

LAPORAN PROYEK AKHIR SEMESTER GASAL



NAMA : Disa Agresiana Putri Amanda
KELAS : X PPLG 2
NIS : 258750
JUDUL PROYEK : TAMPILAN OTOMATIS PEMESANAN AYAM CRISPY

PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DAN GIM
SMK NEGERI 1 KANDEMAN
TAHUN PELAJARAN 2025/2026

DESKRIPSI PROYEK

Proyek ini merupakan aplikasi tampilan pemesanan otomatis yang dirancang untuk mempermudah pelanggan dalam memesan menu ayam crispy secara cepat, praktis, dan tanpa kesalahan pencatatan menu pesanan. Sistem ini menampilkan daftar menu ayam crispy dan menu tambahan lainnya yang di jual oleh restoran tersebut.

Melalui aplikasi tersebut pembeli dapat :

1. Memilih menu pesanan yang akan di pesan.
2. Melihat Total Harga menu yang di pesan.
3. Memasukkan Total Uang yang akan digunakan untuk membayar pesanan.
4. Melihat Sisa Kembalian Uang yang digunakan untuk membayar pesanan.

Proyek ini mengimplementasikan **Konsep Dasar Pemrograman** :

1. **Variabel dan Tipe data** digunakan untuk menyimpan data seperti nama menu, harga satuan dan total pembayaran.
2. **Input** digunakan untuk memilih menu pesanan yang akan dipesan.
3. **Output** digunakan untuk memunculkan harga pesanan.
4. **Operator** digunakan untuk menghitung total pembelian.
5. **Percabangan** digunakan untuk menentukan aksi berdasarkan pilihan pembeli.
6. **Fungsi/Prosedur** digunakan untuk memecah kode menjadi bagian-bagian yang rapi.

RINGKASAN TEORI C# YANG DIGUNAKAN :

1. Variabel dan Tipe Data

digunakan untuk menyimpan data pada program.

Contoh :

```
int Total = 0;
```

- int berfungsi untuk menyimpan (menu pesanan)

2. Input dan Output

Input digunakan untuk memberikan data pemesanan/data untuk diproses agar dapat menghasilkan sebuah output. Output digunakan untuk menampilkan hasil dari Input yang diberikan.

Contoh :

```
if (!string.IsNullOrEmpty(txtharga.Text) && !string.IsNullOrEmpty(ttlbayar.Text))  
{  
    int uwang = Convert.ToInt32(ttlbayar.Text);  
    //int Total = Convert.ToInt32(lblTotal.Text);  
    int kembalian = uwang - Convert.ToInt32(txtharga.Text);  
    // MessageBox.Show("Kembalian Anda: Rp." + kembalian.ToString());  
    txtkembalian.Text = $"{{kembalian}}";  
    // menampilkan kembalian pada txtKembalian
```

3. Operator

Digunakan untuk melakukan operasi dari input yang dimasukkan.

Contoh :

```
int bayar = Convert.ToInt32(txtharga.Text);  
int Total = Convert.ToInt32(ttlbayar.Text);  
int kembalian = bayar - Total;  
txtkembalian.Text = kembalian.ToString();
```

4. Percabangan

digunakan untuk memproses program yang mungkin memenuhi, berlebihan atau bahkan kurang

Contoh:

```
if (Total < bayar) ;  
  
{  
    MessageBox.Show("uang anda kurang");  
}
```

```
if (Total > bayar);

{
    MessageBox.Show("Terimakasih telah berkunjung, Awas kau ga beli lagi nanti!");
}
```

5. Fungsi/Prosedur

digunakan untuk menjalankan perintah tertentu

Contoh :

```
if (crispy.Checked) Total += 7000;
if (dada.Checked) Total += 8000;
if (sayap.Checked) Total += 5000;
if (pahaatasbawah.Checked) Total += 8000;
if (dadanası.Checked) Total += 10000;
if (sayapnasi.Checked) Total += 7000;
if (pahanasi.Checked) Total += 10000;
if (paket.Checked) Total += 12000;
if (teh.Checked) Total += 3000;

txtharga.Text = $"{{Total}}";
```

PERANCANGAN DESAIN PROYEK



KODE PEMROGRAMAN LENGKAP YANG DIGUNAKAN

```
namespace PROJECT_AKHIR_DISA_AGRESIANA_XPPLG2
```

```
{
```

```
    public partial class Form1 : Form
```

```
{
```

```
    public Form1()
```

```
{
```

```
    InitializeComponent();
```

```
}
```

```
private void hitungtl_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    int Total = 0;
```

```
    if (crispy.Checked) Total += 7000;
```

```
    if (dada.Checked) Total += 8000;
```

```
    if (sayap.Checked) Total += 5000;
```

```
if (pahaatasbawah.Checked) Total += 8000;
if (dadanası.Checked) Total += 10000;
if (sayapnasi.Checked) Total += 7000;
if (pahanasi.Checked) Total += 10000;
if (paket.Checked) Total += 12000;
if (teh.Checked) Total += 3000;

txtharga.Text = $"{{Total}}";
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    crispy.Checked = false;
    dada.Checked = false;
    sayap.Checked = false;
    pahaatasbawah.Checked = false;
    dadanası.Checked = false;
    sayapnasi.Checked = false;
    pahanasi.Checked = false;
    paket.Checked = false;
    teh.Checked = false;
    txtharga.Text = "0";
    txtkembalian.Text = "0";
    ttlbayar.Text = "0";

}

private void kembalian_Click(object sender, EventArgs e)
{
}

}
```

```

private void bayar_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (!string.IsNullOrEmpty(txtharga.Text) && !string.IsNullOrEmpty(ttlbayar.Text))
    {
        int uwang = Convert.ToInt32(ttlbayar.Text);
        //int Total = Convert.ToInt32(lblTotal.Text);
        int kembalian = uwang - Convert.ToInt32(txtharga.Text);
        // MessageBox.Show("Kembalian Anda: Rp." + kembalian.ToString());
        txtkembalian.Text = $"'{kembalian}'";
        // menampilkan kembalian pada txtKembalian
    }
}

private void txtharga_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtharga.Text = "Total Harga" + txtharga.ToString();
}

private void txtkembalian_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtkembalian.Text = "Kembalian" + txtkembalian.ToString();
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int bayar = Convert.ToInt32(txtharga.Text);
    int Total = Convert.ToInt32(ttlbayar.Text);
    int kembalian = bayar - Total;
    txtkembalian.Text = kembalian.ToString();

    if (Total < bayar);
}

```

```

{
    MessageBox.Show("uang anda kurang");
}

if (Total > bayar);

{
    MessageBox.Show("Terimakasih telah berkunjung, Awas kau ga beli lagi nanti!");
}

```

TAMPILAN HASI OUTPUT DARI PROGRAM

