Einfache Objekte

Dirk Seidensticker/Clemens Schmid

7. Juli 2017

Einführung

vectors und data.frames anlegen

vectors und data.frames adressieren

vectors und data.frames manipulieren

Informationen zu Objekten anfragen

Einführung

Objekte

- R speichert Daten, Zwischenergebnisse, Funktionen etc. in verschiedenen Strukturen im Hauptspeicher
- Kategorien primitiver Objekttypen: Basic Vector (Vektor mit einem Datentyp), Compound objects (Listen und S4-Objekte), Special objects, R language, Functions, Internal, Bytecode Objects
- Datentypen in der praktischen Anwendung: vectors, lists, matrices, arrays, factors, data.frames, timeseries, formulas, shingles, connections
- vectors (dazu gehören auch einzelne Variablen) und data.frames genügen für viele Anwendungen mit R
- Objekte haben Eigenschaften (attributes), die auch entscheiden, wie R mit den Objekten umgeht: class, dim, dimnames, row.names, levels etc.

vectors und data.frames anlegen

Zuweisung von einzelnen Objekten

```
x < - \dots

y - > \dots

z = \dots
```

Beschreibung

Variablen einfach mit Werten verknüpfen. Variablen können aber alle möglichen R-Objekte referenzieren.

```
a <- 5
b <- "Glockenbecher"
a -> c
d = 5
```

```
## [1] "Glockenbecher"
```

base::c()

```
c(..., recursive = FALSE)
```

Beschreibung

Mehrere Objekte eines Datentyps in einem Vektor (Liste mit Reihenfolge) zusammenfassen (combine). Der Datentyp wird automatisch zugeordnet.

```
a \leftarrow c(1,2,3,4,5,10,15,35,55)
b <- c("Dechsel", "Axt", "Axt", "Beil", "Dechsel")</pre>
a
## [1] 1 2 3 4 5 10 15 35 55
b
## [1] "Dechsel" "Axt" "Axt"
                                      "Beil"
                                                 "Dechsel"
# Achtung:
c <- c(1, "Dechsel", 4)</pre>
```

```
data.frame(..., row.names = NULL, check.rows = FALSE, check.names = TRUE, stringsAsFactors = default.stringsAsFactors())
```

Beschreibung

Mehrere Vektoren einer Klasse in einer Kreuztabelle anordnen.

```
a <- c("Grube 1", "Grube 2", "Grube 3", "Grube 4", "Grube 5")
b <- c("Dechsel 1", "Axt 1", "Axt 2", "Beil 1", "Dechsel 2")
c <- c(5,3,2,5,5)

Grabung1 <- data.frame(
    Objekt = b,
    Anzahl = c,
    row.names = a,
    stringsAsFactors = FALSE
    )</pre>
```

base::data.frame

```
data.frame(..., row.names = NULL, check.rows = FALSE, check.names = TRUE, stringsAsFactors = default.stringsAsFactors())
```

Beschreibung

Mehrere Vektoren einer Klasse in einer Kreuztabelle anordnen.

Beispiel

Grabung1

```
## Grube 1 Dechsel 1 5
## Grube 2 Axt 1 3
## Grube 3 Axt 2 2
## Grube 4 Beil 1 5
## Grube 5 Dechsel 2 5
```

vectors und data.frames adressieren

Daten aus vectors und data.frames ansprechen/abrufen

[1] "Grube 1" "Grube 2" "Grube 5"

```
[...] und ...$...
```

Beschreibung

Adressieren von Objekten in Vektoren, data.frames und Matrizen.

```
a[1]

## [1] "Grube 1"

a[1:3]

## [1] "Grube 1" "Grube 2" "Grube 3"

a[c(1,2,5)]
```

Daten aus vectors und data.frames ansprechen/abrufen

Beschreibung

Adressieren von Objekten in Vektoren, data.frames und Matrizen.

Beispiel

Grabung1\$Objekt

```
## [1] "Dechsel 1" "Axt 1" "Axt 2" "Beil 1" "Dechsel 2"
```

Grabung1\$Objekt[3]

```
## [1] "Axt 2"
```

Daten aus vectors und data.frames ansprechen/abrufen

```
[...] und ...$...
```

Beschreibung

Adressieren von Objekten in Vektoren, data.frames und Matrizen.

```
Grabung1[3,1]
```

```
## [1] "Axt 2"
```

```
Grabung1[c(1,2),]
```

```
## Grube 1 Dechsel 1 5 ## Grube 2 Axt 1 3
```

```
Grabung1[,1]
```

```
## [1] "Dechsel 1" "Axt 1" "Axt 2" "Beil 1" "Dechsel 2"
```

vectors und data.frames manipulieren

Löschen

```
# Werte aus vector löschen
a[-2]
## [1] "Grube 1" "Grube 3" "Grube 4" "Grube 5"
a[c(-1,-3)]
## [1] "Grube 2" "Grube 4" "Grube 5"
a[c(2,4,5)]
## [1] "Grube 2" "Grube 4" "Grube 5"
# Werte aus data.frame löschen
Grabung1[3,1] <- NA</pre>
```

