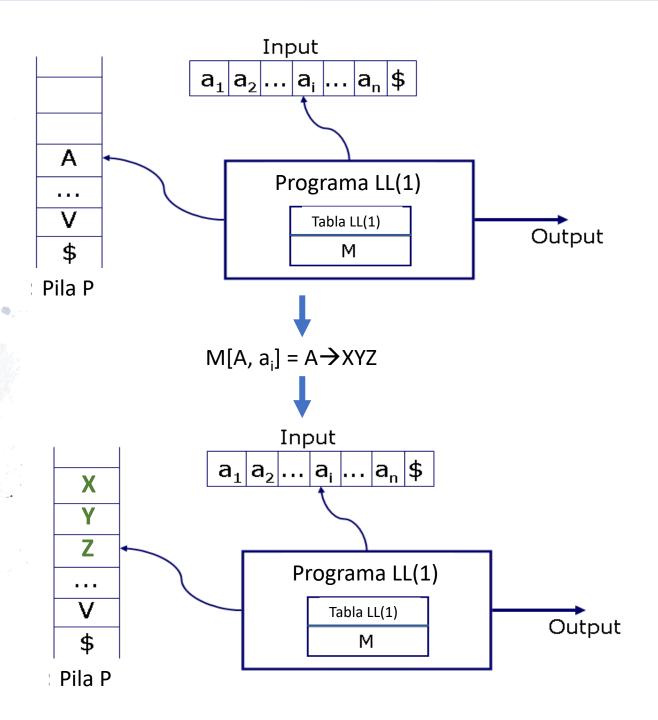


Tabla LL(1)

M	•••	a _i	•••	\$
•••				
Α		A→XYZ		
•••				

An.Sintáctico Descendente LL(1)



Algoritmo de Análisis Sintáctico Descendente LL

- > ENTRADA:
 - una cadena de entrada w con el delimitador \$ por la derecha
 - una tabla M de análisis sintáctico LL para una gramática G
- > SALIDA:
 - una derivación por la izquierda de w, en caso de que pertenezca a L(G), o la indicación de error en caso contrario
- > MÉTODO:
 - Inicialmente, la pila P contiene \$S, estando S -el axioma de G- en la cima, y la cadena de entrada w\$ está pendiente de ser analizada.
 - El analizador ejecuta entonces el siguiente programa:
 - p apunta al primer token de la cadena w\$
 - Repeat sea X el símbolo de la cima de la pila y a el símbolo apuntado por p

Hasta aqui lo que ya sabiamos referido al Análisis Sintáctico Descendente LL

Como se implementa el Analizador Semántico

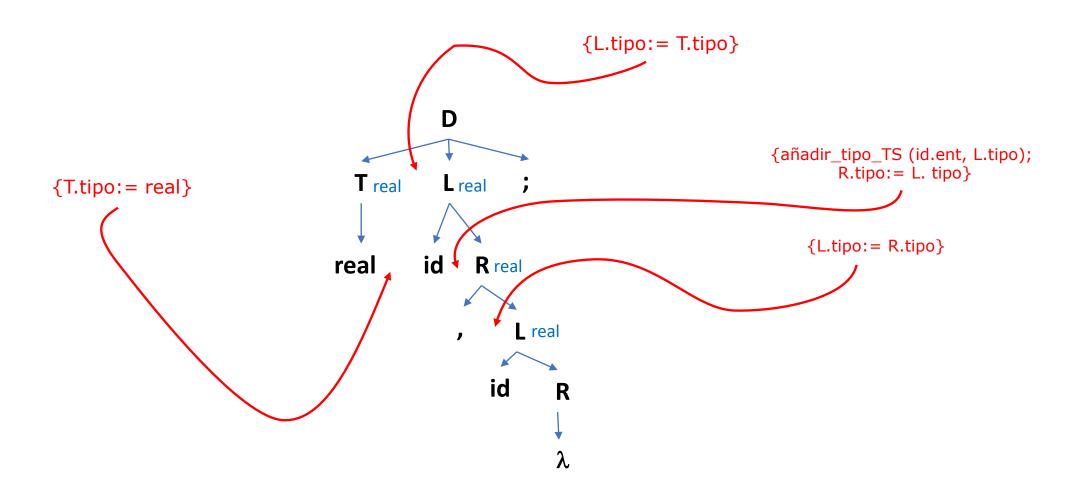
- Queremos que el Analizador Semántico funcione a la vez que el Analizador Sintáctico
- Hace falta disponer de una nueva pila (AUX) secundaria donde se van almacenando los símbolos extraídos de la pila principal (P).
- Ambas pilas dispondrán de espacio para guardar los atributos de cada símbolo
- Sea un EdT con las acciones semánticas:
 - Una acción semántica que calcula un atributo heredado para un determinado símbolo se coloca inmediatamente antes de dicho símbolo en la regla
 - Una acción semántica que calcula un atributo sintetizado se coloca al final de la regla

