



INSTITUTO FEDERAL
Piauí



Lógica de Programação – Aula 0

ESPECIALIZAÇÃO EM PROGRAMAÇÃO
PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS - UAB/IFPI

PROF. ROGÉRIO FIGUEREDO DE SOUSA



Objetivo

Introduzir conhecimento e técnicas necessários para projeto e desenvolvimento de linguagens de programação, através da construção de algoritmos e programas que utilizam os princípios da programação estruturada.

Ementa

Estruturas fundamentais de programação; Estruturas sequenciais de programação; Estruturas de controle de fluxo para tomada de decisões; Estruturas de controle de fluxo para malhas de repetição; Variáveis indexadas homogêneas; Sub-rotinas ou modularização.

Conteúdo programático

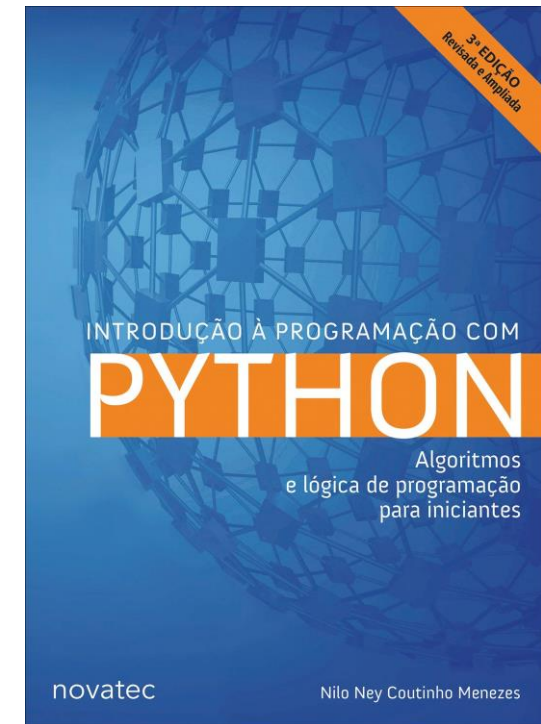
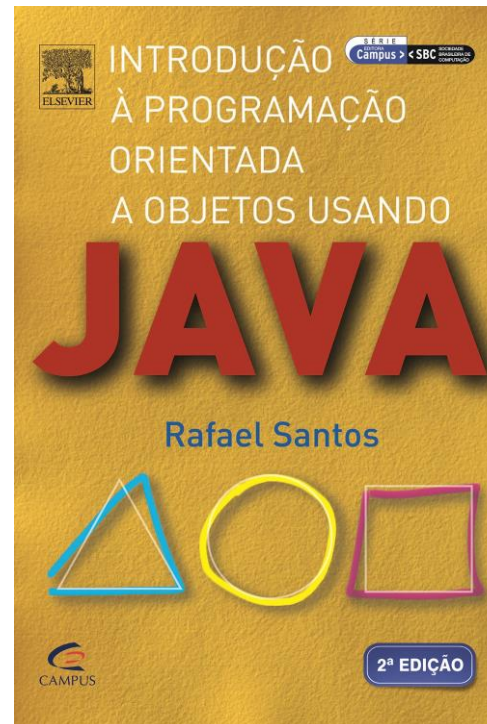
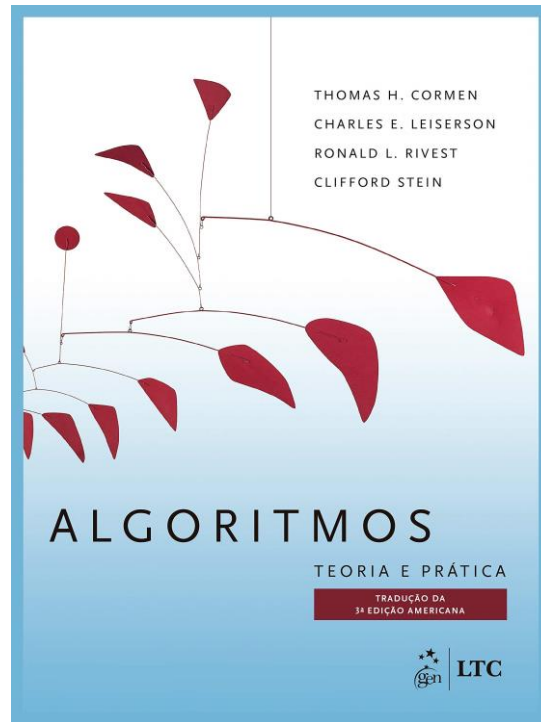
1. Algoritmos
2. Elementos básicos
3. Linguagem Algorítmica
4. Estrutura de controle
5. Linguagem de programação
6. Comandos básicos na linguagem de programação
7. Tipo de dado *string*
8. Manipulação de strings
9. Operações básicas em vetores
10. Funções e procedimentos predefinidos
11. Procedimento
12. Função
13. Escopo de variáveis
14. Parâmetros

Proposta da disciplina

- Revisão dos princípios fundamentais de lógica de programação
- Introdução de linguagens de programação usadas no desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis
 - JavaScript
 - Dart
- Nível: Progressão gradual, aumento de complexidade gradual ao longo do curso.

