

CSDN 博客 学院 下载 图文课 TinyMind 论坛 APP 问答 商城 VIP会员 活动 招聘 ITeye GitChat 搜博主文章

∠ 写博客
☐ 发Chat
↑ 传资源
登录
注册

如何使用GTest对Qt工程代码做unit test (在ubuntu环境下)

2012年02月29日 11:32:04 doritoswb 阅读数:3632 标签: 单元测试 ubuntu makefile application testina

一.前言

最近,笔者参与开发了一个项目,在ubuntu环境下使用qt作为UI framework开发手机上的应用程序,工程也是用qtcreator创建的。

作为程序开发者来说,开发出的功能不仅要符合需求,而且需要保证代码的健壮性,这就需要对所开发的代码做单元测试。

在本文中,笔者将会介绍一下如何使用gtest (即google test)来对已有的Qt工程代码做单元测试。

关于gtest的知识,笔者推荐《玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)》系列,链结如下:

http://www.cnblogs.com/coderzh/archive/2009/04/06/1426755.html

下面是笔者的目录结构图,读者可以根据自己的目录结构对本文中出现的配置文件进行修改。

Note: 我的目录结构如下

```
build gtest.sh
gtest-1.6.0/
QtTestProject/
 qt-test-app/
> > addTest.cpp
  > addTest.h
  > main.cpp
  > qt_test_app.pro
 estCases/
  main test.cpp
  TestCases.pro
```

二. 下载

1. 下载安装QtSDK, 里面包含qtcreator工具。下载路径:

http://qt.nokia.com/downloads

笔者下载的是liunx下的4.8版本。文件名为:

Qt_SDK_Lin32_offline_v1_2_en.run

2. 下载gtest包。下载路径:

http://code.google.com/p/googletest/downloads/detail?name=gtest-1.6.0.zip&can=2&q=