Como se implementa el Analizador Semántico

- Sea un EdT con las acciones semánticas:
 - Una acción semántica que calcula un atributo heredado para un determinado símbolo se coloca inmediatamente antes de dicho símbolo en la regla
 - Una acción semántica que calcula un atributo sintetizado se coloca al final de la regla

```
    (1) D→ T {L.tipo:= T.tipo} L;
    (2) T→ int {T.tipo:= ent}
    (3) T→ real {T.tipo:= real}
    (4) L→ id {añadir_tipo_TS (id.ent, L.tipo); R.tipo:= L. tipo} R
    (5) R→ , {L.tipo:= R.tipo} L
    (6) R→ λ {}
```

```
real aux,b;
```



Evaluación del EdT

- ENTRADA:
 - una cadena de entrada w con el delimitador \$ por la derecha
 - una tabla M de análisis sintáctico LL para una gramática G. Un Esquema de Traducción (EdT) para G
- SALIDA:
 - Si w es válida, la ejecución de las acciones semánticas del EdT (Análisis Semántico, Traducción a Código Objeto, etc.)
- MÉTODO:
 - Se amplia el EdT añadiendo al final de cada regla una acción semántica que saque de la nueva pila auxiliar (AUX) tantos símbolos como haya en la parte derecha de la regla
 - Actualizar la tabla M para incorporar las acciones semánticas como parte de las reglas
 - Inicialmente, la pila P contiene \$S, estando S en la cima, y la cadena de entrada w\$. Nueva pila AUX vacía
 - p apunta al primer token de la cadena w\$

if a = \$ AND AUX=S then aceptar else error ()

until X = \$

Repeat sea X el símbolo de la cima de la pila y a el símbolo apuntado por p if X es un terminal o \$ then if X = a{extraer X y sus atributos de **P**; then meter X y sus atributos en AUX; Leer Siguiente Token a} else error-sintáctico () else if $X \in N$ if M[X, a] = X \rightarrow {1} Y1 {2} Y2 {3} ... Yk {k+1} siendo {k} las acciones semánticas then {sacar X y sus atributos de **P**; meter X y sus atributos en **AUX**; meter $\{k+1\}$ Yk ... $\{3\}$ Y2 $\{2\}$ Y1 $\{1\}$ en **P**, con $\{1\}$ en la cima $\}$ else error-sintáctico () else if X es acción semántica {i} then {Ejecutar {*i*}; Sacar {*i*} de **P**}

Sea la regla X \rightarrow {1} Y1 {2} Y2 ... Yi-1 **{i}** Yi {*i+1*} Yi+1 ... Yk {*k+1*} Si se va a ejecutar la Acción Semántica (i), las pilas P y AUX deben tener la siguiente disposición

Ejecución de Acción Semántica

{i}			
Yi	Atrib Yi		
{i+1}		Yi-1	Atrib Yi-1
Yi+1	Atrib Yi+1	•••	
•••		Y2	Atrib Y2
Yk	Atrib Yk	Y1	Atrib Y1
{k+1}		Х	Atrib A
•••		•••	

Como hacemos referencia a los atributos \rightarrow hay que apuntar a su lugar en la pila

