

Traz Aí

Uma plataforma para facilitar as compras em mercados

Tópicos

ÍNDICE

APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

Ideia do Produto

Tecnologias

Planejamento

PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO

Padrões de desenvolvimento

The Twelve Factor App

Introdução

OBJETIVO DA APRESENTAÇÃO

EXPLICAR AS QUESTÕES TÉCNICAS, TECNOLOGIAS, ARQUITETURA E O PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO APLICADOS NO PROJETO.

CONEXÃO COM O "THE TWELVE-FACTOR APP":

BREVE INTRODUÇÃO SOBRE OS FATORES SELECIONADOS.

RESUMO DA EXPERIÊNCIA: VISÃO GERAL SOBRE O CICLO DE VIDA DO PROJETO E A EXPERIÊNCIA DO GRUPO

Ideia do Produto

Uma plataforma web e mobile que conecta clientes e mercados, permitindo compras simples, entregando diretamente na sua casa, com rapidez e segurança.



Pesquisa



Qual seu nome?	Qual sua profissão?	Tempo Médio de Compra	Tem Interesse na Plataforma
Jean Carlos	Estudante ▼	2 - 3 horas 🔻	Talvez ▼
Michael Júlio Cunha gabino	Estudante 🔻	1 - 2 horas 🔻	Sim ▼
Lucas da Costa	Estudante 🔻	2 - 3 horas 🔻	Talvez ▼
Jazete	Lavradora ▼	Menos de 1 hora ▼	Não ▼
Breno Rocha	Monitor ▼	Menos de 1 hora ▼	Sim ▼
Fernando Barros Araujo	Consultor ▼	2 - 3 horas 🔻	Sim ▼
Jansen Reis	Para evit ▼	2 - 3 horas 💌	Talvez 🔻
Gessyca	Do lar	2 - 3 horas	Sim ▼
RosyclerNunesdeOliveiraMac	Do lar	1 - 2 horas	Talvez ▼

NOSSA PESQUISA MOSTRA QUE HÁ UMA DEMANDA POR ESSE TIPO DE SERVIÇO, OBSERVA-SE QUE A MAIORIA QUE POSSUI ISSO FAZ A LOGISTA PELO WHATSAPP OU NÃO FAZ VENDAS ONLINE. POR PARTE DO CLIENTE, ISSO TAMBÉM OCORRE, POIS HÁ UM GRANDE GASTO DE TEMPO NO MERCADO

Tecnologias





















Planejamento Web

Etapa 1: Decisão das tecnologias e padrões arquiteturais e de código utilizados

Etapa 3: Definição do escopo do projeto e MVC

Etapa 2: Validação da ideia com clientes reais

Etapa 4: Desenvolvimento do projeto

Planejamento do Aplicativo Mobile

O planejamento do aplicativo mobile foi focado em construir a interface do usuário e integrá-la com o backend, seguindo uma progressão lógica de desenvolvimento de UI para funcionalidades.

Sprint 1: Estrutura Visual e Navegação

Templates Base Navegação otimizada Interface Limpa

Sprint 2: Integração com a API

Logística MVC Segurança Tratamento de erros

Sprint 3: Funcionalidades de

Negócio
Produtos
Carrinho
Perfil do usuário

Sprint 4: Funcionalidades de logística

Chamada para o separador , a cada compra.

Chamada do entregador, ao finalizar a separação. GPS para auxiliar a rota do entregador.

Planejamento

- Kanban
- Scrum
- Gitflow
- TDD (Test-Driven Development)





Funcionalidades Principais

- Cadastro de Usuários: Permitir que clientes e entregadores/separadores se cadastrem com validação de dados e envio de documentos.
- Login e Autenticação: Login seguro utilizando Token JWT
- Gestão de Serviços: Solicitação de serviços por clientes e aceitação por entregadores/separadores.
- Notificações: Envio de atualizações em tempo real sobre status de serviços.
- Administração: Painel administrativo para gerenciar usuários e serviços

Critérios sobre o Produto

Existe uma versão mínima do produto (MVP) implantada?

