





MOOVIN

Home



A IDEIA DO PRODUTO

A Moovin é um app e plataforma de gestão que facilita a busca e o aluguel de imóveis, oferecendo recursos como filtros inteligentes, verificação de perfis e gerenciamento de contratos, com foco em segurança e eficiência.



Público-alvo

O foco do aplicativo é prover uma forma de conectar inquilinos e proprietários de modo simplificado e seguro. Nosso público-alvo são os habitantes de cidades médias e grandes na faixa etária de 18 a 30 anos

Concorrentes

Redes sociais:

 Grupos de WhatsApp, Instagram e Facebook.

Sites e aplicativos:

OLX, ZAP e QuintoAndar

Anunciantes próprios:

 Imobiliárias, cartaz em postes, outdoors, entre outros.

Home

Desenvolvimento do Escopo e do MVP.

Após a coleta de requisitos foi levantado todos os requisitos funcionais e não funcionais para o projeto na definição do Escopo. Em seguida, foi feita a delimitação daquilo que seria implementado durante a fase de MVP.

Diferenciais levantados:

Facilidade, transparência e segurança

No MVP foi definido que o produto seria um aplicativo mobile, porém com algumas funcionalidades de gerenciamento em web





Nossa Proposta de valor

Home

Para Inquilinos

- Filtros intuitivos para encontrar o imóvel ideal.
- Transparência com informações confiáveis.
- Decisão segura com poucos cliques.

Para Proprietários

- Praticidade para gerenciar aluguéis
- Chat integrado para comunicação direta.
- Sistema de avaliações mútuas para confiança.

Funcionalidades planejadas no MVP

- RF 01: Cadastro de usuários (locatários e inquilinos).
- RF 02: Cadastro, edição e exclusão de imóveis (CRÚD).
- RF 03: Pesquisa de imóveis com filtros avançados (localização, preço, tipo de imóvel etc.).
- RF 04: Exibição de fotos dos imóveis.
- RF 06: Exibição de perfil de locatários e inquilinos.
- RF 07: Sistema de avaliação para inquilinos, locatários e imóveis.
- RF 08: Notificações automáticas para atualizações e interações no app.
- RF 09: Perfil detalhado dos imóveis cadastrados.
- RF 11: Plano premium para inquilinos e proprietários.
- RF 16: Guardar contratos dos aluguéis (recurso premium).
 RF 17: Gerenciamento avançado de imóveis (recursos premium).
- RF 18: Geração de relatórios sobre imóveis alugados e anunciados (premium).
- RF 19: Agendamento de visitas a imóveis (recurso premium).
- RF 20: Permitir que o inquilino acompanhe os prazos relacionados ao aluguel (premium).

AS TECNOLOGIAS:

Para a parte Web foi escolhido o uso do Framework Django e na parte mobile o framework Flutter.

Essas tecnologias foram escolhidas por causa do conhecimento prévio de parte da equipe com essas tecnologias, além de suas diversas funcionalidades de otimização do desenvolvimento de software.

Home

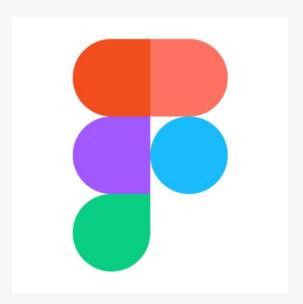
AS TECNOLOGIAS:







Outras ferramentas utilizadas:





Home





A EQUIPE:







Ana Júlia



Victhor



Home

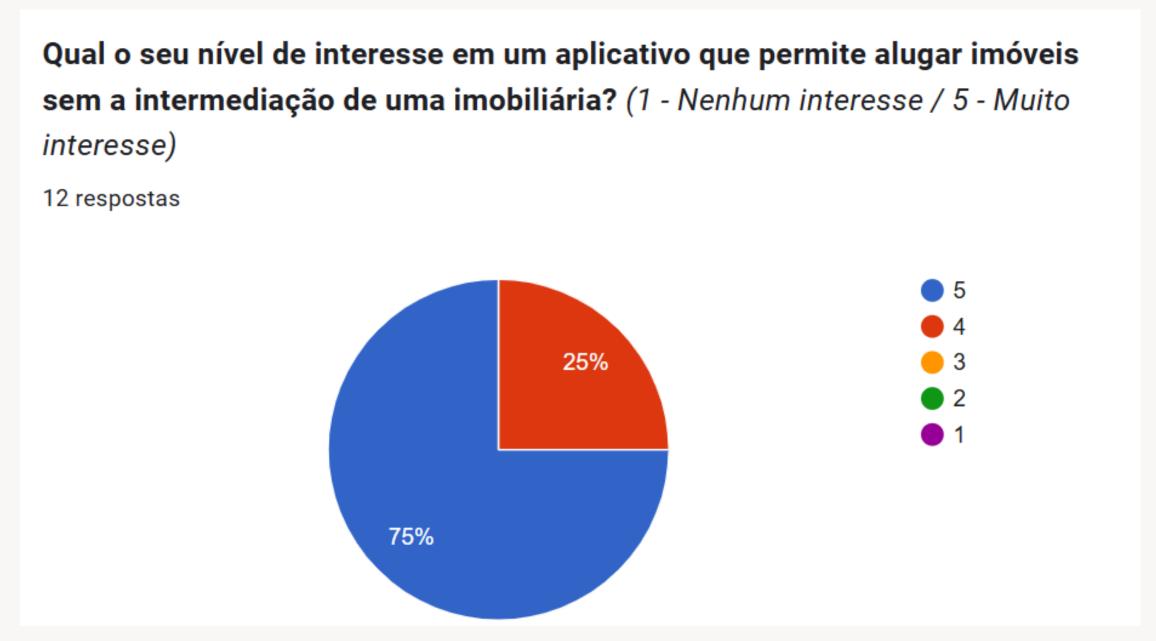
João Vitor



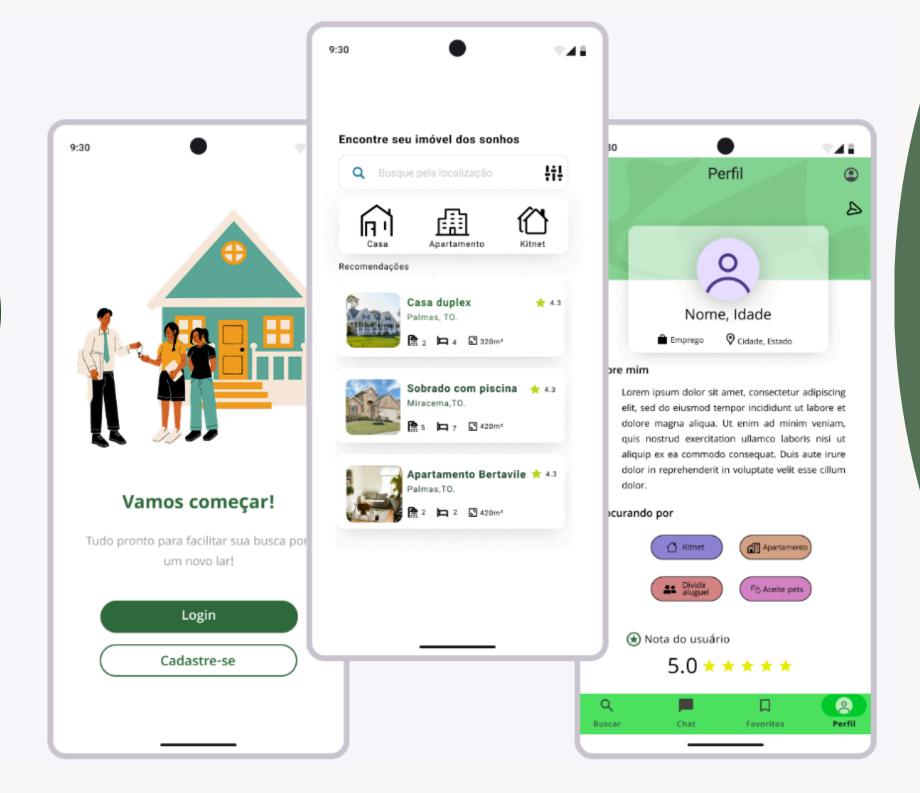
Pedro Lucas

Planejamento

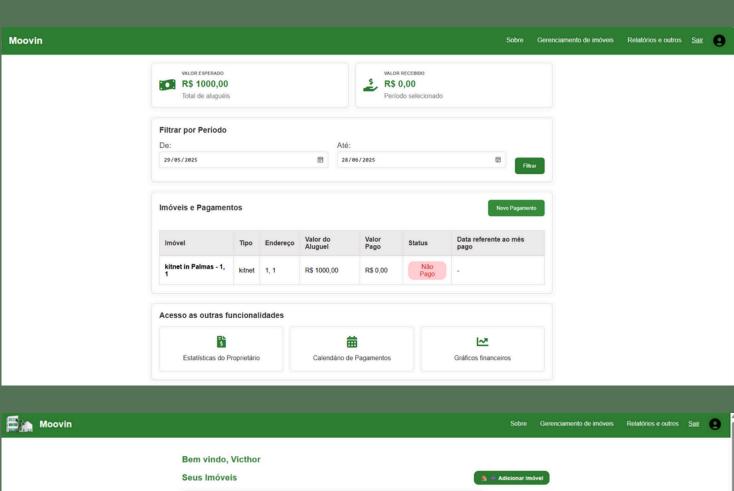
Após a definição da ideia do projeto, foi realizado a confecção do modelo de negócio Canvas para estruturar a proposta. Além de pesquisas