En {i}:

- Cualquier referencia a un atributo heredado será un atributo de Yi
 - → P[nuevo tope] (tope al eliminar {i})
- Cualquier referencia a un atributo Sintetizado estará en AUX
 - \rightarrow Yi-1 en AUX[tope]
 - \rightarrow Yi-2 en AUX[tope-1]

Una acción semántica que calcula un atributo heredado para un determinado símbolo se coloca inmediatamente antes de dicho símbolo en la regla

Una acción semántica que calcula un atributo sintetizado se coloca al final de la regla

 \rightarrow Yn en AUX[tope+n-i+1] n∈[1..i-1]

Ejemplo

```
(1) D \rightarrow T {L.tipo:= T.tipo} L;

(2) T \rightarrow int {T.tipo:= ent}

(3) T \rightarrow real {T.tipo:= real}

(4) L \rightarrow id {añadir_tipo_TS (id.ent, L.tipo);

R.tipo:= L. tipo} R

(5) R \rightarrow , {L.tipo:= R.tipo} L

(6) R \rightarrow \lambda {}

(7) D \rightarrow T {P[ntope] := AUX[tope]} _{1.1} L ; {Pop(3)}_{1.2}

(2) T \rightarrow int {AUX[tope-1] := ent; Pop(1) }_{2}

(3) T \rightarrow real {AUX[tope-1] := real; Pop(1) }_{3}

(4) L \rightarrow id {añadir_tipo_TS (AUX[tope], AUX[tope-1]);

P[ntope] := AUX[tope-1] }_{4.1} R {Pop(2)}_{4.2}

(5) R \rightarrow , {P[ntope] := AUX[tope-1]}_{5.1} L {Pop(2)}_{5.2}
```

М	id	int	float	;	,	\$
D		$D \rightarrow T \{1.1\} L;$ $\{1.2\}$	D → T {1.1} L; {1.2}			
Т		T → int {2}	T → real {3}			
L	L → id {4.1} R {4.2}					
R				R → λ	R → , {5.1} L {5.2}	

Ejemplo

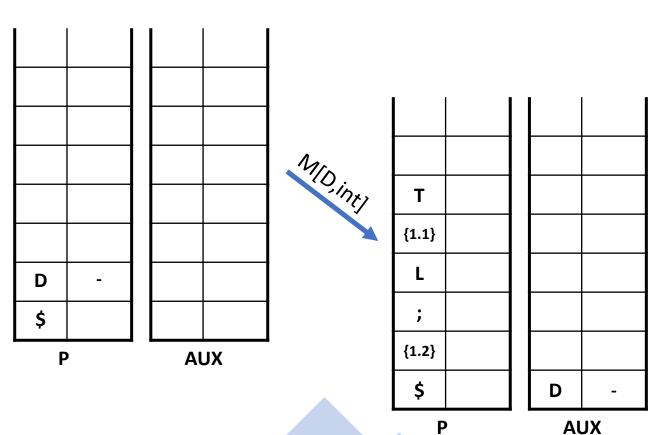
- (1) $D \rightarrow T \{L.tipo: = T.tipo\}$ L;
- (2) $T \rightarrow int \{T.tipo:=ent\}$
- (3) T \rightarrow real {T.tipo:= real}
- R.tipo:= L. tipo} R
- (5) $R \rightarrow , \{L.tipo:=R.tipo\}$ L
- (6) $R \rightarrow \lambda \{\}$

