## Intro i html

#### Vad är webb?

- Vad är webb?
- Vad är internetteknologier?
  - Webb
  - Things
  - Webb Of Things
- Vad kommer du att göra under din studietid?
- Vad tror du att du kommer att göra om 3 år? Vad vill du göra?

#### Kort historik över Internet

Internets födelse brukar anges till 1957 ->
 USA startade projektet ARPA (Advanced Research Project Agency)
 som en del av kapprustningen kring rymdprogramen mellan USA/Sovjet.

ARPA - ett nätverk till vilket datorer kan ansluta sig.

 ARPA blir ARPA-net 1968. Ett n\u00e4tverk mellan 4st universitet i USA (50Kb/s).

## Kort kronologi

- 1972 Första e-post klienten
- 1973 TCP/IP föds
- 1974 Termen Internet föds
- 1984 1024 anslutna datorer. ARPA-net avslutas.
- 1990 330 000 datorer
- 1991 World Wide Web WWW
- 1994 Pizza Hut säljer pizza via hemsida
- 1995 Java
- 1998 50 miljoner användare
- 2004 840 miljoner användare, 200 miljoner datorer

#### http://www.internetworldstats.com/stats.htm

#### Vad är då webben - WWW

World Wide Web (förkortat WWW eller W3, även känt som webben) är ett system av hypertextdokument åtkomliga via Internet.

Med en webbläsare kan man visa webbsidor, som kan innehålla text, bilder, video, och annan multimedia, samt navigera mellan dem via klickbara hyperlänkar.

Sidorna och länkarna bildar en världsvid väv, därav namnet WWW.

http://sv.wikipedia.org/wiki/World\_Wide\_Web

```
internet != www || webben
```

#### Vad gör man då på webben (förutom att surfa)?

Vad gör du?

http://www.mediabistro.com/alltwitter/online-time\_b22186

Populärast?

http://www.alexa.com/topsites

## Med vad surfar man på webben?

Vad surfar du med?

http://evolutionofweb.appspot.com/

#### **Browser stats**

http://www.w3schools.com/browsers/browsers\_stats.asp

http://gs.statcounter.com/#desktop+mobile+tablet-browser-ww-monthly-201508-201608

http://marketshare.hitslink.com/

#### hur överförs datat via webben?

- Via http-protokollet;
   Hyper Text Transfer Protocol används för att överföra information t.ex. hela webbsidor, filer, information från formulär etc.
- Mycket av datat som skickas är ren kod (i form av text) som sedan tolkas och visas i en webbläsare.

## http - typer av förfrågningar

- GET Ber servern att skicka den utpekade filen till klienten. Detta är i särklass det mest använda HTTP-kommandot.
- **HEAD** Ber servern att skicka information om den utpekade filen, men utan att skicka själva innehållet i filen.
- **POST** Sänder någon form av information, till exempel användarens namn och lösenord till servern (exempelvis genom HTML-taggen <form>).
- **PUT** Om tillåtelse ges, laddar upp en utpekad fil från klienten till servern för lagring.

- **DELETE** Raderar den utpekade filen. Detta kommando används sällan och många webbservrar har inget stöd för det.
- TRACE Ber servern att skicka tillbaka klientförfrågan precis i det skick som den anlände till servern. Detta kommando kan användas för att kontrollera om någon tredje part mellan klient och server har gjort några ändringar i förfrågan.
- OPTIONS Returnerar en lista över de HTTP-kommandon som servern stöder.
- CONNECT Används med proxy-servrar som kan fungera som SSL-tunnlar.

## request/response

 Request (begäran). Görs från en webbläsare/applikation till en webbserver.

GET /index.html HTTP/1.1 Host: www.example.com

Response (svaret från webservern)

HTTP/1.1 200 OK

Date: Mon, 23 May 2005 22:38:34 GMT

Server: Apache/1.3.27 (Unix) (Red-Hat/Linux) Last-Modified: Wed, 08 Jan 2003 23:11:55 GMT

٠.

Content-Length: 438 Connection: close

Content-Type: text/html; charset=UTF-8

#### allt finns specificerat i s.k RFC:er

http://www.w3.org/Protocols/

\$curl -I http://www.google.se

# https://www.youtube.com/watch?v=7\_LPdttKXP c

### html

#### html - struktur

html är en av de mest grundläggande *språken* vi måste kunna.

för att kunna skapa webbsidor.

med html bestämmer vi strukturen på en webbsida.

### **HTML** - Hyper Text Markup Language

- 1986 uppfanns SGML(Standard Generalized Markup Language) ett sätt att visa informationen oberoende av plattform via webben.
- 1991 HTML kommer ifrån SGML, som var det som först användes för webbsidor.
- 1999 kom version 4.01 "gällande idag".
- XHTML utbyggnad av HTML och en del av XML.
- Nu är HTML 5 på gång att 'slå igenom'. Det handlar i princip bara om att webbläsarna ska stödja\* standarden fullt ut.
- Standarderna bestäms av W3C.

#### html5 stöd

http://html5test.com/index.html

http://caniuse.com/

## grundläggande html

- html är ett s.k markup language, dvs språket byggs upp av s.k taggar.
   <tagg>.
- Med taggarna, som representerar element på en webbsida, konstruerar och bygger vi upp webbsidan med dess element.
- Webbläsaren tolkar taggarna och renderar ut innehållet för användaren.
- Med taggarna anger vi ingen design eller positionering (dvs utseende och exakt placering) med vissa undantag - man kan ange vissa attribut

#### html5

html är för närvarande uppe i version 5.
 Dock stödjs inte allt i alla webbläsare.

