

Form Evaluasi Heuristik (Jakob Nielsen)

Nama Penguji: _____

Tanggal Evaluasi: _____

Nama Sistem/Aplikasi: _____

No	Prinsip Heuristik	Deskripsi Permasalahan	Tingkat Keparahan (0-4)
1	1. Visibility of System Status	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	2. Match Between System and the Real World	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	3. User Control and Freedom	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	4. Consistency and Standards	<input type="text"/>	<input type="text"/>
5	5. Error Prevention	<input type="text"/>	<input type="text"/>
6	6. Recognition Rather Than Recall	<input type="text"/>	<input type="text"/>
7	7. Flexibility and Efficiency of Use	<input type="text"/>	<input type="text"/>
8	8. Aesthetic and Minimalist Design	<input type="text"/>	<input type="text"/>
9	9. Help Users Recognize, Diagnose, and Recover from Errors	<input type="text"/>	<input type="text"/>
10	10. Help and Documentation	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Keterangan Skala Keparahan:

- 0 - Tidak ada masalah
- 1 - Masalah kosmetik (tidak perlu diperbaiki kecuali ada waktu)
- 2 - Masalah minor (perlu perbaikan tingkat rendah)
- 3 - Masalah mayor (perlu segera diperbaiki)
- 4 - Masalah usability bencana (harus diperbaiki sebelum rilis)