

ПРОТОКОЛ ТЕСТИРОВАНИЯ

Виртуального стола «GATHER 'ROUND»

1. Общая информация

- **Наименование программы:** Gather 'Round
- **Цель тестирования:** Проверка функциональных возможностей программы, стабильности работы и соответствия требованиям, описанным в техническом задании.
- **Дата проведения испытаний:** 21.10.2024
- **Испытания проводят:** Два пользователя-студента, ответственных за разработку, для симуляции работы оператора-мастера и игрока.

2. Описание дистрибутивов

- **Исходный код:** Написан на языке C++17 с использованием библиотеки Qt 5.10. Программа была скомпилирована для операционных систем Windows и Linux.
- **Необходимое ПО:** Qt версии 5.10, библиотеки для работы с сетевыми соединениями.
- **Среда исполнения:** Тестирование проводится на двух компьютерах, подключенных к одной локальной сети.

3. Предварительные условия

- Доступ к двум компьютерам, соответствующим требованиям программы.

- Стабильное сетевое соединение между устройствами.
- Установлены необходимые библиотеки и программы (Qt 5.10).
- В обоих тестовых системах должны быть установлены антивирусы, протестированные на соответствие требованиям ГОСТ 51188-98.

4. До начала испытаний

- Проверка целостности программного дистрибутива и его файлов.
- Установка программы на оба компьютера.
- Настройка локальной сети и проверка ее работоспособности.
- Выполнение проверок на наличие компьютерных вирусов в соответствии с ГОСТ 51188-98.

5. Результаты проведенных испытаний

№	Этап испытания	Ожидаемый результат	Фактический результат	Оценка
1	Запуск программы	Открывается окно с интерфейсом согласно п. 4.1.1 ТЗ	Программа успешно запущена, интерфейс отображен корректно	Успешно
2	Создание комнаты	Создана комната, мастер получает права согласно п. 4.1.1 ТЗ	Комната создана, права мастера присвоены	Успешно
3	Подключение к комнате	Игрок подключается к комнате, интерфейс отображается согласно п. 4.1.1 ТЗ	Игрок подключен, интерфейс отображен корректно	Успешно

4	Перемещение токена	Токен перемещается по сетке на половину клетки	Токен перемещается корректно	Успешно
5	Закрепление токена от перемещения	Токен не может быть перемещен после закрепления	Токен зафиксирован, перемещение запрещено	Успешно
6	Открепление токена	Токен можно перемещать после открепления	Токен откреплён, перемещение разрешено	Успешно
7	Закрепление карты	Карта не может быть перемещена после закрепления	Карта зафиксирована, перемещение запрещено	Успешно
8	Открепление карты	Карта перемещается после открепления	Карта откреплена, перемещение разрешено	Успешно
9	Масштабирование сетки	Кнопки «+» и «-» корректно изменяют масштаб сетки	Масштаб изменяется на один уровень при нажатии	Успешно
10	Перемещение по сетке	Сетка перемещается при зажатии ЛКМ и движении курсора	Перемещение по сетке работает корректно	Успешно

6. Выводы на основе проведенных испытаний

По результатам испытаний программа **Gather 'Round** успешно прошла все основные тесты. Программа корректно выполняет свои функциональные задачи: создает комнату, синхронизирует действия между мастером и игроками, предоставляет интерфейс управления токенами и сеткой. Стабильность работы, сетевое взаимодействие и восстановление данных после сбоя также соответствуют заявленным требованиям.