

DREAM_ME

The background of the image is a dark, deep blue. Overlaid on this are intricate, glowing patterns of light. These patterns consist of numerous thin, interconnected lines that form a complex, three-dimensional mesh or network. The lines are primarily a vibrant cyan blue, but they are interspersed with lines of a magenta or reddish-pink color. The overall effect is one of digital connectivity, data flow, or perhaps a stylized representation of a neural network or a vast, interconnected system. The lines vary in brightness and focus, creating a sense of depth and movement.

DAVID ALEJANSIRO DIAZ QUIMBAYA
ANDRES FELIPE MONSALVE
JOSE AGUSTIN OSORIO

COMPONENTE METODOLOGICO

OBJETIVO GENERAL

- Diseñar e implementar un software transaccional con arquitectura escalable que permita vender y administrar de forma eficiente y dinámica productos en línea.

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

- En la actualidad la tecnología ha avanza cada vez más y es por esto que diferentes tipos de empresas se ven forzadas a cumplir las exigencias mínimas que han surgido tras la llegada de la automatización y la transformación de datos, para ello, requieren estar al tanto de las nuevas actualizaciones de sistematización de sistemas para mantener su negocio en el nuevo mundo digital.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Implementar y desarrollar el modelo del negocio o software.
- Realizar el levantamiento de información para la codificación de sus respectivos casos de uso.
- Diseñar e implementar una interfaz grafica con un fácil manejo de usabilidad para el usuario.
- Diseñar y construir una base de datos en la cual queda registrada toda la información del software
- Desplegar el software en un servidor para su funcionalidad y visualización
- Realizar la entrega de manuales

ALCANCE DEL PROYECTO

- Esta entidad de ventas busca como alcance general, poder llegar a interactuar con el cliente mediante un software que permita la interacción del cliente con el producto a comprar. Con el fin de poder obtener mayor trazabilidad y claridad en las ventas generadas y poder tener un aumento considerable de clientes para su mayor crecimiento y rendimiento económico

JUSTIFICACION DEL PROYECTO

- Teniendo en cuenta nuestra vida cotidiana y de cómo la automatización de sistemas está influyendo en ella, se creó la necesidad de realizar un sistema web transaccional, que permitiera a diferentes tipos de usuarios realizar compras, pedidos y consultas de diversos tipos de prendas para vestir por medio de una página web. Teniendo en cuenta lo dicho anteriormente, es importante resaltar que las nuevas formas de realizar compras tuvo un cambio agigantado y es por eso que se desarrollo un nuevo sistema para adquirir prendas de forma segura, brindándoles un sitio web con facilidad de manejo, donde se identifiquen características como formas de pago, colores, precios, entre otras. La realización de este proyecto ayudará a los usuarios a comprar de una manera segura y al alcance de todos. Cualquier persona que quiera comprar una prenda de ropa y que tenga a su alcance un celular inteligente o una computadora podrá realizar su compra desde la comodidad de su hogar, haciendo así un sistema mas eficiente y eficaz.