# Talento@DEI 2023

Organização dos ficheiros para teste de “skeleton tracking” + classificador

André Perrotta ([avperrotta@dei.uc.pt](mailto:avperrotta@dei.uc.pt))

## Nomes dos ficheiros:

* timestamp1.bag
* timestamp1\_RGB\_video.mp4
* timestamp1\_skeleton.txt

timestamp1 = aaaammdd\_hhmmssmsmsms

## Conteudos:

timestamp1.bag:

* Intel Realsense L515 rec com 3 streams (depth, IR, RGB) @ 30 fps.
* Utilize a aplicação *Intel RealSense Viewer* para ver/tocar o ficheiro

timestamp1\_skeleton.txt:

* Cálculo de coordenadas 3D para 25 pontos do esqueleto com [Openpose](https://github.com/CMU-Perceptual-Computing-Lab/openpose) python API. (openPose gera coorenadas 2D a partir da imagem RGB, a coordenada Z é retirada da imagem depth)
* Organização dos dados:
  + 1ª coluna = tempo (ms)
  + Colunas seguintes = x, y, z, de cada ponto do esqueleto
  + Os pontos do esqueleto estão distribuídos de acordo com a imagem a seguir:

A picture containing diagram

Description automatically generated

timestamp1\_RGB\_video.mp4:

* Render da componente RGB da L515 com sobreposição do esqueleto @30fps.