

Aplicativo que busca **solucionar** la falta de conocimiento que tienen los niños en la ciudad de Bogotá sobre la procedencia de los **agroproductos** colombianos que consumen a diario.



# Objetivo general



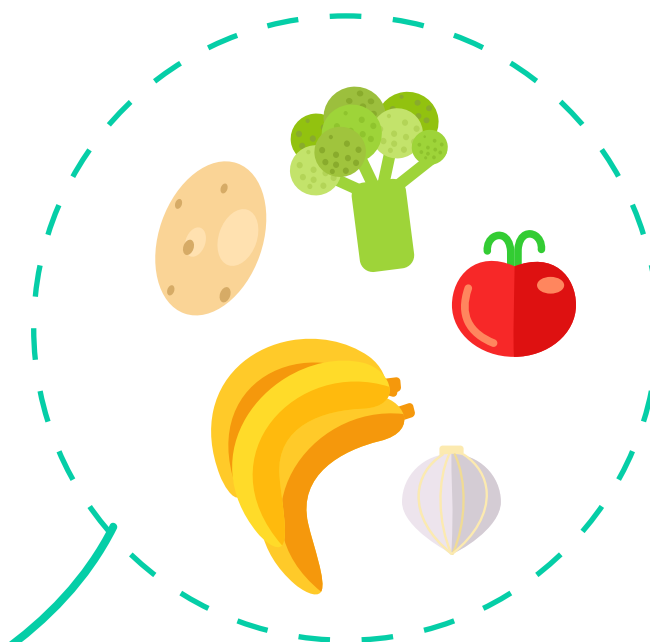
Instaurar un **aplicativo digital** que difunda el conocimiento de manera **interactiva** hacia los niños en la ciudad de Bogotá sobre la **procedencia** de los productos que consumen a diario que ha sido producido gracias a la pérdida de interés con el transcurso de los años, con la ampliación de productos alimenticios y la industrialización de los procesos en los cuales son transformados.



Los niños todavía **no saben de dónde** proviene su comida

83,5%

Proviene de nuestros  
campesinos



5 - 8 años

8 - 11 años



**25%**

el pan y el vino vienen  
de los animales

**14%**

**26%**

el queso viene  
de las plantas

**22%**

# Síntesis problema



5 - 11 años

**no saben realmente** de donde  
proviene lo que comen



Los padres  
**no transmiten** esas costumbres  
y conocimientos

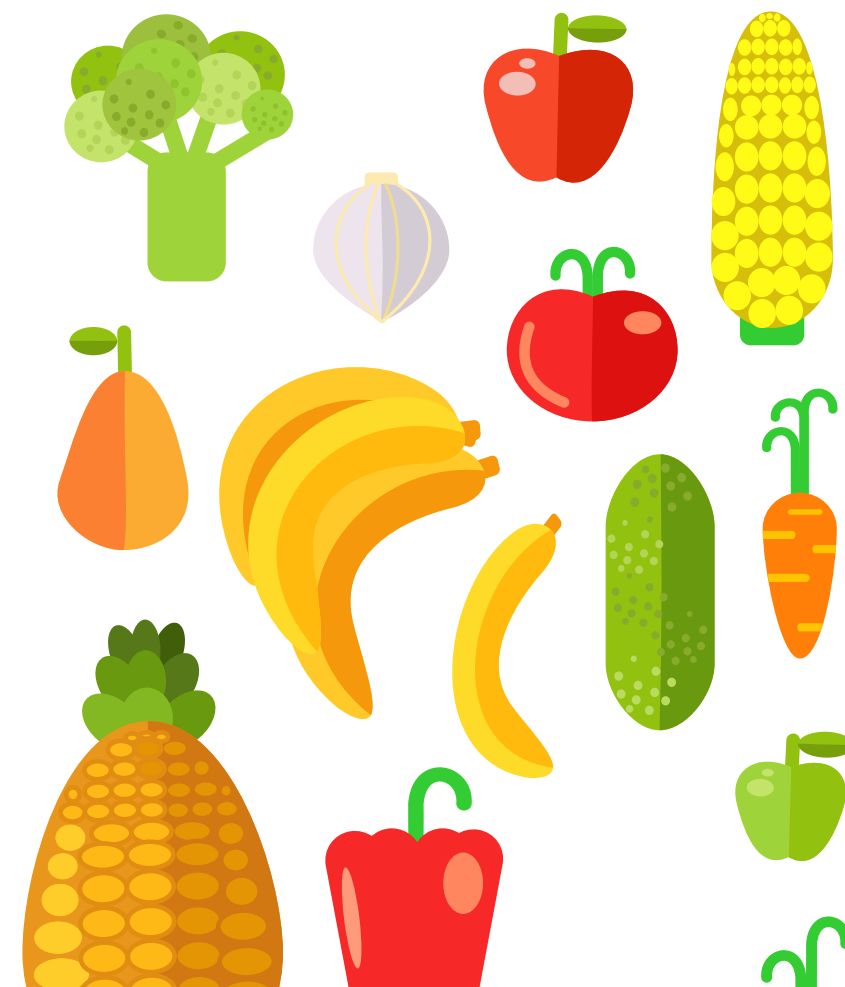
los niños podrán conocer  
**procesos básicos de agricultura**