Löschen

Spalten/Zeilen nach Index aus data.frame löschen

##			Anzahl
##	Grube	1	5
##	Grube	2	3
##	Grube	3	2
##	Grube	4	5
##	Grube	5	5

Trennen

Grube 3 <NA> ## Grube 4 Beil 1 5 ## Grube 5 Dechsel 2

```
# data.frame nach Zeilen trennen
Grabung1.A <- Grabung1[c(1:2),]</pre>
Grabung1.A
##
              Objekt Anzahl
## Grube 1 Dechsel 1
## Grube 2 Axt 1
                          3
Grabung1.B <- Grabung1[c(3:5),]</pre>
Grabung1.B
##
              Objekt Anzahl
```

5

Trennen

```
# data.frame nach Spalten trennen
Grabung1.C <- Grabung1[,1]</pre>
Grabung1.C
## [1] "Dechsel 1" "Axt 1"
                           NA
                                             "Beil 1" "Dechsel 2"
Grabung1.D <- Grabung1[,2]</pre>
Grabung1.D
## [1] 5 3 2 5 5
```

Zusammenfügen/Hinzufügen

##

```
# vector zusammenfügen

e <- c(1,2,3)

f <- c(4,5,6)

g <- c(7,8,9)

h <- c(e,f,g,10)

h
```

[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Zusammenfügen/Hinzufügen

```
# data.frame nach Zeilen zusammenfügen
Grabung1.A[1,]
            Objekt Anzahl
##
## Grube 1 Dechsel 1 5
Grabung1.B[1,]
##
         Objekt Anzahl
## Grube 3 <NA>
rbind(Grabung1.A, Grabung1.B)
##
            Objekt Anzahl
## Grube 1 Dechsel 1
## Grube 2 Axt 1 3
## Grube 3 <NA>
## Grube 4 Beil 1 5
## Grube 5 Dechsel 2
```

Zusammenfügen/Hinzufügen

```
# data.frame nach Spalten zusammenfügen
Grabung1.C
## [1] "Dechsel 1" "Axt 1" NA
                                        "Beil 1" "Dechsel 2"
Grabung1.D
## [1] 5 3 2 5 5
data.frame(Grabung1.C, Grabung1.D)
##
    Grabung1.C Grabung1.D
## 1
     Dechsel 1
                       5
## 2 Axt 1
## 3 <NA>
## 4 Beil 1
                       5
## 5 Dechsel 2
                       5
```

```
# Werte ändern: adressieren + neu zuweisen
i \leftarrow c(1,2,3,4,5,6,7,8)
i[5] <- 155
i
## [1] 1 2 3 4 155 6 7 8
Grabung1[,2] < c(133,244,355,466,577)
Grabung1
```

```
## Grube 1 Dechsel 1 133
## Grube 2 Axt 1 244
## Grube 3 <NA> 355
## Grube 4 Beil 1 466
## Grube 5 Dechsel 2 577
```

Umbennen

```
# Namen ändern: Namen adressieren + neu zuweisen
k \leftarrow c(1,2,3,4)
names(k) <- c("Dechsel", "Landschnecke", "Bronzeobjekt", "Goldring")</pre>
k
##
        Dechsel Landschnecke Bronzeobjekt
                                                Goldring
##
                            2
colnames(Grabung1)
## [1] "Objekt" "Anzahl"
row.names(Grabung1)
## [1] "Grube 1" "Grube 2" "Grube 3" "Grube 4" "Grube 5"
```

Informationen zu Objekten anfragen

base::attributes()

```
attributes(x)
attributes(x) <- value</pre>
```

Beschreibung

Gibt die Attribute eines Objekts an und erlaubt deren Manipulation

```
attributes(Grabung1)
```

```
## $names
## [1] "Objekt" "Anzahl"
##
## $row.names
## [1] "Grube 1" "Grube 2" "Grube 3" "Grube 4" "Grube 5"
##
## $class
## [1] "data.frame"
```

base::class()

class(x)

Beschreibung

Gibt die Klasse eines Objekts an.

```
class(Grabung1)
```

```
## [1] "data.frame"
```

utils::str()

```
str(x, . . . )
```

Beschreibung

Gibt eine strukturelle Zusammenfassung zu einem Objekt aus.

```
str(Grabung1)
```

```
## 'data.frame': 5 obs. of 2 variables:
## $ Objekt: chr "Dechsel 1" "Axt 1" NA "Beil 1" ...
## $ Anzahl: num 133 244 355 466 577
```

base:summary()

```
summary(x, ...)
```

Beschreibung

Gibt eine statistische Zusammenfassung zu einem Objekt aus.

```
summary(Grabung1)
```

##	Objekt		Anza	Anzahl	
##	Length	n:5	Min.	:133	
##	Class	:character	1st Qu.	:244	
##	Mode	:character	Median	:355	
##			Mean	:355	
##			3rd Qu.	:466	
##			Max.	:577	