com Inquilinos e Locatários reais para coletar os requisitos



Prototipação

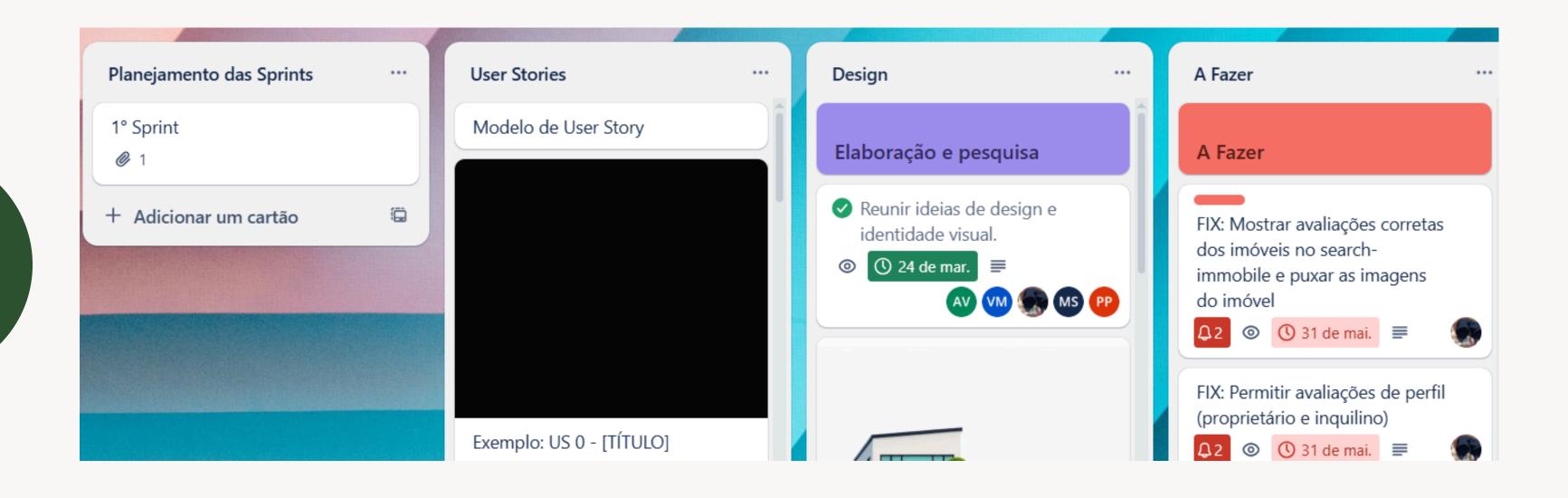












Planejamento de Sprints

Planejamento de Sprints

Usamos a metodologia Ágil SCRUM no projeto, fazendo iterações de duração de 2 semanas para entregar uma nova versão estável e melhorada do produto.

