Tarea 4

Diego Tarud

**Análisis Estático**

Hay bastantes CA1707 que dice quitar el guion bajo de los nombres de los tests pero por convención de clases lo dejo así.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **WID** | **Lo arreglé?** | **Solución** | **Archivo y Linea** |
| CA1814 | No | No es necesario para este caso , ya que se usa toda la matriz por moviemientos de piezas. | GameBoard 22 |
| CA 1822 | SI | Static a program | Program |
| CA1002 | No | No encuentro necesario usar lista genérica, estas listas no cambiarán. | Gameboard 51 10, Token 33,46,59 |
| CA1053 | SI | Agregué static a Clase utility | Utility 9 |
| CA1303 | NO | Son warnings de los ConsoleWriteline no lo encuentro grave, pero como solución podría definir todos los mensajes de output en un solo lugar y usar variables para ese string de text |  |
| CA1704 | SI | De i y j les puse rows y columns | Gameboard 143,160 |
| CA 1064 | SI | Clase invalidPositionexception a public | InvalidPositionException 9 |
| CA 1500 | No | Se genero por haber arreglado el CA 1704 |  |
| CA 1707 | SI | Mal nombre de parámetro , quedo como gameBoard | Token 96,116 |
| CA 1804 | SI | Nunca se usaba una variable | GameboardTests 17,19,20 y casi todos los Tests |
| CA 1814 | NO | No es necesario, ya que siempre se usan todos los espacios | Gameboard 22 |