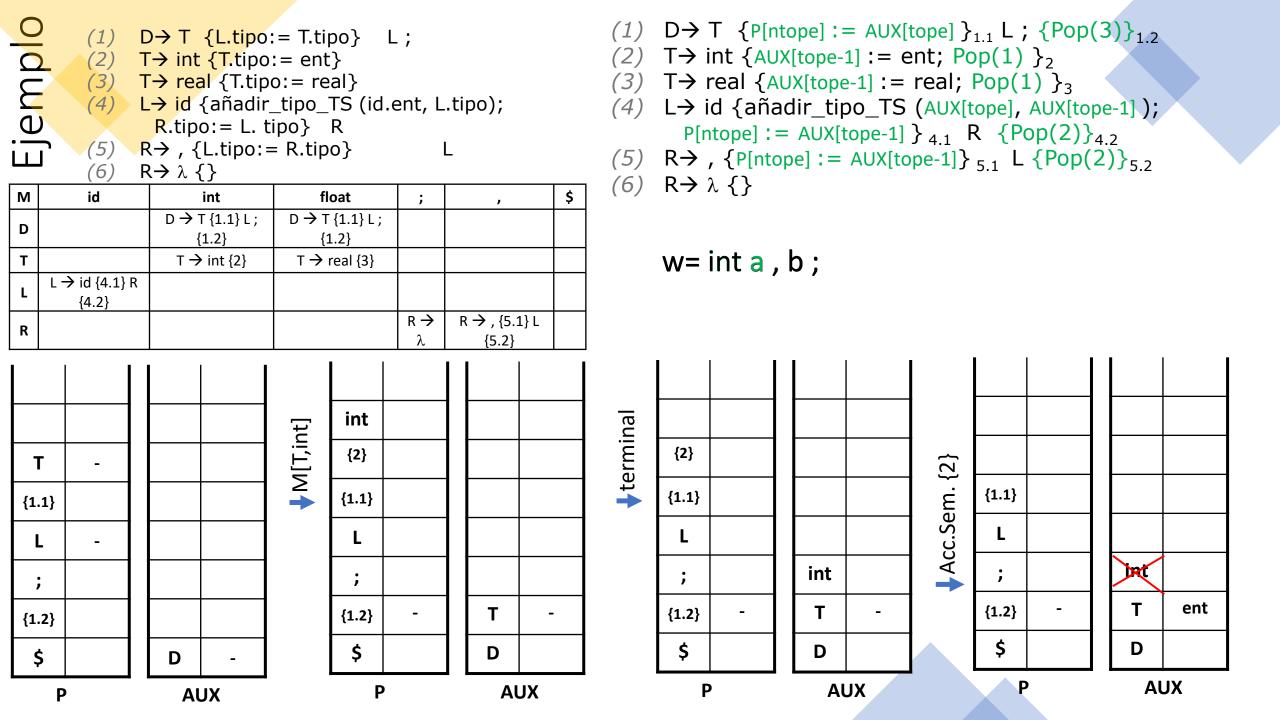
	(1)	$D \rightarrow T$	{P[ntope] :=	$AUX[tope]$ $\}_{1.1}$ L	;	{Pop(3))}	1.2
--	-----	-------------------	--------------	--------------------------	---	---------	----	-----