Planejamento de cada Sprint:

- No início da iteração é feita a definição das features a serem implementadas, assim como os responsáveis e os 2 revisores.
- Após a revisão de cada feature, é feita a correção de falhas e inconsitencias.
- Ao final da Sprint é feita uma reunião para alinhamento do projeto e planejamento da próxima Sprint.

• Alinhamento da identidade visual.

Dificuldades no Projeto

- Inconsistencias entre a parte Web e Mobile.
- Dificuldade em integrar as features de forma funcional ao final da Sprint.

Produto entregue

Ao longo do desenvolvimento das Sprints todas as funcionalidades propostas no MVP foram cumpridas, após uma reunião com a equipe foi discutido a viabilidade da adição de novas funcionalidades como o Chat para contato entre Inquilinos e Locatários.

Autoavaliação

Ao realizar uma autocrítica, a equipe percebeu que foi entregue um produto satisfatório e após a sua hospedagem e desenvolvimento da APK ele está pronto para uso com usuários testes, em busca de melhorias nas funcionalidades oferecidas.

Funcionalidades futuras

• Fornecer parcerias com prestadores de serviços. Oferecendo serviços diretamente no app.

Fornecer a função de aluguel compartilhado

Usabilidade

Técnicas de usabilidade do projeto:

Home

- User Stories
- User Flow
- Teste de usabilidade





Organização arquitetural

Home

WEB

Arquitetura MVT

(MODEL-VIEW-

TEMPLATE)

MOBILE

Arquitetura MVVM

(Model-View-

ViewModel)





Manutenibilidade

Técnicas usadas para garantir a manutenibilidade do projeto:



- Nomenclatura Clara de váriaveis e métodos
- Integração Contínua (CI)
- Entrega Contínua (CD)



• Foram conduzidos testes remotos com usuários reais para avaliar o aplicativo Moovin.

 Disponibilizamos o aplicativo, fornecemos tarefas específicas para execução e disponibilizamos um formulário para coletar feedback.

Avaliação geral dos usuários após o teste com o aplicativo:



Os usuários destacam o aplicativo como uma solução eficaz e promissora para o mercado imobiliário.

Você recomendaria o Moovin para outras pessoas? Por quê?

6 respostas

Sim, é promissor

Sim

Pq é uma vantagem ter um aplicativo desse para disponibilizar seus imóveis e procurar imóveis que se encaixam com oq vc deseja

Sim, app muito intuitivo

Sim, muito útil

Sim. Pela praticidade e funcionalidade

Novas funcionalidades recomendadas pelos usuários:

Alguma sugestão de funcionalidade que não existe ainda?

4 respostas

Não

Inserir o contrato estipulado pelo propetario para você poder ler antes de assinar

