Программное изделие

ВИРТУАЛЬНЫЙ СТОЛ «GATHER 'ROUND»

Программа и методика приемочных испытаний

Листов 14

1. Объект испытаний

1.1. Наименование

Программа для игры в настольные ролевые игры.

1.2. Область применения

Программа предназначена для организации и проведения игровых сессий.

1.3. Обозначение программы

Наименование темы разработки — «Разработка группового проекта «Виртуальный стол Gather 'Round».

Условное обозначение темы разработки (шифр темы) — «GR».

2. Цель испытаний

Цель проведения испытаний — проверка соответствия характеристик разработанной программы функциональным и иным видам требований, изложенным в документе Техническое задание (далее — Т3).

3. Общие положения

3.1. Основания для проведения испытаний

Основанием для проведения испытаний является является сдача лабораторной работы и презентация выполненного проекта.

3.2. Место и продолжительность испытаний

Приемо-сдаточные испытания должны быть проведены до 19.10.2024

Приемо-сдаточные испытания программы должны проводиться согласно разработанной (не позднее 28.09.2024) Программе и методик испытаний.

Ход проведения приемо-сдаточных испытаний должен быть задокументирован в Протоколе проведения испытаний.

3.3. Перечень документов, предъявляемых на испытания

Состав программной документации должен включать в себя:

- 1. техническое задание;
- 2. программу и методики испытаний;

4. Объем испытаний

4.1. Перечень этапов испытания

Испытания проводятся в два этапа:

- ознакомительный
- испытания

4.1.1. Перечень проверок, проводимых на 1 этапе испытаний

Перечень проверок, проводимых на 1 этапе испытаний, должен включать в себя:

1. проверку комплектности программной документации;

2. проверку комплектности состава технических и программных средств.

Методики проведения проверок, входящих в перечень по 1 этапу испытаний, изложены в документе Приложение A.

4.1.2. Перечень проверок, проводимых на 2 этапе испытаний

Перечень проверок, проводимых на 2 этапе испытаний, должен включать в себя:

- 1. проверку соответствия технических характеристик программы;
- 2. проверку степени выполнения требований функционального назначения программы.

Методики проведения проверок, входящих в перечень по 1 этапу испытаний, изложены в документе Приложение Б.

- 4.2. Количественные и качественные характеристики, подлежащие оценке
- 4.2.1. Количественные и качественные характеристики, подлежащие оценке

Оценке подлежат:

- создание комнаты
- подключение комнаты
- приближение/отдаление от сетки

- создание токенов разных цветов
- перемещение токенов
- функции отображения названия программы

4.3. Последовательность проведения и режимы испытаний

Испытания проводятся в последовательности, указанной в п. Перечень этапов испытания.

5. Требования к программе

При проведении испытаний функциональные характеристики (возможности) программы подлежат проверке на соответствие требованиям, изложенным в п. Требование к составу выполняемых функций Технического задания.

6. Требования к программной документации

Состав программной документации должен включать в себя:

- 1. техническое задание;
- 2. программу и методики испытаний;

7. Условия и порядок проведения испытаний

7.1. Условия проведения испытаний

Условия проведения испытаний должны удовлетворять требованиям, предъявляемым к техническим средствам в части условий эксплуатации.

7.2. Условия начала и завершения отдельных этапов испытаний

Необходимым и достаточным условием завершения 1 этапа испытаний и начала 2 этапа испытаний является успешное завершение проверок, проводимых на 1 этапе (см. п. Перечень проверок, проводимых на 1 этапе испытаний).

Условием завершения 2 этапа испытаний является успешное завершение проверок, проводимых на 2 этапе испытаний.

7.3. Ограничения в условиях проведения испытаний

Климатические условия должны удовлетворять требованиям, предъявляемым к техническим средствам в части условий эксплуатации.

7.4. Требования к техническому обслуживанию

Требования к техническому обслуживанию не предъявляются.

7.5. Меры обеспечивающие безопасность и безаварийность проведения испытаний

При проведении испытаний должно обеспечиваться соблюдение требований безопасности, установленных ГОСТ 12.2.007.0 — 75, ГОСТ 12.2.007.3 — 75, «Правилами техники безопасности при эксплуатации электроустановок потребителей», и «Правилами технической эксплуатации электроустановок потребителей».

7.6. Требования к персоналу, проводящему испытания

Персоналу необходима квалификация пользователь ПК.

8. Методы испытаний

Сведения о методах проведения испытаний изложены в документах Приложение А и Приложение Б

9. Приложения

9.1. Приложение А

9.1.1. Методика проведения проверки комплектности программной документации

Проверка комплектности программной документации на программное изделие производится визуально. В ходе проверки сопоставляется состав и комплектность программной документации с перечнем программной документации, приведенным в п. 6 Требование к программной документации настоящего документа.

Проверка считается завершенной в случае соответствия состава и комплектности программной документации перечню программной документации, приведенному в указанном выше пункте.

По результатам проведения проверки вносится запись в протокол испытаний - «Комплектность программной документации соответствует (не соответствует) требованиям п. 6 Требование к программной документации настоящего документа»

9.1.2. Методика проведения проверки комплектности и состава технических и программных средств

Проверка комплектности и состава технических и программных средств производится визуально. В ходе проверки сопоставляется состав и комплектность программных средств, приведенных в пп. 4.4 Технического задания.

