

CSS3アニメーションで インターフェイス表現をつくる

3Dでできるこけおどし

野中 文雄 (Fumio Nonaka)

Twitter: @FumioNonaka / Facebook Page: CreateJS

- ・ はなし家、もの書き、コード書き
- ・ lynda.comビデオライブラリー
- ・ 『Webクリエイターのための
CreateJSスタイルブック』
- ・ gihyo.jp連載
「CSS3アニメーションでつくる
インターフェイス表現」
- ・ Webフロントエンド開発





CSS3: Cube Flip

gihyo.jp連載

CSS3アニメーションでつくるインターフェイス表現

<body>要素のコード

```
<div class="container">
```

```
<ul>
```

```
<li class="component"><a href="#" class="face">C</a></li>
```

```
<li class="component"><a href="#" class="face">U</a></li>
```

```
<li class="component"><a href="#" class="face">B</a></li>
```

```
<li class="component"><a href="#" class="face">E</a></li>
```

```
</ul>
```

```
</div>
```

<body>要素のコード

```
<div class="container">
```

```
<ul>
```

```
<li class="component"><a href="#" class="face">C</a></li>
```

```
<li class="component"><a href="#" class="face">U</a></li>
```

```
<li class="component"><a href="#" class="face">B</a></li>
```

```
<li class="component"><a href="#" class="face">E</a></li>
```

```
</ul>
```

```
</div>
```

アニメーションを定めるCSS

```
.face {  
  
    transition: 0.3s; /* プロパティを滑らかに変化*/  
    transform-origin: center top; /* 変形の原点 */  
  
}  
.face:hover,  
.face:focus {  
    /* x軸で回転して垂直に移動 */  
    transform: rotateX(90deg) translateY(-20px);  
}
```

アニメーションを定めるCSS

```
.face {
```

```
    transition: 0.3s; /* プロパティを滑らかに変化*/
```

```
    transform-origin: center top; /* 変形の原点 */
```

```
}
```

```
.face:hover,
```

```
.face:focus {
```

```
    /* x軸で回転して垂直に移動 */
```

```
    transform: rotateX(90deg) translateY(-20px);
```

```
}
```

アニメーションを定めるCSS

```
.face {  
  
    transition: 0.3s; /* プロパティを滑らかに変化 */  
    transform-origin: center top; /* 変形の原点 */  
  
}  
.face:hover,  
.face:focus {  
    /* x軸で回転して垂直に移動 */  
    transform: rotateX(90deg) translateY(-20px);  
}
```


アニメーションを定めるCSS

```
.face {
```

```
    transition: 0.3s; /* プロパティを滑らかに変化*/
```

```
    transform-origin: center top; /* 変形の原点 */
```

```
}
```

```
.face:hover,
```

```
.face:focus {
```

```
    /* x軸で回転して垂直に移動 */
```

```
    transform: rotateX(90deg) translateY(-20px);
```

```
}
```

3Dで変形する設定

```
.component {  
    perspective: 500px; /* 遠近感(焦点距離) */  
}  
.face {  
    transform-style: preserve-3d; /* 3Dで変形 */  
}
```

3Dで変形する設定

```
.component {
```

```
    perspective: 500px; /* 遠近感(焦点距離) */
```

```
}
```

```
.face {
```

```
    transform-style: preserve-3d; /* 3Dで変形 */
```

```
}
```

3Dで変形する設定

```
.component {
```

```
    perspective: 500px; /* 遠近感(焦点距離) */
```

```
}
```

```
.face {
```

```
    transform-style: preserve-3d; /* 3Dで変形 */
```

```
}
```

遠近法の効果



なし



あり

底面を加える



```
.face::after {  
    content: [      ?      ]; /* 表示する文字列 */  
    transform: rotateX(-90deg);  
    transform-origin: center top;  
}
```

底面を加える



```
.face::after {
```

```
    content: "C";           /* 表示する文字列 */
```

```
    transform: rotateX(-90deg);
```

```
    transform-origin: center top;
```

```
}
```

底面を加える



```
.face::after {
```

```
  content: attr(data-hover); /* 表示する文字列 */
```

```
  transform: rotateX(-90deg);
```

```
  transform-origin: center top;
```

```
}
```


カスタムデータ属性

```
<li class="component">
  <a href="#" class="face" data-hover="C">C</a>
</li>
<li class="component">
  <a href="#" class="face" data-hover="U">U</a>
</li>
<li class="component">
  <a href="#" class="face" data-hover="B">B</a>
</li>
<li class="component">
  <a href="#" class="face" data-hover="E">E</a>
</li>
```



CSS3: Cube Flip

CSS3アニメーションでつくるインターフェイス表現

第4回 「3次元で垂直に回る立方体のメニュー」