

# Traz Aí

Uma plataforma para facilitar as compras em mercados

# **Tópicos**

### ÍNDICE

#### APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Ideia do Produto

**Tecnologias** 

Planejamento

# PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO

Padrões de desenvolvimento

The Twelve Factor App

# Introdução

# **OBJETIVO DA APRESENTAÇÃO**

EXPLICAR AS QUESTÕES TÉCNICAS, TECNOLOGIAS, ARQUITETURA E O PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO APLICADOS NO PROJETO. CONEXÃO COM O "THE TWELVE-FACTOR APP":

BREVE INTRODUÇÃO SOBRE OS FATORES SELECIONADOS.

RESUMO DA EXPERIÊNCIA: VISÃO GERAL SOBRE O CICLO DE VIDA DO PROJETO E A EXPERIÊNCIA DO GRUPO

# **Pesquisa**



Qual seu nome?	Qual sua profissão?	Tempo Médio de Compra	Tem Interesse na Plataforma
Jean Carlos	Estudante ▼	2 - 3 horas 🔻	Talvez ▼
Michael Júlio Cunha gabino	Estudante 🔻	1 - 2 horas 🔻	Sim ▼
Lucas da Costa	Estudante 🔻	2 - 3 horas 🔻	Talvez ▼
Jazete	Lavradora ▼	Menos de 1 hora ▼	Não ▼
Breno Rocha	Monitor ▼	Menos de 1 hora ▼	Sim ▼
Fernando Barros Araujo	Consultor ▼	2 - 3 horas 🔻	(Sim ▼
Jansen Reis	Para evit ▼	2 - 3 horas 💌	Talvez ▼
Gessyca	Do lar	2 - 3 horas	Sim ▼
RosyclerNunesdeOliveiraMac	i Do lar	1 - 2 horas	Talvez ▼

NOSSA PESQUISA MOSTRA QUE HÁ UMA DEMANDA POR ESSE TIPO DE SERVIÇO, OBSERVA-SE QUE A MAIORIA QUE POSSUI ISSO FAZ A LOGISTA PELO WHATSAPP OU NÃO FAZ VENDAS ONLINE. POR PARTE DO CLIENTE, ISSO TAMBÉM OCORRE, POIS HÁ UM GRANDE GASTO DE TEMPO NO MERCADO

**Ideia do Produto** 

Uma plataforma web e mobile que conecta clientes e mercados, permitindo compras simples, entregando diretamente na sua casa, com rapidez e segurança.



# **Tecnologias**





















# Planejamento Web

Etapa 1: Decisão das tecnologias e padrões arquiteturais e de código utilizados

Etapa 2: Validação da ideia com clientes reais

Etapa 3: Definição do escopo do projeto e MVC

Etapa 4: Desenvolvimento do projeto

# Planejamento do Aplicativo Mobile

O planejamento do aplicativo mobile foi focado em construir a interface do usuário e integrá-la com o backend, seguindo uma progressão lógica de desenvolvimento de UI para funcionalidades.

#### **Sprint 1: Estrutura Visual e Navegação**

Templates Base Navegação otimizada Interface Limpa

#### Sprint 2: Integração com a API

Logística MVC Segurança Tratamento de erros

#### **Sprint 3: Funcionalidades de**

Negócio

**Produtos** 

Carrinho

Perfil do usuário

#### Sprint 4: Funcionalidades de logística

Chamada para o separador , a cada compra.

Chamada do entregador, ao finalizar a separação. GPS para auxiliar a rota do

entregador.

# **Planejamento**

- Kanban
- Scrum
- Gitflow
- TDD (Test-Driven Development)





# Funcionalidades Principais

- Cadastro de Usuários: Permitir que clientes e entregadores/separadores se cadastrem com validação de dados e envio de documentos.
- Login e Autenticação: Login seguro utilizando Token JWT
- Gestão de Serviços: Solicitação de serviços por clientes e aceitação por entregadores/separadores.
- Notificações: Envio de atualizações em tempo real sobre status de serviços.
- Administração: Painel administrativo para gerenciar usuários e serviços

# Critérios sobre o Produto

Existe uma versão mínima do produto (MVP) implantada?

Sim, todos os requisitos mínimos definidos no MVP foram implementados e temos uma versão estável do produto

# Critérios sobre o Produto

# Requisitos e escopo

Elicitação e validação dos requisitos com o público-alvo?

O processo de planejamento do App foi todo pautado em pesquisas realizadas com o nosso público alvo, no formato de entrevistas. Funcionalidades essenciais foram implementadas?

