

Rulletrippen

Syfte:

Skapa en mobilapplikation som ger ett alternativ till att inte bara åka skateboard i ramper, utan att dra ut och åka runt i städer och byar för att se sig omkring.

Frågeställning:

Hur kan vi med hjälp av en digital infrastruktur och arkitektur kunna göra en stabil mobilapplikation med en säker databas och en koppling däremellan. Hur kopplar man en applikation till en extern server?

Metod:

Scrumban med hjälp av github

Vad ska finnas i applikationen?:

I denna mobilapplikation ska du kunna hitta och skapa "routes" som du och andra i närliggande radie ska kunna köra. Du kommer kunna få poäng för dina rutter du ritar ut och delar med dig.

Hur du använder applikationen:

När du startar applikationen så kommer användaren bli tillfrågad att aktivera "platser" på telefonen, detta för att hitta din nuvarande plats och visa rutterna i området. Om användaren väljer att inte göra detta så kommer man få välja plats själv och även gå miste om andra funktioner som kommer längre fram. Du kommer inte kunna bli guidad till startplatsen, eller ha vägvisning under ruttens gång, istället kommer du få en karta över hela ruttan och leta upp själv var och när du ska svänga.

Det första användaren kommer se därefter är alla rutter inom en mils radie, du kan i nedre högra hörnan trycka på en flik för att sortera rutterna efter nyast och mest poäng, även skapa en egen rutt. Om du trycker på en rutt så rullar information ner med en liten karta över ruttan, information om hur lång tid det ungefär ta att åka den, hotspots om skaparen lagt upp det samt topp 10 kommentarer om ruttan. När man startar ruttan så kommer det komma upp en karta med vägbeskrivning till startplatsen för ruttan, när användaren är framme vid startplatsen kan man trycka på "start route" för att börja åka på ruttan.

När du skapar en egen rutt så kan du välja mellan att rita ut på kartan eller spela in medans användaren åker. När ruttan är sparad kan man lägga ut "hotspots" på ruttan med namn, kommentarer och bild om så önskas. Detta för att man ska kunna få mer upplevelser och se sig omkring om man är och åker på ett ställe du inte varit på förr, eller för att enbart ge tips på hopp eller dylikt på ruttens väg.

Hur allting byggs upp:

Man loggar in på appen med sin mobilens serienummer, detta för att slippa göra en användare och därmed slippa ett extra steg. Detta kopplas sen till appen, som skickar informationen till servern via ett php-skript och registreras sen i databasen. Appen är uppbyggd av Java och XML och Google Maps api. Servern ligger på en raspberry pi som använder Apache. Vi har tre databaser som kopplas till servern som styrs av MySQL.