笔者下载的是1.6.0版本,包名为:gtest-1.6.0

三. 安装QtSDK

- 1. 修改安装文件的属性,使之可执行
 - chmod +x Qt_SDK_Lin32_offline_v1_2_en.run
- 2. 安装QtSDK

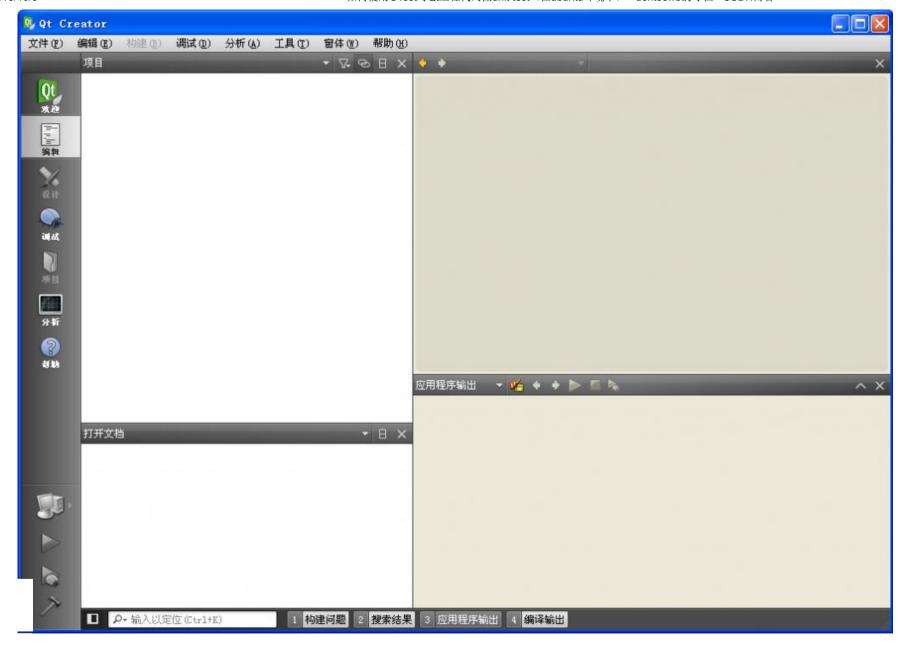
./ Qt_SDK_Lin32_offline_v1_2_en.run

3. 按提示步骤安装完成QtSDK

qtcreator 将会被安装在 ~/QtSDK/QtCreator/bin/qtcreator目录下, 进入该目录

执行qtcreator即可打开qtcreator,利用该IDE可以创建qt的工程。

qtcreator

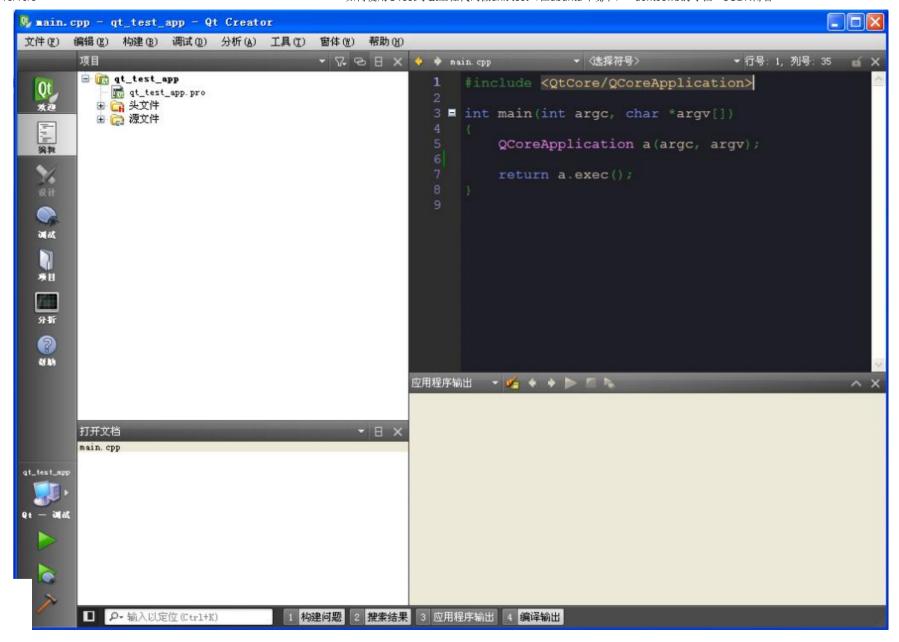


四. 创建一个qt示例工程

(这里,我创建了一个比较简单的不带UI界面的Qt控制台应用当做例子)

1. 打开qtcreator,选择"文件"->"新建工程或文件",在模板里选择"其他项目",然后在右边的选择框里选择"Qt 控制台应用",然后确定工程名称(我的工程名为 qt_tes t_app)和工程路径,后面的选项一路默认就行了。

执行完成,最后会生成一个Qt工程qt_test_app



该工程里只有一个文件main.cpp, qtcreator已经产生了部分代码。

2. 新建并添加addTest.h和 addTest.cpp 到工程中

在工程名qt_test_app上点击右键,选择"添加新文件",选择"c++头文件"



点击"选择",



输入文件名,点击下一步



选择将文件添加到qt_test_app.pro项目里。点击"完成",文件添加完毕。

使用同样方法创建addTest.cpp文件(新建文件时,需选择c++源文件),也将其添加至qt_test_app.pro工程里。

3. 添加代码

```
(1) addTest.h 代码如下:
#ifndef ADDTEST_H
#define ADDTEST_H
class addTest
{
public:
addTest();
```

```
~addTest();
      int add(int a, int b);
   };
  #endif // ADDTEST_H
(2) addTest.cpp代码如下:
  #include "addTest.h"
  addTest::addTest()
  {}
  addTest::~addTest()
  {}
  int addTest::add(int a, int b)
     return (a+b);
(3) main.cpp代码如下:
```

https://blog.csdn.net/doritoswb/article/details/7305227

#include <QtCore/QCoreApplication>

```
#include "addTest.h"
  #include <QtCore/QDebug>
  int main(int argc, char *argv[])
     QCoreApplication a(argc, argv);
     addTest test;
     int result = test.add(5, 10);
     qDebug()<<"result = "<<result;</pre>
    return a.exec();
4. 在pro工程文件目录下执行qmake, 生成makefile
5. 编译运行工程
可以在Application Output窗口里看到输出
result = 15
ok, qt 示例工程创建完毕。接下来就要演示如何使用gtest来对它的代码进行单元测试了。
```

