

Middle iOS Developer

Language

Swift (last version > 5.2)

- Basic structures and operators
- OOP — Class vs Struct diff
- Functional programming — Collections functions
- POP
- Memory Management
- Error Handler
- Generics
- Typealiases
- Delegates

Application LifeCycle

- UIViewController lifecycle
- Разница между ios 12 и ios 13+

Разница при инициализации приложения и как поменяется жизненный цикл.

UIKit

- Layer system
- UIResponder
- UIWindow System
- UIView — SubViews\* (UIButton, UIControl)
- Coord System
  - Frame/bounds
  - AutoLayout
  - Anchor system
  - Constraints
- UIViewAnimation
- Screen Layout
  - Code
  - Interface Builder
    - Xib
    - Storyboard

UITableView/UICollectionView

- Delegates
- Design system
- Cells self-resizing/fixed sizes
- Performance - 60 fps

Networking

- Использовать готовое решение (Alamofire, Moya)
- Понимание механизма работы URLSession

Multithreading

- GCD
  - Механизм светофора (Понимание работы)
  - Queue
  - Concurrency Queue
  - Async Queue
- Operation

Architecture/System Design

- Patterns
- MV\* (Работа, хотя бы с одним из вариантов, умение избегать Massive View Controller)
- Подтема 3

Persistance Storages

- Core Data (Знать возможные типы хранилищ)
- SQLite
- NSCache
- User Defaults
- KeyChain - Secure Storage
- Различия между Bundle и Documents

Standards Frameworks

- Foundation
- Maps
- AVFoundation
- WebKit
- Core Location
- User Notification

Core Animation

GIT

- Git Flow
- Git commands

UIKit UIView\* lifecycle