Sim, todos os requisitos mínimos definidos no MVP foram implementados e temos uma versão estável do produto

Critérios sobre o Produto

Requisitos e escopo

Elicitação e validação dos requisitos com o público-alvo?

O processo de planejamento do App foi todo pautado em pesquisas realizadas com o nosso público alvo, no formato de entrevistas. Funcionalidades essenciais foram implementadas?

O MVP inicialmente planejado foi completamente entregue com os requisitos atendidos.

Critérios sobre o Produto

Escalabilidade do Produto

O produto é escalável?

Absolutamente, a tecnologia é flexível o bastante para permitir o crescimento exponencial do projeto e as regras de negócio favorecem a ampliação.

Critérios Técnicos fundamentais

Processo de Trabalho do Time

Ficou claro o processo (ciclo de vida do software) de trabalho do time?

Sim. A equipe utilizou metodologias agéis como scrum, kanban e padrões de código e de desenvolvimento definidos no planejamento inicial do projeto

Critérios Técnicos fundamentais

Testabilidade e Manutenbilidade

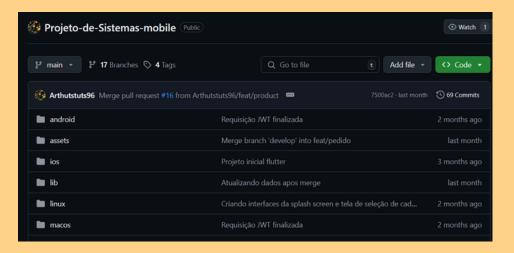
Houve a aplicação de estratégias para a realização de testes?

O processo de planejamento do App foi todo pautado em pesquisas realizadas com o nosso público alvo, no formato de entrevistas. Houve a aplicação de estratégias para manutenibilidade?

O MVP inicialmente planejado foi completamente entregue com os requisitos atendidos.

I.Base do código

Cada componente tem sua base de código versionada no GitHub.



II. Dependências

Dependências são explicitamente declaradas (pub e pip).

```
dependencies:
 flutter:
   sdk: flutter
  file picker: ^10.1.2
  url launcher: ^6.3.1
  dio: ^5.8.0+1
  shared preferences: ^2.5.3
  flutter svg: ^2.0.10
  device preview: ^1.2.0
  universal stepper: ^1.0.0+1
  step progress indicator: ^1.0.2
  pix flutter: ^2.2.0
  diacritic: ^0.1.6
  provider: ^6.0.0
  google maps flutter: ^2.12.2
  geolocator: ^14.0.1
  permission handler: ^12.0.0+1
  get it: ^8.0.3
```

```
cachetools==5.5.2
certifi==2025.4.26
charset-normalizer==3.4.2
decorator==5.2.1
Django==5.1.6
django-appconf==1.1.0
django-cors-headers==4.7.0
django-dump-die==0.1.7
django-unicorn==0.62.0
django components==0.139.1
djangorestframework==3.15.2
djangorestframework_simplejwt==5.4.0
djc core html parser==1.0.2
drf-yasg==1.21.10
idna==3.10
inflection==0.5.1
jessilver_django_seed==1.0.2
orjson==3.10.18
packaging==24.2
```

IV. Serviços de Apoio

O banco de dados é tratado como um recurso anexado.



VII. Vínculo de Porta

O serviço backend é autocontido e expõe uma porta.

```
(venv) PS C:\Users\Fernandes\Documents\Projeto django\Projeto-de-Sistemas\MyAppWeb> python manage.py runserver
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
June 30, 2025 - 14:17:32
Django version 5.1.6, using settings 'MyAppWeb.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```

XI. Logs

Logs são tratados como fluxos de eventos (padrão dos frameworks).

