

Talento@DEI 2023

Organização dos ficheiros para teste de “skeleton tracking” + classificador

André Perrotta (avperrotta@dei.uc.pt)

Nomes dos ficheiros:

- timestamp1.bag
- timestamp1_RGB_video.mp4
- timestamp1_skeleton.txt

timestamp1 = aaaammdd_hhmmssmsmsms

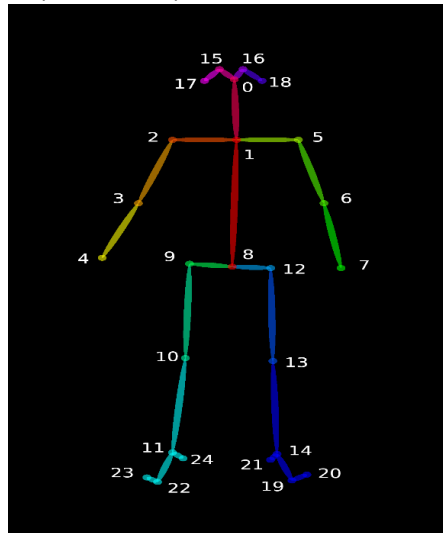
Conteudos:

timestamp1.bag:

- Intel Realsense L515 rec com 3 streams (depth, IR, RGB) @ 30 fps.
- Utilize a aplicação *Intel RealSense Viewer* para ver/tocar o ficheiro

timestamp1_skeleton.txt:

- Cálculo de coordenadas 3D para 25 pontos do esqueleto com [Openpose](#) python API. (openPose gera coordenadas 2D a partir da imagem RGB, a coordenada Z é retirada da imagem depth)
- Organização dos dados:
 - 1ª coluna = tempo (ms)
 - Colunas seguintes = x, y, z, de cada ponto do esqueleto
 - Os pontos do esqueleto estão distribuídos de acordo com a imagem a seguir:



timestamp1_RGB_video.mp4:

- Render da componente RGB da L515 com sobreposição do esqueleto @30fps.