

Singleton Pattern

Singleton шаблонът съхранява общи данни на едно място. Може да се използва статичен клас за да се осигури че класът има една единствена инстанция.

Singleton
<u>- singleton : Singleton</u>
<u>- Singleton()</u> <u>+ getInstance() : Singleton</u>

Участващи обекти:

- Singleton
 - Клас с една инстанция

Предимства:

- Намалява сложността на проекта, което го прави по лесен за поддръжка.
- Елиминира нуждата да се ползва ключовата дума static на много места
- Singleton клас може да бъде ползван като параметър или обект
- Езикова независимост

Недостатъци:

- Lazy loading
- Thread-safe