

3D Umgebung — Hanger

KATEGORIE: 3D

Die Längsseite, links vom Eingang, befinden sich gigantische verformte Objekte, Kunstinstallationen eines bekannten Künstlers, die nach dieser Ausstellung in Parks platziert werden. Bewegt man sich auf das letzte Objekt zu (die verformte Sphere), kann man einen Sound

Auf der gegenüberliegenden Seite vom Eingang befindet sich eine Fotogalerie mit speziellen antiken Bilderrahmen, die mit Bildern der verformten Objekte befüllt sind. Weiters wird diese Wand mit einer Tapete geschmückt. Eine riesengroße Video Wand rechts davon zeigt einen Kurzfilm, der unter dem Namen: Spaß Spatz Vogel aufzufinden ist. Dieses Video kann durch den Play Cube gestartet werden, durch den Pause Cube pausiert werden und durch den Stop Cube gestoppt werden.

Herzblut:

Erstellen des Videos und der Sounds.

Audio-Datei: Sphere

konzeptionelle Gestaltung, „Ready Made“: aus verschiedenen bestehenden Aufnahmen wurden einzelne Sequenzen ausgewählt und zusammengeschnitten. Künstlerische Herangehensweise. Eine Mischung aus Text hinterlegt mit Beats.

Video: (zu finden bei den Play / Pause / Stop Quadern)

„Random Kunst“ trifft die Herangehensweise an das Erstellen des Videos; Nicht ergebnisorientiert sondern prozessorientiert, aus bestehenden Videos wieder eine Inszenierung geschaffen. Das Medium Bild, Bewegbild und Text wurden auf eine arbiträre, durchwach-sene Art vereint und bilden im Gesamten dennoch eine harmonische Einheit.

