

Holistisch/Lebensnah

Leisure Computer Gaming,
Unstrukturierte Alltagsbeobachtungen

Scientific Virtual Reality,
Strukturierte Alltagsbeobachtungen
Social Media

Unkontrolliert/Wenige Variablen

Kontrolliert/Viele Variablen

Sinnlose Wissenschaft

Experimentelle Psychologie,
Kognitive Neurowissenschaft,
Psychophysik

Reduktionistisch/Artifiziell