siembra de alimentos

recoger cultivos

cuidar animales

Consejos a cerca de los **alimentos  
más saludables**



# Herramientas existentes



**Colegios Campestres**













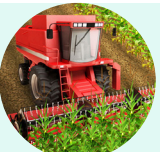












**Programas agrícolas**



**APP'S Juegos**

# Referentes


















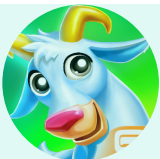






	PAÍS	TARGET	USUABILIDAD	DISEÑADA PARA	GRÁFICA	PLATAFORMA	COSTO	VALOR AGREGADO	MONETIZACIÓN	VERSIÓN	
 Granja de Abbie	Alemania	Todos	8	 	Tiene una grafica vectorial con bastante detalle , colores vivos y contrastantes		gratis	Variedad en tareas	Compras in-app	1.3	+100,000
 Granja de mis Sueños: Cosecha en Pueblo Paraíso	Países bajos / netherlands	Todos	8	 	Vectores, ilustración infantil e ilustración realista con proyección isometrica	 	gratis	Interacción	Compras in-app \$ 3.500 - \$ 323.000 por elemento	1.5	+500,000
 Juego de cosecha de arado	España	Todos	8	 	Tiene un gráfica más industrial, está basada en modelado 3d		gratis	0	Publicidad in-app	1.0	+5,000
 Temporada de Verdura	España	Todos	10	 	Ilustracion infatíl - Proyección isometrica de la granja y sus cultivos	 	0.89 €	Asociación institución alimenticia	Compras in-app / Costo inicial 0.89 €		
 Granja Farm Town™: Happy Day	Rusia	Todos	7	 	Proyección isometrica - ilustración vectorial detallada - ilustración infantil		gratis	Interacción	Compras in-app \$ 2.033 - \$ 327.000 por elemento	2.32	+10.000.000