```
A Dart VM Service on sdk gphone64 x86 64 is available at: http://127.0.0.1:51207/YUUIGR8tBrs=/
D/FlutterGeolocator(15549): Creating service.
The Flutter DevTools debugger and profiler on sdk gphone64 x86 64 is available at: http://127.0.0.1:9101?uri=http://127.0.0.1:51207/YUuIGR8tBrs=/
D/FlutterGeolocator(15549): Binding to location service.
I/Choreographer(15549): Skipped 84 frames! The application may be doing too much work on its main thread.
I/eto_de_sistemas(15549): Compiler allocated 5186KB to compile void android.view.ViewRootImpl.performTraversals()
I/WindowExtensionsImpl(15549): Initializing Window Extensions, vendor API level=9, activity embedding enabled=true
E/libEGL (15549): called unimplemented OpenGL ES API
                (15549): Failed to choose config with EGL SWAP BEHAVIOR PRESERVED, retrying without...
W/HWJI (15549): Failed to initialize 101010-2 format, error = EGL SUCCESS
D/FlutterGeolocator(15549): Geolocator foreground service connected
D/FlutterGeolocator(15549): Initializing Geolocator services
D/FlutterGeolocator(15549): Flutter engine connected. Connected engine count 1
I/Choreographer(15549): Skipped 41 frames! The application may be doing too much work on its main thread.
D/WindowLayoutComponentImpl(15549): Register WindowLayoutInfoListener on Context=com.example.projeto de sistemas.MainActivity@275cbb7, of which baseContext=android.
app.ContextImpl@5e012cb
               (15549): Davey! duration=733ms; Flags=1, FrameTimelineVsyncId=1027473, IntendedVsync=24375769698100, Vsync=24376453031406, InputEventId=0, HandleInputStar
t=24376469273999, AnimationStart=24376469382399, PerformTraversalsStart=24376469432399, DrawStart=24376467655699, FrameDeadline=24375786364766, FrameStartTime=24376469432399, DrawStart=24376467655699, FrameDeadline=24375786364766, FrameStartTime=24376469432399, DrawStart=24376467655699, FrameDeadline=24375786364766, FrameStartTime=24376469432399, DrawStart=24376467655699, FrameDeadline=24375786364766, FrameStartTime=24376469432399, DrawStart=24376467655699, FrameDeadline=24376469432399, DrawStart=24376469432399, DrawStart=2437646943299, DrawStart=243764694399, DrawStart=24376469438299, DrawStart=2437646949, DrawStart=2437646949, DrawStart=2437646949, DrawStart=2437646949, DrawStart=2437646949, DrawStart=2437646949, DrawStart=2437646949,
458816600, FrameInterval=16666666, WorkloadTarget=16666666, SyncOueued=24376469325800, SyncStart=24376469913500, IssueDrawCommandsStart=24376471178500, SwapBuffers=
24376482431500, FrameCompleted=24376504210600, DequeueBufferDuration=20779800, QueueBufferDuration=259700, GpuCompleted=24376487491400, SwapBufferScompleted=2437650
4210600, DisplayPresentTime=0, CommandSubmissionCompleted=24376482431500,
D/InsetsController(15549): hide(ime(), fromIme=false)
I/ImeTracker(15549): com.example.projeto de sistemas:bbe72e76: onCancelled at PHASE CLIENT ALREADY HIDDEN
E/libEGL (15549): called unimplemented OpenGL ES API
D/ProfileInstaller(15549): Installing profile for com.example.projeto de sistemas
W/WindowOnBackDispatcher(15549): OnBackInvokedCallback is not enabled for the application.
W/WindowOnBackDispatcher(15549): Set 'android:enableOnBackInvokedCallback="true" in the application manifest.
```

Lições Aprendidas

- Git e GitHub
 - GitFlow
- Versionamento Semântico
 - Python(Django)
 - Dart (Flutter)
 - PostgreSQL
 - HTML, CSS e JS

Pontos Positivos

Desenvolvimento e Trabalho em Equipe
Práticas do Mercado de Trabalho
Aprendizado no desenvolvimento de um projeto de médio/grande escopo
Novas Habilidades

Desafios e Soluções

Desafio

GPS e Geolocalização

Desafio

Logistica entre sepador e entregador

Solução

Chamada de API do Google, e fazer a rotas por um app externo

SoluçãoToken FCM

Equipe TrazAí



Jotta
Dev Web
Lider



JoãoPedro Dev Web



JesséDev Web



Arthur
Dev Mobile



Gabriel
Dev Mobile