

# Diego Iván Solís Cuevas

 Vancouver, BC |  disc3110@gmail.com |  +1 236 591 6362

 GitHub: [github.com/disc3110](https://github.com/disc3110) |  LinkedIn: [linkedin.com/in/diego-solis-277651184](https://linkedin.com/in/diego-solis-277651184)

---

## HABILIDADES

**Lenguajes:** Python, JavaScript, Java, R, SQL, Ruby, C#

**Frameworks & Herramientas:** React, Node.js, Redux, .NET Core, TailwindCSS, Git/GitHub, Docker (básico)

**Tecnologías Web:** HTML5, CSS3, REST APIs, Diseño responsivo

**Prácticas de Desarrollo:** Depuración, Pruebas Unitarias, Metodologías Ágiles

**Habilidades Blandas:** Comunicación, Gestión del tiempo, Resolución de problemas, Trabajo en equipo

---

## EDUCACIÓN

### Computer Science Associate

Alexander College, Vancouver, BC | Abr 2023 – May 2025

**Programa de Desarrollo Web Full Stack** – Microverse (Remoto) | Ene 2021 – Mar 2022

Más de 1300 horas de programación full-stack, programación en pares y proyectos prácticos.

---

## PROYECTOS

### MatchMate – Backend de Matchmaking Multijugador (Python, MySQL, Docker)

- Diseño de sistema de emparejamiento para sesiones de jugadores.
- Construcción de endpoints REST para integración con juegos.
- Contenerización con Docker para despliegue escalable.

### Etch-a-Sketch (Web App Interactiva) (JavaScript, Responsive UI)

- Creación de una aplicación de dibujo interactiva.
- Diseño de interfaz adaptable para diferentes dispositivos.

### Tienda en Línea (Capstone Project) (HTML, CSS, JavaScript)

- Desarrollo de tienda web responsiva para productos de mesa.
- Implementación de carrito de compras y filtros de productos.

### Portafolio Web Personal (React, Tailwind, Vercel)

- Creación y despliegue de un portafolio personal.
- Implementación de modo claro/oscuro para mejorar accesibilidad.

---

## EXPERIENCIA

**Desarrollador de Software** (Proyectos Capstone & Freelance) | Vancouver, BC | 2023 – Presente

- Desarrollo de MatchMate, un backend para videojuegos multijugador en Python y MySQL.
- Creación de portafolio web con React y Tailwind, desplegado con CI/CD en Vercel.
- Finalización de proyectos full-stack en Microverse (Etch-a-Sketch, Tienda Online, Bot de Telegram).

**Mentor Voluntario** – Microverse (Remoto) | Jul 2021 – Abr 2022

- Mentoría a desarrolladores junior en calidad de código, depuración y Git.
- Revisión de pull requests y retroalimentación técnica.
- Impulso de buenas prácticas de colaboración remota.

**Líder de Equipo** – On Stage Cleaning | Vancouver, BC | Ago 2022 – Presente

- Supervisión de equipos de 3–5 personas, logrando mejorar tiempos de entrega en 20%.
- Gestión de logística (vehículos, suministros y horarios) bajo plazos estrictos.
- Desarrollo de habilidades de liderazgo aplicables a gestión de proyectos de software.