# Referentes

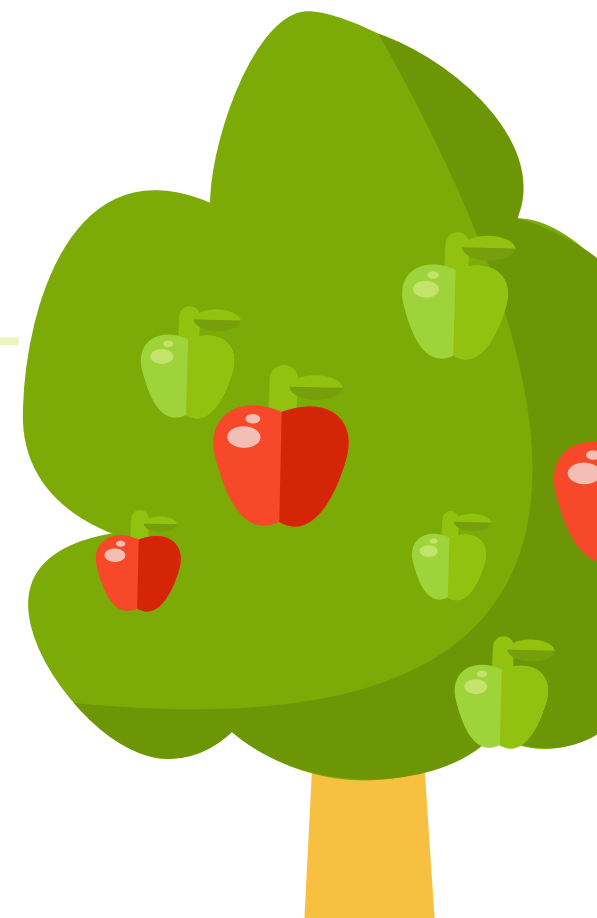


	PAÍS	TARGET	USUABILIDAD	DISEÑADA PARA	GRÁFICA	PLATAFORMA	COSTO	VALOR AGREGADO	MONETIZACIÓN	VERSIÓN	
 Simulador de cultivo de jardinería: granjero		Todos	5	 	Vectorial con colores vivos, tipografías con florituras y en un plano general que no cambia		gratis	0	Compras in-app	1.0.1	+100,000
 Township - Granja y Ciudad	Irlanda	Todos	7	 	Vectores, ilustración infantil e ilustración realista con proyección isométrica	 	gratis	Interacción	Compras in-app \$ 3.000 - \$ 325.000 por elemento	5.9.2	+50.000.000
 Merge Farm!	Londres	Todos	8	 	ilustración infantil detallada, con luces y sombras. un tablero tipo puzzle		gratis	Interacción	Compras in-app \$ 5.900 - \$ 14.900 por elemento	2.0.1	+500.000
 Animales de granja - niño	Polonia	Niños 3-8 años	4	 	Vectorial simple con una gama de colores pasteles en tonos planos, ilustraciones con poco detalle		0.89 €	0	Publicidad in-app	5.15	+5.000.000
 Green Farm 3	Francia	+ 13 años	6	 	Ilustración Infantil con colores vivos, un tablero con proyección isométrica. Los personajes sin detalle	 	gratis	Claridad	Compras in-app \$ 2.900 - \$ 299.900 por elemento	4.1.3	+10.000.000

# La mejor solución

**TIERRA  
& VIDA**

Nuestro juego ofrece una alternativa  
**lúdica y divertida**  
para aprender  
sobre **el origen y**  
**el cómo llegan**  
los alimentos hasta nuestra mesa.



## Poder pester → Double targeting

### Padres

25 a 40 años

Niños en constante  
aprendizaje

Bogotá

Dispositivos digitales

### Niños

5 a 9 años

Dispositivos  
digitales

Bogotá

**598.181**



Compras In-App



Publicidad In-App



Patrocinio



se enfocan en **la expansión y creación de granjas, pueblos o ciudades** con el plus de poder criar animales y cultivar alimentos

no logran combinar una **grafica atractiva y una interfaz comprensible**



# Conclusión



90% de estas son gratuitas

60% para android

40% para android y ios

7'000.000 descarga promedio



# TIERRA & VIDA



# Equipo trabajo

**TIERRA  
& VIDA**



**ANDRÉS**  
PADILLA

*CipSell*  
CREADORA DE MUNDOS



Brindemos  
**cultura,**  
**educación y**  
**amor** por el  
**campo**



**TIERRA**  
**& VIDA**