

## PROGRAMA EM C PARA SER ANALISADO

/\*

### Síntese

Objetivo: Analisar o uso de ponteiros

Entrada: nenhuma

Saída: valores armazenados pela variável e ponteiro e seus endereços de memória

\*/

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<conio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    //Declarações
```

```
    int aux, *p_aux;
```

```
    //Intruções
```

```
    aux = 5;
```

```
    pAux = &aux;
```

```
    *pAux = *pAux * aux;
```

```
    if(pAux == 5) {
```

```
        puts("Correto");
```

```
        printf("Aux = %p\n",aux);
```

```
        printf("Apontamento = %p\n", *pAux);
```

```
    else
```

```
        puts("Incorreto");
```

```
        printf("Ponteiro = %p\n", pAux);
```

```
        printf("Endereco Aux = %p\n", &aux);
```

```
        printf("Endereco Ponteiro = %p", &pAux);
```

```
    }
```

```
    getch();
```

```
    return 0;
}
```

#### CORREÇÃO:

Na declaração das variáveis, deve-se mudar o nome do ponteiro \*p\_aux para \*pAux;


Deve ser colocado um '}' para fechar o bloco do if, e um '{' depois do else;

Na verificação do if, o valor 5 deve ser mudado para 25, pois o conteúdo que o ponteiro pAux aponta passará a ser 25, e deve-se por asterisco antes do ponteiro pAux, para poder comparar o com o valor 25;

Como o a verificação dará verdadeira, que é a que diz puts("Correto");  
então devemos arrumá-la.

Nas instruções dentro do if, no primeiro printf, o %p deve ser trocado por %d para mostrar o valor de aux. E no segundo printf, tiramos o asterisco de pAux, para ser exibido seu endereço

A saída ficará:



```
Correto
Aux = 25
Apontamento = 0022FEB8
```

e o programa:

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
int main()
{
```

```
//Declarações
int aux, *pAux;

//Intruções
aux = 5;
pAux = &aux;
*pAux = *pAux * aux;
if(*pAux == 25) {
    puts("Correto");
    printf("Aux = %d\n",aux);
    printf("Apontamento = %p\n", pAux);
} else {
    puts("Incorreto");
    printf("Ponteiro = %p\n", pAux);
    printf("Endereco Aux = %p\n", &aux);
    printf("Endereco Ponteiro = %p", &pAux);
}
getch();
return 0;
}
```