

Teilnehmer

- Sandesh Dulal (7540129)
- Philipp Erath (5633275)
- Lasse Herzog (8099843)

Projekttitel

Racoosh – Ein P2P-Multiplayer-Spiel

Kurzbeschreibung

Racoosh ist ein Multiplayerspiel, in dem sich Waschbären mit Müll abwerfen. Das Spiel verfügt neben einer Server-Client auch über eine Peer-to-Peer-Architektur und ist zur Ausführung in einem modernen Webbrowser gedacht. Racoosh verfügt neben dem eigentlichen Spielmechanismus über eine Spielelobby, in der sich Spieler zusammenschließen können, um gegeneinander anzutreten. Darüber hinaus verfügt die Implementierung über eine einfache Benutzerverwaltung (Registrierung und Anmeldung) sowie über eine Bestenliste der vergangenen Spiele. Die verwendeten Technologien stammen aus dem JavaScript-Ökosystem, damit die Anwendung in modernen Browsern ausgeführt werden kann.

Anleitung zum Bauen und Ausführen

`docker-compose up --build`

im Root-Ordner des Repository ausführen. Danach ist die Anwendung über `localhost:5173` im Browser aufrufbar. Auf der Datenbank befinden sich bereits folgende zwei Spieler, mit denen man sich anmelden und gegeneinander antreten kann:

Nutzername	Passwort
User1	User1!User1!
User2	User1!User1!

Zum Testen wird empfohlen, zwei unterschiedliche Webbrowser zu verwenden. Da es im Moment noch Probleme mit dem Disposed des Gameclients gibt, ist die Webanwendung nach dem erfolgreichen Beenden eines Spiels erneut zu laden, um ein neues Spiel zu starten.

Um das Spiel einfach lokal testen zu können, ist die maximale Spieleranzahl derzeit auf zwei begrenzt. Diese kann über zwei globale Konstanten (`maxNumberOfPlayers`) auch noch nachträglich verändert werden.

Viel Spaß!