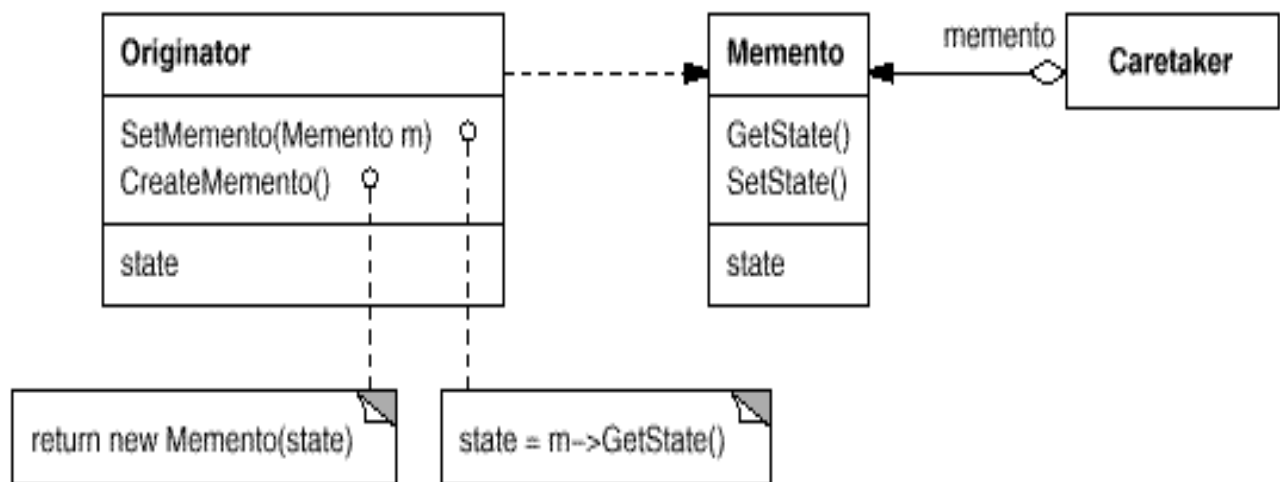


Memento Pattern

Memento шаблонът прихваща и изважда вътрешното състояние на даден обект без да нарушава капсулацията му, с цел да бъде възвърнато това състояние в по-късен етап.



Участващи обекти:

- Спомен (Memento)
 - Запазва вътрешното състояние на обекта Създател
 - Предоставя достъп само на обекти от типа Създател
- Създател (Originator)
 - Създава обект Спомен, съдържащ “снимка” на състоянието
 - Използва обект Спомен, за да възстанови предишното състояние
- Уредник (Caretaker)
 - Отговорен е за съхранението на съдържанието на обекта Спомен
 - Не обработва или достъпва съдържанието на обекта Спомен

Предимства:

- Запазва капсулацията на данните
- Елиминира нуждата от копиране на целия обект с цел запазване на състоянието

- Подсигуряване чрез имплементацията (readonly properties)
- Опростява обекта Създател (Originator)
- Логиката по съхранение се прехвърля в обекта Уредник(Caretaker)

Недостатъци:

- Може да заеме много памет
- Save и Load може да са "тежки" операции