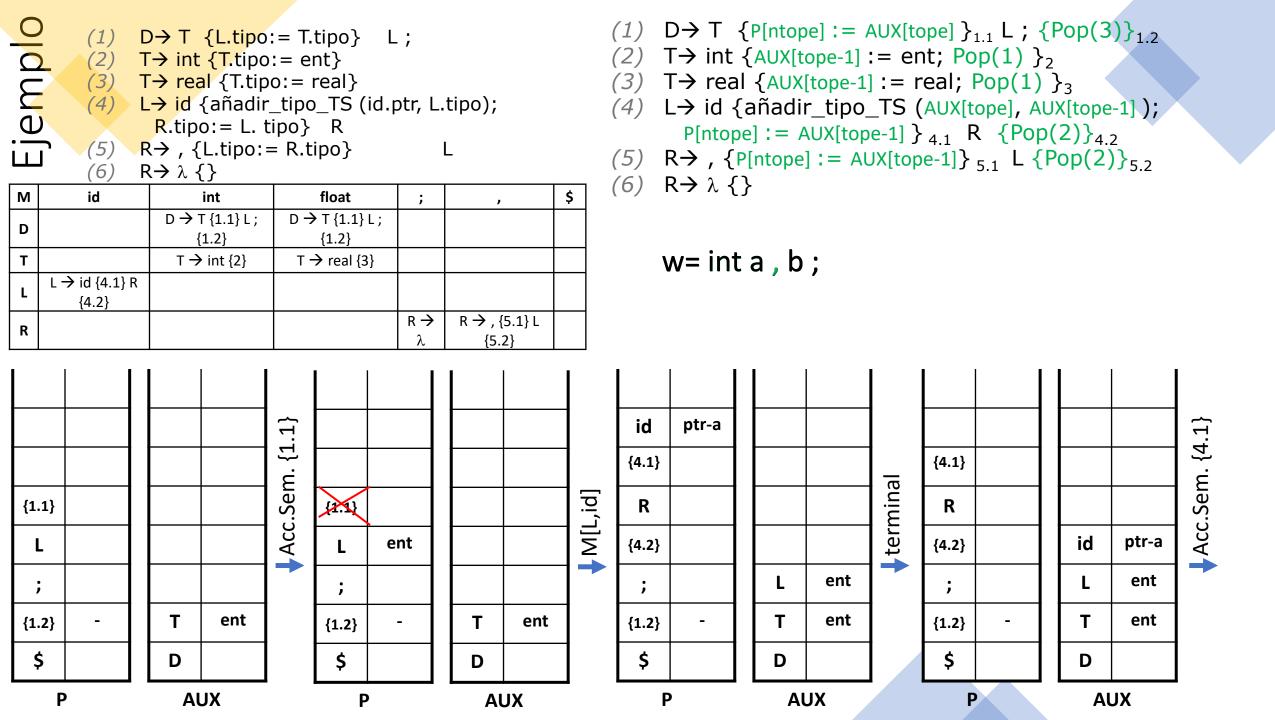
- (2) $T \rightarrow \text{ int } \{AUX[tope-1] := ent; Pop(1) \}_2$
- (3) $T \rightarrow \text{real } \{\text{AUX[tope-1]} := \text{real; Pop(1)} \}_3$
- (4) L \rightarrow id {añadir_tipo_TS (id.ent, L.tipo); (4) L \rightarrow id {añadir_tipo_TS (AUX[tope], AUX[tope-1]); $P[ntope] := AUX[tope-1] \}_{4.1} R \{Pop(2)\}_{4.2}$
 - (5) $R \rightarrow \{P[ntope] := AUX[tope-1]\}_{5,1} L \{Pop(2)\}_{5,2}$
 - (6) $R \rightarrow \lambda \{\}$

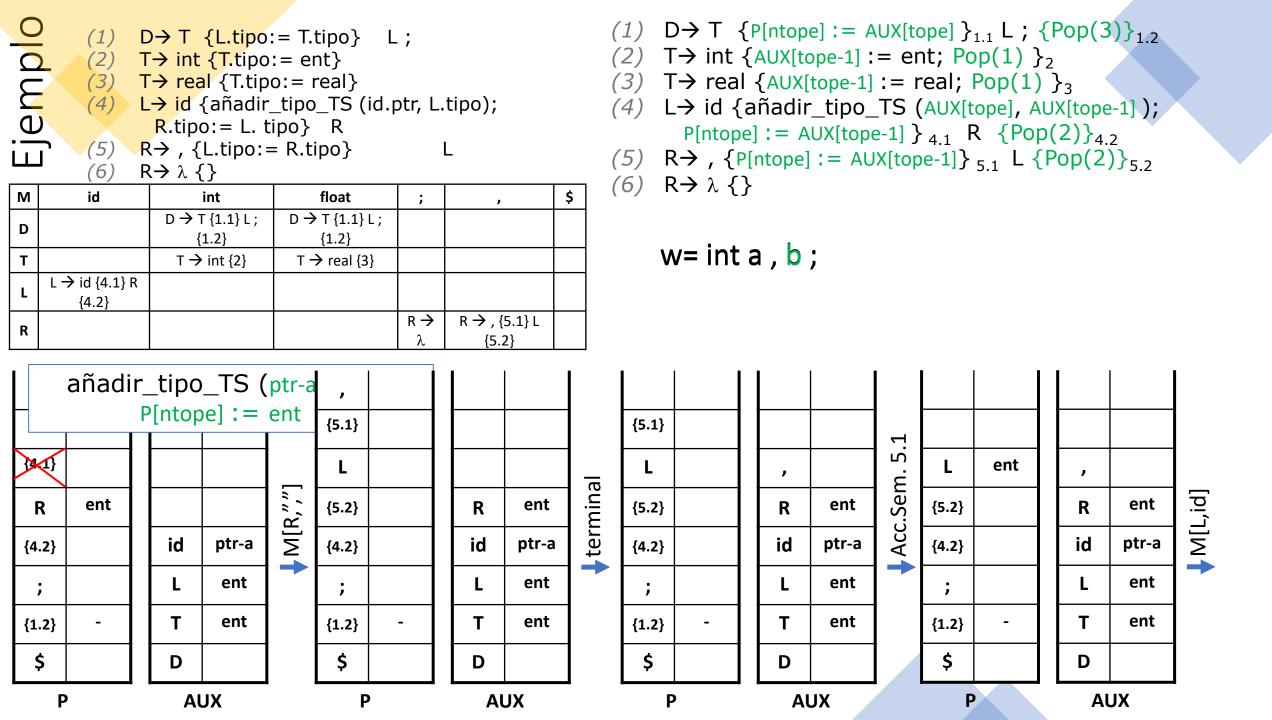
М	id	int	float	;	,	\$
D		$D \rightarrow T \{1.1\} L;$ $\{1.2\}$	$D \rightarrow T \{1.1\} L;$ $\{1.2\}$			
Т		T → int {2}	T → real {3}			
L	L → id {4.1} R {4.2}					
R				$R \rightarrow \lambda$	R → , {5.1} L {5.2}	