Filtrar por Pet friendly

Avaliação do produto a partir do twelve factor-app





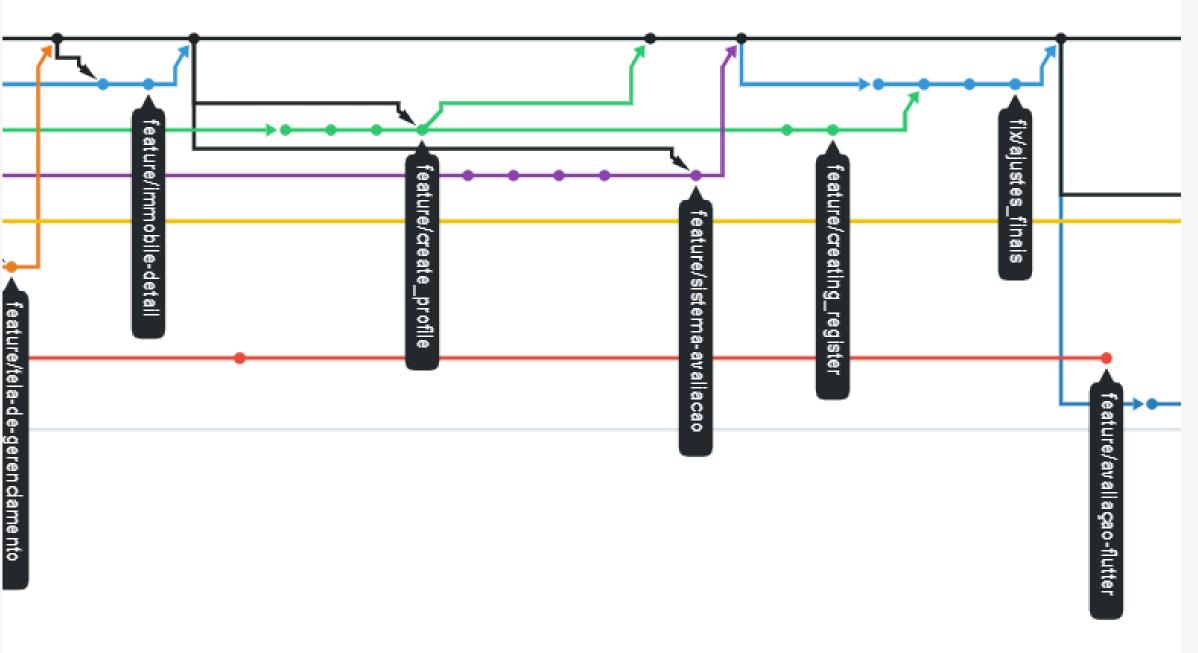
Home

Nosso aplicativo **MOOVIN** foi desenvolvdo a partir de boas práticas de desenvolvimento. İremos demonstrar 6 fatores tirados da metodologia twelve factor app para evidenciar isso

Base de código

Uso de controle de versão e revisão do código do sistema. No caso, a partir do git e





Dependencias

Todas as dependencias devem ser declaradas explicitadamente.

```
dependencies:
  flutter:
    sdk: flutter
  http: ^1.2.2 # For making API reque
  provider: ^6.1.2 # For state manage
  cupertino icons: ^1.0.8
  intl: ^0.18.1
  flutter_secure_storage: ^9.0.0
 google fonts: ^6.1.0
  shared preferences: ^2.0.17
 url launcher: ^6.1.12
 webview flutter: ^4.4.2
 webview flutter android: ^3.13.0
 webview flutter wkwebview: ^3.10.0
 dio: ^5.0.0
  # webview flutter: ^4.0.0
  image picker: ^1.0.4
```

Configurações

As configurações devem ser estabelecidas em um arquivo separado de variáveis de ambiente e não junto ao código. No caso em um arquivo .env

```
> ## .env
SECRET_KEY="

DB_ENGINE=dja
DB_NAME=backe
DB_NAME=backe
DB_USER=post
DB_PASSWORD=P
DB_HOST=127.0
DB_PORT=5434
```

Serviços de apoio

Serviços externos como Banco de dados como recursos anexados. Facilitando a escalabilidade do projeto.

```
> ## .env
SECRET_KEY="

DB_ENGINE=dja
DB_NAME=backe
DB_USER=post
DB_PASSWORD=
DB_HOST=127.0
DB_PORT=5434
```

>

Processos Administrativos

No projeto, utilizamos de processos administrativos. Executando comandos administrativos como:

- migrate
- createsuperuser
- shell

por meio do manage.py, de forma pontual e isolada. Esses comandos rodam no mesmo ambiente da aplicação, sem acoplamento ao servidor, seguindo as boas práticas da metodologia Twelve-Factor App.



Os processos do aplicativo devem ser "descartaveis", podem ser iniciados e encerrados a qualquer momento. Isso é garantido pelas APIs REST que não armazenam informações da sessão do usuário no próprio servidor e pelo Servidor Render que é leve e confiável.

r Render			C APPLICAT	ION LOADING	
Your fastest path to production Start building on Render today →					



Sobre a disciplina

Home

