

Entry



X_1

$a := 0$
 $i := 0$
if [not ($i < N$)] *goto* *Exit*
 $a' := a + 2$
 $a_reg := a'$



Y_1

$c := i + 3$



Z_1

$i' := a_reg + c$
 $i := i'$



X_2

$a := a'$
if [not ($i < N$)] *goto* *Exit*
 $a' := a + 2$



Y_2

$c := i + 3$



Z_2

$i' := a' + c$