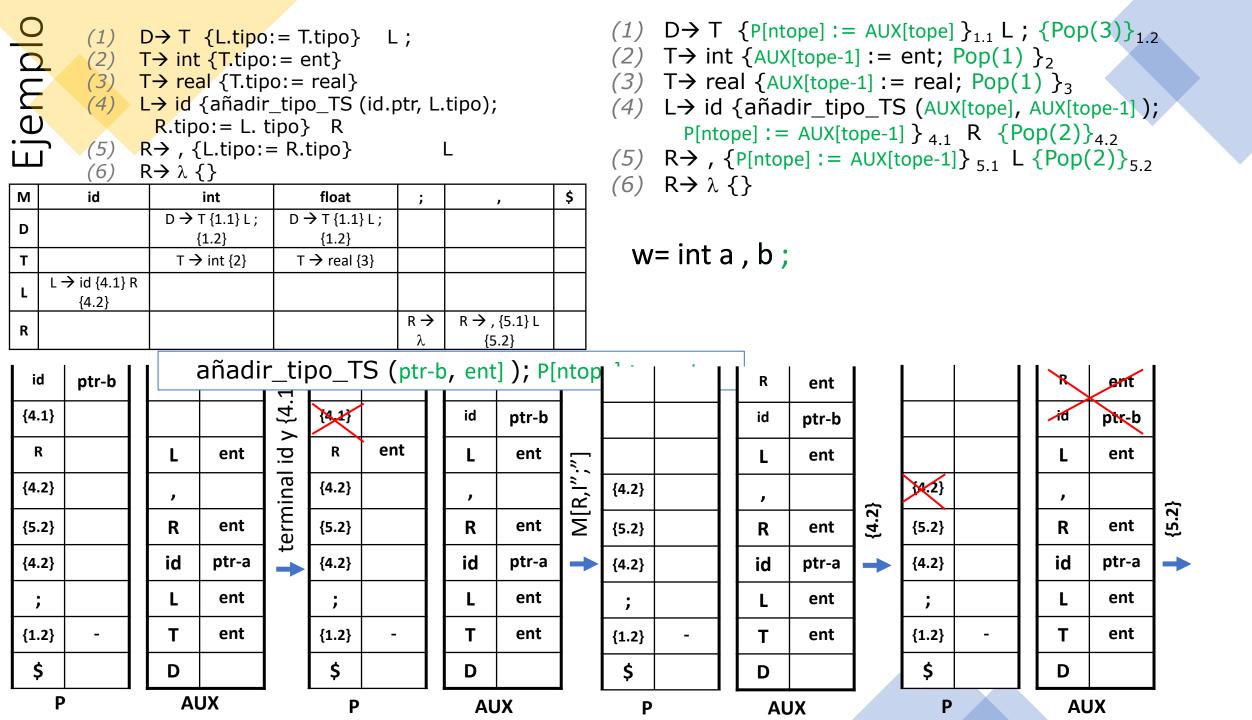
	•		1	
A / —	Int	1	h	•
W=	ш	α.	IJ	_
• •		~ <i>,</i>		,