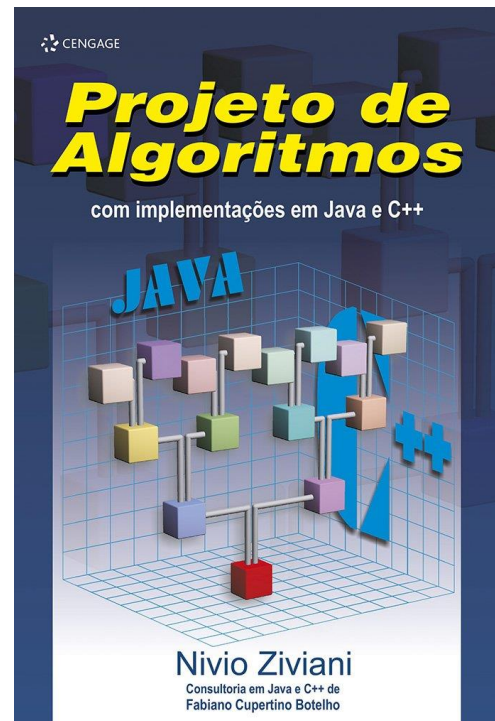
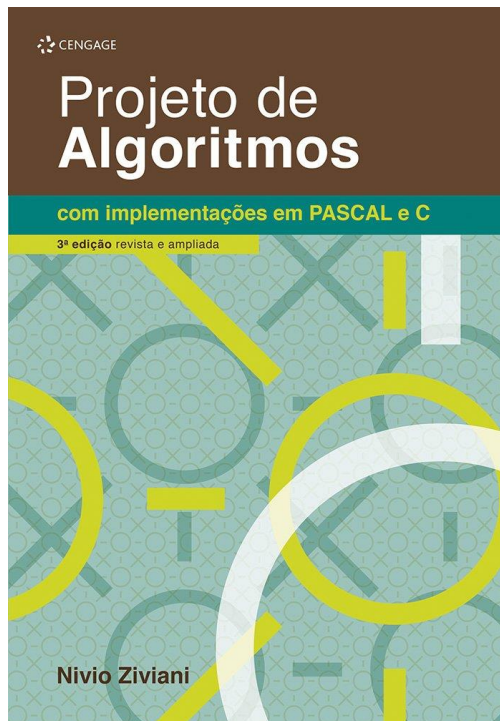
Bibliografia

- Bibliografia Básica



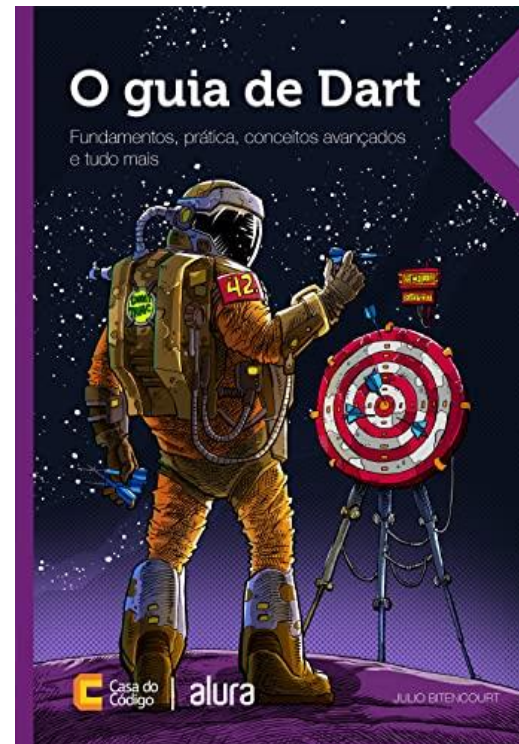
Bibliografia

- Bibliografia Complementar



Bibliografia

- Sugestões



Avaliação contínua

- Todos estarão sendo avaliados constantemente
 - Online
 - Participação nos fóruns
 - Exercícios e trabalhos (Alguns mais avançados)
 - Presencialmente
 - Trabalhos
 - Avaliações escritas
 - Encontros presenciais
 - 06/05 e 27/05 – Atividades valendo nota
 - Mais detalhes posteriormente.

Recomendações

- Não deixe de praticar
- Não fique com dúvidas
- Se está difícil, pare, respire e continue depois (mas, não muito)
- Procure entender o que é pedido