O MVP inicialmente planejado foi completamente entregue com os requisitos atendidos.

# Critérios sobre o Produto

# **Escalabilidade do Produto**

O produto é escalável?

Absolutamente, a tecnologia é flexível o bastante para permitir o crescimento exponencial do projeto e as regras de negócio favorecem a ampliação.

# Critérios Técnicos fundamentais

#### Processo de Trabalho do Time

Ficou claro o processo (ciclo de vida do software) de trabalho do time?

Sim. A equipe utilizou metodologias agéis como scrum, kanban e padrões de código e de desenvolvimento definidos no planejamento inicial do projeto

# Critérios Técnicos fundamentais

# Testabilidade e Manutenbilidade

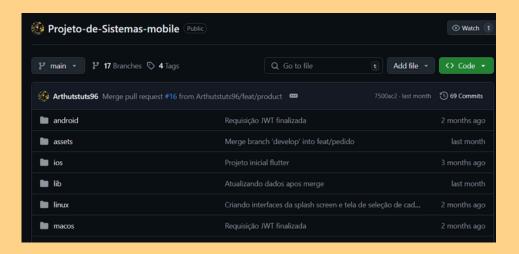
Houve a aplicação de estratégias para a realização de testes?

O processo de planejamento do App foi todo pautado em pesquisas realizadas com o nosso público alvo, no formato de entrevistas. Houve a aplicação de estratégias para manutenibilidade?

O MVP inicialmente planejado foi completamente entregue com os requisitos atendidos.

# I.Base do código

Cada componente tem sua base de código versionada no GitHub.



#### II. Dependências

Dependências são explicitamente declaradas (pub e pip).

```
dependencies:
  flutter:
    sdk: flutter
  file picker: ^10.1.2
  url launcher: ^6.3.1
  dio: ^5.8.0+1
  shared preferences: ^2.5.3
  flutter svg: ^2.0.10
  device preview: ^1.2.0
  universal stepper: ^1.0.0+1
  step progress indicator: ^1.0.2
  pix flutter: ^2.2.0
  diacritic: ^0.1.6
  provider: ^6.0.0
  google maps flutter: ^2.12.2
  geolocator: ^14.0.1
  permission handler: ^12.0.0+1
  get it: ^8.0.3
```

```
cachetools==5.5.2
certifi==2025.4.26
charset-normalizer==3.4.2
decorator==5.2.1
Django==5.1.6
django-appconf==1.1.0
django-cors-headers==4.7.0
django-dump-die==0.1.7
django-unicorn==0.62.0
django components==0.139.1
djangorestframework==3.15.2
djangorestframework_simplejwt==5.4.0
djc core html parser==1.0.2
drf-yasg==1.21.10
idna==3.10
inflection==0.5.1
jessilver django seed==1.0.2
orjson==3.10.18
packaging==24.2
```

### III. Configuração

# Configurações armazenadas em ambiente (.env)

```
SECRET_KEY=***
DEBUG=True
ALLOWED_HOSTS=***

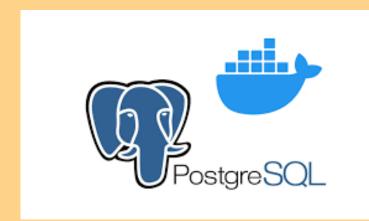
# Database configuration
DB_NAME=***
DB_USER=***
DB_PASSWORD=***
DB_HOST=localhost
DB_PORT=5432
```

```
# Email configuration
EMAIL_BACKEND='django.core.mail.backends.smtp.EmailBackend'
EMAIL_HOST='smtp.gmail.com'
EMAIL_PORT=587
EMAIL_USE_TLS=True
EMAIL_HOST_USER=***
EMAIL_HOST_PASSWORD=***

# JWT signing key
SIGNING_KEY=***
```

IV. Serviços de Apoio

O banco de dados é tratado como um recurso anexado, juntamente com APIs de geolocalização





#### VII. Vínculo de Porta

O serviço backend é autocontido e expõe uma porta.

```
(venv) PS C:\Users\Fernandes\Documents\Projeto django\Projeto-de-Sistemas\MyAppWeb> python manage.py runserver
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
June 30, 2025 - 14:17:32
Django version 5.1.6, using settings 'MyAppWeb.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```

#### XI. Logs

#### Logs são tratados como fluxos de eventos (padrão dos frameworks).