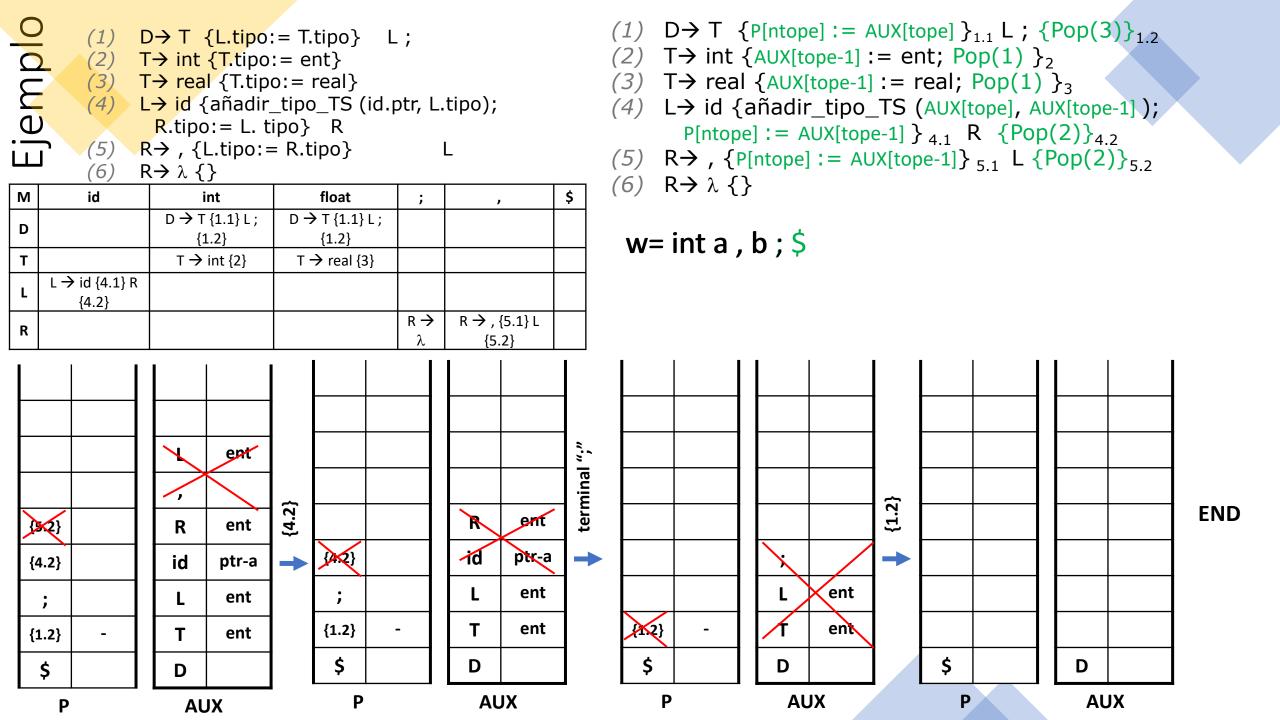


Tabla de Simbolos

Indice	Lexema	Tipo	Desplazamiento	
	•••			
1	а	ent	n	
2	b	ent	n+2	

Evaluación de una TDS con un An.St. Descendente LL(1)

o como implementar el analizador semántico en un procesador de lenguajes que usa el analizador sintáctico Descendente LL(1)