

**Akademia Górniczo-Hutnicza  
im. Stanisława Staszica w Krakowie**

---

Wydział Elektrotechniki, Automatyki, Informatyki i Elektroniki

KATEDRA AUTOMATYKI



**PRACA MAGISTERSKA**

**ŁUKASZ ZIEŃKOWSKI**

**INTERAKTYWNA MAPA CZASU Z DODATKOWĄ OSIĄ CZASU**

PROMOTOR:

dr hab. Marcin Szpyrka

Kraków 2011

## **OŚWIADCZENIE AUTORA PRACY**

OŚWIADCZAM, ŚWIADOMY ODPOWIEDZIALNOŚCI KARNEJ ZA POŚWIADCZENIE NIEPRAWDY, ŻE NINIEJSZĄ PRACĘ DYPLOMOWĄ WYKONAŁEM OSOBIŚCIE I SAMODZIELNIE, I NIE KORZYSTAŁEM ZE ŹRÓDEŁ INNYCH NIŻ WYMIENIONE W PRACY.

.....

PODPIS

**AGH**  
**University of Science and Technology in Krakow**

---

Faculty of Electrical Engineering, Automatics, Computer Science and Electronics

DEPARTMENT OF AUTOMATICS



**MASTER OF SCIENCE THESIS**

**ŁUKASZ ZIEŃKOWSKI**

**THESIS IN L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X**

SUPERVISOR:  
Marcin Szpyrka Ph.D

Krakow 2011

Serdecznie dziękuję ... tu ciąg dalszych  
podziękowań np. dla promotora, żony,  
sąsiada itp.

## Spis treści

<b>1. Wprowadzenie</b> .....	6
1.1. Cele pracy .....	6
1.2. Zawartość pracy .....	6
<b>2. State of art</b> .....	7
2.1. Rodzaje map .....	7
2.1.1. Google Maps .....	7
2.1.2. Windows Maps .....	7
2.1.3. Apple Maps .....	7
2.2. Google Earth .....	7
2.3. Time line .....	7
2.4. Kompilacja .....	8
2.5. Narzędzia .....	8
2.6. Przygotowanie dokumentu .....	8
<b>3. Definicja problemu</b> .....	9
3.1. Co potrzeba .....	9
3.2. Problemy .....	9
<b>4. Opis rozwiązania</b> .....	11
4.1. Interferjs .....	11
4.2. P .....	11
<b>5. Podsumowanie</b> .....	12
<b>6. Podsumowanie</b> .....	13

# 1. Wprowadzenie

2-3 storny

cytat ([Dil00], [Lam92])

wyraz  $\tau$ ,  $\epsilon$ ,  $\chi$

W rozdziale ??

95%

w pliku `test.tex`.

Na stronie <http://kile.sourceforge.net/screenshots.php>

## 1.1. Cele pracy

## 1.2. Zawartość pracy

## 2. State of art

20-30 W rozdziale tym przedstawiono podstawowe informacje dotyczące struktury prostych plików  $\text{\LaTeX}$ a. Omówiono również metody kompilacji plików z zastosowaniem programów *latex* oraz *pdflatex*.

### 2.1. Rodzaje map

#### 2.1.1. Google Maps

#### 2.1.2. Windows Maps

#### 2.1.3. Apple Maps

### 2.2. Google Earth

### 2.3. Time line

Plik  $\text{\LaTeX}$ owy jest plikiem tekstowym, który oprócz tekstu zawiera polecenia formatujące ten tekst (analogicznie do języka HTML). Plik składa się z dwóch części:

1. Preambuły – określającej klasę dokumentu oraz zawierającej m.in. polecenia dołączającej dodatkowe pakiety;
2. Części głównej – zawierającej zasadniczą treść dokumentu.

```
\documentclass[a4paper,12pt]{article}           % preambuła
\usepackage[polish]{babel}
\usepackage[utf8]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{times}

\begin{document}                                % część główna

\section{Sztuczne życie}

% treść
```

```
% ą ś ę ż ź ć ń ł ó Ę Ś Ą Ź Ż Ć Ń Ó Ł
```

```
\end{document}
```

## 2.4. Kompilacja

```
latex test.tex
dvips test.dvi -o test.ps
ps2pdf test.ps
```

lub za pomocą PDF $\LaTeX$ :

```
pdflatex test.tex
```

## 2.5. Narzędzia

- Edit shortcuts – definiowanie własnych klawiszy skrótu;
- Line Tools – dodatkowe operacje na liniach tekstu;

## 2.6. Przygotowanie dokumentu

Plik źródłowy  $\LaTeX$ a jest zwykłym plikiem tekstowym. Przygotowując plik źródłowy warto wiedzieć o kilku szczegółach:

- Poszczególne słowa oddzielamy spacjami, przy czym ilość spacji nie ma znaczenia. Po kompilacji wielokrotne spacje i tak będą wyglądały jak pojedyncza spacja. Aby uzyskać *twardą spację*, zamiast znaku spacji należy użyć znaku *tyldy*.
- Znakiem końca akapitu jest pusta linia (ilość pustych linii nie ma znaczenia), a nie znaki przejścia do nowej linii.
- $\LaTeX$  sam formatuje tekst. **Nie starajmy się go poprawiać**, chyba, że naprawdę wiemy co robimy.



## **3. Definicja problemu**

### **3.1. Co potrzeba**

Aby móc w pełni pracować potrzeba

- Stworzyć interfejs
- Zapewnić szybkie działanie
- Przeprowadzić testy
- Stworzyć interfejs
- Zapewnić szybkie działanie
- Przeprowadzić testy
- Stworzyć interfejs
- Zapewnić szybkie działanie
- Przeprowadzić testy

### **3.2. Problemy**

Przewidywane problemy

- Stworzyć interfejs
- Zapewnić szybkie działanie
- Przeprowadzić testy
- Stworzyć interfejs
- Zapewnić szybkie działanie
- Przeprowadzić testy
- Stworzyć interfejs

- Zapewnić szybkie działanie
- Przeprowadzić testy

## **4. Opis rozwiązania**

50

### **4.1. Interferjs**

### **4.2. P**

## **5. Podsumowanie**

10

## **6. Podsumowanie**

2-3 strony

## Bibliografia

[Dil00] A. Diller. *LaTeX wiersz po wierszu*. Wydawnictwo Helion, Gliwice, 2000.

[Lam92] L. Lamport. *LaTeX system przygotowywania dokumentów*. Wydawnictwo Ariel, Krakow, 1992.