Tidigare version var 4.01 eller xhtml.

Håll er till html5.

## taggar

- HTML består alltså av en mängd olika taggar som var och en representerar olika element på en webbsida; t.ex. en bild, radbryt, länkar, text-innehåll, ljud, video, etc.
- Vi skriver våra html-dokument, med dess taggar, i textfiler med extensionen .html.
- Taggarna i dokumentet tolkas alltså i webbläsaren som renderar innehållet för användaren. Tyvärr tolkar olika webbläsare vissa taggar lite olika.
- Alla taggar finns beskrivna enligt en standard angiven av W3C.

## http://www.w3schools.com/html/html5\_intro.asp

http://www.w3.org/TR/html5/

## taggar

 En tagg byggs (oftast) upp av en start-, och en slut-tagg. Emellan dessa placerar man eventuellt innehåll.

contents

element

</tag name>

<tag name>

• Exempel:
 p är en förkortning av paragraph - brödtext

Det är dock inte alla taggar som kräver både start-, och slut-tagg.

#### attribut

- För vissa taggar kan man i start-taggen placera attribut för att förändra elementet's default-beteende.
- För vissa taggar måste man ange attribut för webbläsaren ska kunna rendera elementet korrekt.
- Ett attribut är enligt formen:

```
<startTagg attribut="värde">
```

Exempel:

```
<img src="pics/logo.png">
```

## jaha ja

nu är vi i princip klara med html...

nu handlar det bara om övning och i och med det få hum om vad vissa taggar gör...

## grundläggande struktur

- för ett html-dokument är som följer;
  - ange alltid högst upp i ert dokument en s.k doctype som talar om vilken version av html dokumentet är i. För html5 gäller

```
<!DOCTYPE html>.
```

- o inneslut dokumentet inom <html>...</html>
- Ange en s.k head-sektion i vilken stylesheets och scripts länkas in, sidtitel, encoding m.m placeras.

```
<head>...</head>.
```

 Ange en body-sektion, i vilken allt visuellt innehåll (och annat) placeras.

```
<body>...</body>.
```

## exempel

</html>

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>sidans titel</title>
</head>
<body>
  • • •
</body>
```

## mer struktur i ett html5-dokument

 nytt i html5 är ett antal element för att strukturera innehållet i olika sektioner.

Exempelvis finns speciella taggar för navigation, header (sid-huvud), footer (sid-fot) och olika innehållsblock.

<header>

lämplig för logotyp och/eller sidans titel

<nav>

länkar på siten

<article> primärt innehåll på sidan. textmassa,

bilder etc.

<section>

specificerar en sektion på en sida.

Varje section kan t ex innehålla sin egna

header, footer och article's <aside>

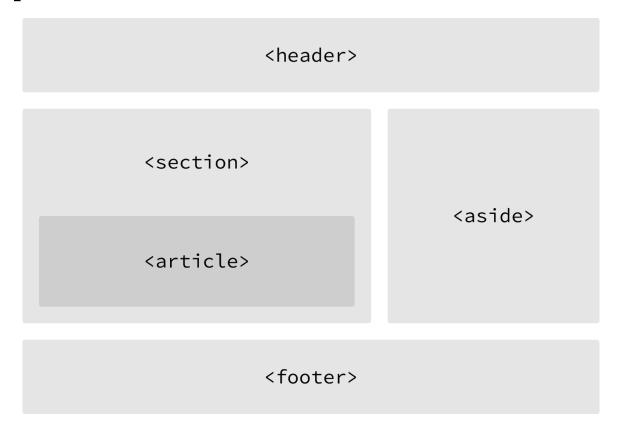
innehåll som inte är primärt på sidan.

Kan placeras utanför sections. <footer>

etc.

längst ned på sidan. Ofta copyright-info

## exempel



## navigering - länkar

länkar skapas med anchor-taggen; <a>.
 Den måste ha ett attibut som anger korrekt url, samt ett element och en slut-tagg.

```
<a href="http://www.google.com">google</a>.
```

 När det gäller interna länkar, dvs länkar som går till sidor på den egna siten så placeras dessa med fördel inom nav-taggen.

```
<nav>
     <a href="index.html">home</a>
     <a href="login.php">login</a>
</nav>
```

#### Hur ska sidan se ut?

- Det går trender i layout/design för sidor;
  - struktur
  - färger, typsnitt
  - grafiska element
  - 0 ...

Vilka trender gäller idag?

https://github.com/

http://www.spotify.com

https://www.paypal.com

http://www.aftonbladet.se

## Innan vi börjar öva

Val av editor - ett program för att skriva kod i.

Förslag, tips?

## Till att börja med....

Undersök header, footer, article, section, nav, aside, a och strukturera ett html-dokument utefter en design.

Infoga texter (testa svenska tecken å, ä, ö), bilder, länkar, listor etc.

Jobba 2 och 2.

Förslag->

<header></header>
<nav> [med länkar till två andra sidor i]</nav>
<article></article>
<article></article>
<section></section>
<aside></aside>
<footer></footer>

## Kolla upp dessa 3

Lär dig html, css, js m.m

http://www.codecademy.com/en/tracks/web

http://www.w3schools.com/html/default.asp

Style guides:

https://google.github.io/styleguide/htmlcssguide.xml