# 爱奇艺多模态视频人物识别挑战赛

团队名称: emmm...

团队成员: 侯昊迪

- ▶团队介绍
- ▶赛题背景
- ▶赛题分析
- ▶解决方案

### 团队介绍

团队名称: emmm...

最终成绩: 0.8252

团队成员: 侯昊迪

团队排名:5

所在组织:南京大学

### 赛题背景

## 深度学习

- 人脸识别
- 语音识别

## 现实挑战

- 多姿态
- 跨年龄
- 局部遮挡

## 应用需求

- 视频用户的 个性化需求
- 视频广告投 放效率

### 赛题分析

赛题任务:从开放视频数据中,识别出包含目标人物的视频

训练集

验证集/测试集

包含4934个目标 人物的视频片段 目标人物视频片段

非目标人 物视频片 段

准确检测出包含目标人物的视频片段,并识别目标人物ID

### 赛题分析

数据形式

视频片段

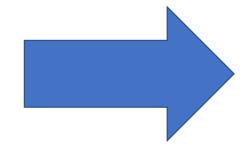
人脸特征

#### 赛题难点

- ▶ 原始视频数据量巨大,包含的信息复杂多样;
- > 如何对视频片段中的人物进行表示
- ▶如何对某一目标人物进行表示
- ▶如何提高模型对非目标人物的抗干扰 能力

■ 原始视频数据量巨大,包含的信息复杂多样

数据解压耗时一天



战略放弃原始视频数据

人脸特征质量较高

■ 如何对视频片段中的人物进行表示

#### 视频人物表示难点

- > 同一视频可能包含多个人物
- > 不同视频帧的人脸质量不一

#### 可能的解决方案

- > 对整个视频特征取平均
- 利用质量分数等过滤部分特征后取平均
- ▶ 以质量分数为权重,对视频 特征取加权平均

■ 如何对某一目标人物进行表示

#### 单特征表示

- ▶ 查询方法简单直接
- > 计算量小

#### 劣势

优势

- 》 难以表示同一人 物的多种形态
- ▶ 查询阶段抗干扰 能力低

#### 多特征表示

- 》能够表示同一人 物的多种不同形 态
- 对训练数据噪声容忍度低
- ▶ 查询方法比较复杂
- > 计算量大

使用神经网络分类层各类的 法向量作为对应人物的特征 表示

- ▶可以进行端到端的训练
- 可以直接用分类概率作为查询置信度
- > 训练和预测的过程一致

■ 如何提高模型对非目标人物的抗干扰能力

#### 利用验证集中的非目标人物数据训练模型

- 1、噪声数据扩充:通过拼接短视频以及随机截取长视频片段来扩充数据
- 2、噪声数据聚类:使用DBSCAN算法对噪声数据做聚类处理,将同一簇的数据作为同一个人物
- 3、将噪声数据添加到模型训练中

■ 模型设计与训练方法

输入: 512维视频特征

中间层: 512维全连接层

512维embedding

中间层: 分类层

**「**4934目标人物

分类类别 3691噪声聚类簇 共13559类

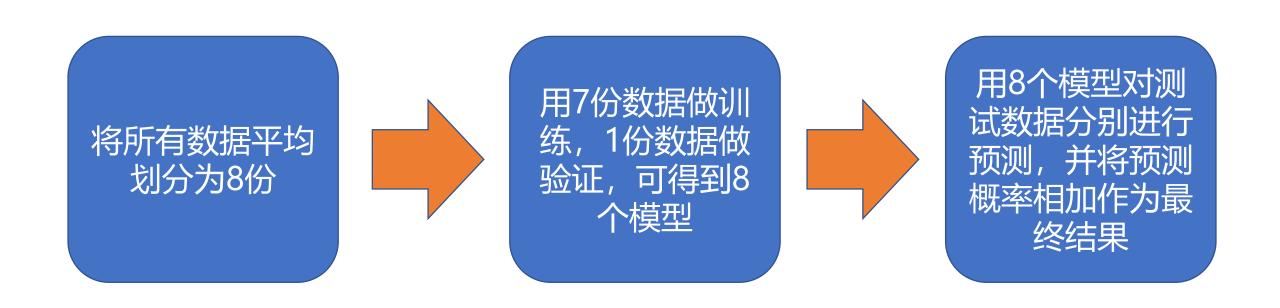
4934其他噪声

损失函数: ArcFace Loss[1]

- 首先,将不属于任何聚类簇的噪声随机初始化为 4934个其他噪声类别中的某一类
- > 对模型进行训练
- ▶ 每训练一轮,用当前模型对"其他噪声"数据预测, 记预测类别为I
- ➤ 更新"其他噪声"数据的类别标记,若I<4934,则 类别更新为I+8652,否则,类别标记不变。

[1] Deng J, Guo J, Zafeiriou S. Arcface: Additive angular margin loss for deep face recognition[J]. arXiv preprint arXiv:1801.07698, 2018.

■ 模型集成



# 谢谢!

请各位专家批评指正