Проверка считается завершенной в случае соответствия состава и комплектности технических и программных средств, перечню технических и программных средств, приведенному в пп. 4.4 Технического задания.

По результатам проведения проверки вносится запись в протокол испытаний — «Комплектность технических и программных средств соответствует (не соответствует) требованиям пп. 4.4 Технического задания»

9.2. Приложение Б

9.2.1. Методика проверки выполнения функции запуска приложения

Проверка выполнения данной функции происходит путем запуска приложения.

Она считается успешной в случае, если открывается окно с интерфейсом согласно п. 4.1.1 ТЗ.

9.2.2. Методика проверки выполнения функции создания комнаты

Проверка выполнения указанной функции выполняется с помощью нажатия на кнопку «Создать комнату».

Проверка считается завершенной в случае успешного создания комнаты по заданному шаблону и получения пользователем прав администратора в соответствии с пунктом 4.1.1 ТЗ.

По результатам проведения проверки вносится запись в Протокол испытаний — «п. ... выполнен».

9.2.3. Методика проверки выполнения функции подключения к комнате

Проверка выполнения указанной функции выполняется с помощью нажатия на кнопку «Подключиться к комнате» и ввода ID созданной комнаты.

Проверка считается завершенной в случае успешного подключения к комнате и отображения интерфейса согласно п. 4.1.1 ТЗ.

Пользователь должен иметь возможности в соответствии с пунктом 4.1.1 T3.

9.2.4. Методика проверки выполнения функции отключения от комнаты

Проверка выполнения указанной функции выполняется с помощью нажатия на кнопку «Покинуть комнату».

Проверка считается завершенной в случае успешного отключения от комнаты и возвращения в главное меню.

По результатам проведения проверки вносится запись в Протокол испытаний — «п. ... выполнен».

9.2.5. Методика проверки выполнения функции перемещения токена

Проверка выполнения указанной функции совершается посредством зажатия ЛКМ на токене и попытке его перемещения по сетке.

Проверка считается завершенной в случае успешного перемещения токена согласно пункту 4.1.1 Т3.

По результатам проведения проверки вносится запись в Протокол испытаний — «п. ... выполнен».

9.2.6. Методика проверки выполнения функции сокрытия токена

Проверка выполнения указанной функции посредством нажатия пользователем-мастером ПКМ на токене и выборе опции «Скрыть» в выпадающем меню.

Проверка считается завершенной в случае, если у пользователя-мастера токен становится полупрозрачным, а у пользователя-игрока токен пропадает из видимости.

По результатам проведения проверки вносится запись в Протокол испытаний — «п. ... выполнен».

9.2.7. Методика проверки выполнения функции отмены скрытия токена

Проверка выполнения указанной функции посредством повторного нажатия пользователем-мастером ПКМ на токене и выборе опции «Скрыть» в выпадающем меню.

Проверка считается завершенной в случае, если у пользователя-мастера токен становится непрозрачным, а у пользователя-игрока токен становится видим

По результатам проведения проверки вносится запись в Протокол испытаний — «п. ... выполнен».

9.2.8. Методика проверки выполнения функции закрепления токена от перемещения

Проверка выполнения указанной функции посредством нажатия пользователем-мастером ПКМ на токене и выборе опции «Закрепить» в выпадающем меню.

Проверка считается завершенной в случае, если ни один пользователь не может передвинуть закрепленный токен.

По результатам проведения проверки вносится запись в Протокол испытаний — «п. ... выполнен».

9.2.9. Методика проверки выполнения функции открепления токена от перемещения

Проверка выполнения указанной функции посредством повторного нажатия пользователем-мастером ПКМ на токене и выборе опции «Открепить» в выпадающем меню.

Проверка считается завершенной в случае, если после выполнения указанных действий появляется возможность перемещения токена.

По результатам проведения проверки вносится запись в Протокол испытаний — «п. ... выполнен».

9.2.10. Методика проверки выполнения функции закрепления карты от перемещения

Проверка выполнения указанной функции посредством нажатия пользователем-мастером ПКМ на карте и выборе опции «Закрепить» в выпадающем меню.

Проверка считается завершенной в случае, если ни один пользователь не может передвинуть карту.

9.2.11. Методика проверки выполнения функции открепления карты от перемещения

Проверка выполнения указанной функции посредством нажатия пользователем-мастером ПКМ на токене и выборе опции «Открепить» в выпадающем меню.

Проверка считается завершенной в случае, если появляется возможность передвижения карты.

По результатам проведения проверки вносится запись в Протокол испытаний — «п. ... выполнен».

9.2.12. Методика проверки выполнения функции масштабирования сетки

Проверка выполнения указанной функции осуществляется нажатием на кнопки «+» и «-», а также приближением и отдалением с помощью тачпада или колесика мыши.

Проверка считается завершенной, если выполняются следующие условия:

- Кнопка «+» увеличивает масштаб сетки на один уровень при каждом нажатии.
- Кнопка «-» уменьшает масштаб сетки на один уровень при каждом нажатии.
- Прокрутка колесика мыши вверх, как и сведение пальцев на тачпаде, увеличивает масштаб сетки.
- Прокрутка колесика мыши вниз, как и разведение пальцев на тачпаде, уменьшает масштаб сетки.

• Поддерживается плавное изменение масштаба при прокрутке колесика мыши и использовании тачпада. При нажатии на кнопки «+» и «-» масштаб изменяется на один уровень при каждом нажатии.