```
A Dart VM Service on sdk gphone64 x86 64 is available at: http://127.0.0.1:51207/YUUIGR8tBrs=/
D/FlutterGeolocator(15549): Creating service.
The Flutter DevTools debugger and profiler on sdk gphone64 x86 64 is available at: http://127.0.0.1:9101?uri=http://127.0.0.1:51207/YUuIGR8tBrs=/
D/FlutterGeolocator(15549): Binding to location service.
I/Choreographer(15549): Skipped 84 frames! The application may be doing too much work on its main thread.
I/eto_de_sistemas(15549): Compiler allocated 5186KB to compile void android.view.ViewRootImpl.performTraversals()
I/WindowExtensionsImpl(15549): Initializing Window Extensions, vendor API level=9, activity embedding enabled=true
E/libEGL (15549): called unimplemented OpenGL ES API
         (15549): Failed to choose config with EGL SWAP BEHAVIOR PRESERVED, retrying without...
W/HWJI (15549): Failed to initialize 101010-2 format, error = EGL SUCCESS
D/FlutterGeolocator(15549): Geolocator foreground service connected
D/FlutterGeolocator(15549): Initializing Geolocator services
D/FlutterGeolocator(15549): Flutter engine connected. Connected engine count 1
I/Choreographer(15549): Skipped 41 frames! The application may be doing too much work on its main thread.
D/WindowLayoutComponentImpl(15549): Register WindowLayoutInfoListener on Context=com.example.projeto de sistemas.MainActivity@275cbb7, of which baseContext=android.
I/HWUI (15549): Davey! duration=733ms; Flags=1, FrameTimelineVsyncId=1027473, IntendedVsync=24375769698100, Vsync=24376453031406, InputEventId=0, HandleInputStar
t=24376460273900, AnimationStart=24376460382300, PerformTraversalsStart=24376460432300, DrawStart=24376467655600, FrameDeadline=24375786364766, FrameStartTime=24376
458816600, FrameInterval=16666666, WorkloadTarget=16666666, SyncOueued=24376469325800, SyncStart=24376469913500, IssueDrawCommandsStart=24376471178500, SwapBuffers-
24376482431500, FrameCompleted=24376504210600, DequeueBufferDuration=20779800, QueueBufferDuration=259700, GpuCompleted=24376487491400, SwapBufferSCompleted=2437650
4210600, DisplayPresentTime=0, CommandSubmissionCompleted=24376482431500,
D/InsetsController(15549): hide(ime(), fromIme=false)
I/ImeTracker(15549): com.example.projeto de sistemas:bbe72e76: onCancelled at PHASE CLIENT ALREADY HIDDEN
E/libEGL (15549): called unimplemented OpenGL ES API
D/ProfileInstaller(15549): Installing profile for com.example.projeto de sistemas
W/WindowOnBackDispatcher(15549): OnBackInvokedCallback is not enabled for the application.
W/WindowOnBackDispatcher(15549): Set 'android:enableOnBackInvokedCallback="true" in the application manifest.
```

#### XII. Processos Administrativos

### Através do recurso do manage.py do Django

```
(venv) jesse@jesse-Inspiron-15-3530:~/codding/python/framework/djan
ython manage.py seed
Are you sure you want to proceed with seeding? [y/N]: y

Starting seeding...

Executing SuperUserSeeder...
- Super User created
Executing finished for SuperUserSeeder

Executing ClientUserSeeder...
- Client User and ClientUser created
Executing finished for ClientUserSeeder
```

# Lições Aprendidas

- Git e GitHub
  - GitFlow
- Versionamento Semântico
  - Python(Django)
    - Dart (Flutter)
    - PostgreSQL
  - HTML, CSS e JS

#### **Pontos Positivos**

Desenvolvimento e Trabalho em Equipe
Práticas do Mercado de Trabalho
Aprendizado no desenvolvimento de um projeto de médio/grande escopo
Novas Habilidades

# **Pontos Negativos**

Não notamos pontos negativos

# Sugestão

Por ser uma matéria, que dá vários pontos de liberdade para os grupos, não notamos pontos de melhorias.

# Desafios e Soluções

**Desafio** 

GPS e Geolocalização

**Desafio** 

Logistica entre sepador e entregador

Solução

Chamada de API do Google, e fazer a rotas por um app externo

**Solução**Token FCM

# **Equipe TrazAí**



Jotta
Dev Web
Lider



João Pedro Dev Web



Jessé Dev Web



Arthur
Dev Mobile



Gabriel
Dev Mobile