. 编译libgtest.a包

- · 解压gtest包 unzip gtest-1.6.0.zip
- 2. 配置gtest

```
cd gtest-1.6.0
./configure
make
gtest-1.6.0不需要make install,我们只是使用gtest的库。
编译libgtest.a包(这个包包含了gtest的核心,将来会被用于qt工程的单元测试中)
将脚本build_gtest.sh放到与gtest-1.6.0同一级的目录下。
执行该脚本
./build_gtest.sh
 执行成功后,可在gtest-1.6.0/lib目录下看到libgtest.a包已经生成。
 脚本内容如下:
 #!/bin/sh
cd gtest-1.6.0
g++ -I./include -I./ -c ./src/gtest-all.cc
ar -rv libgtest.a gtest-all.o #这一步就是生成libgtest包
mv -f libgtest.a lib/
rm gtest-all.o
cd ..
```

. . . 创建qt Test工程,并且在其中使用gtest来对qt_test_app工程做单元测试

1. 创建TestCases工程,工程TestCases.pro文件内容如下:

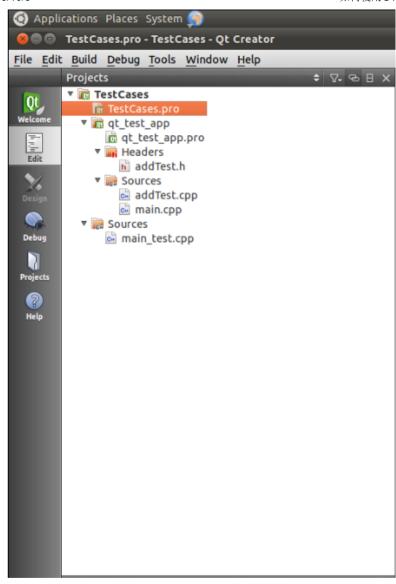
```
include (../QtTestProject/qt_test_app/qt_test_app.pro)
DESTDIR = .
OBJECTS_DIR = .obj
QtTestAppDir = ../QtTestProject/qt_test_app
TEMPLATE = app
TARGET =
DEPENDPATH += . $$QtTestAppDir
INCLUDEPATH += . ../gtest-1.6.0/include ../gtest-1.6.0/include/gtest ../gtest-1.6.0/include/gtest/internal \
          $$QtTestAppDir
LIBS += -L../gtest-1.6.0/lib -lgtest #这一句就是把gtest的包包含进来,使用libgtest.a包来做单元测试的
#Test cases
SOURCES += \
    main_test.cpp \
HEADERS +=
```

SOURCES -= main.cpp #去除qt_test_app工程里面的main.cpp文件,以免出现TestCase工程里有两个main()的错误。

此project文件内容完全根据我自己的目录结构来写的,读者可以根据自己的目录结构进行修改,如果不太清楚pro工程文件里面的各项内容的意思,可以参考以下链接:

http://www.cnblogs.com/Cmpl/archive/2011/08/14/2138516.html

- 2. 在pro文件目录下,执行qmake,生成makefile
- 3. 用qtcreator 打开该工程,就会看到qt-test-app工程已经包含在了TestCases工程里。
- 4. 新建并添加新文件main_test.cpp到工程TestCases里面(参考第四步)



在main_test.cpp里添加测试代码,用来测试qt_test_app工程里的addTest类的成员函数add()

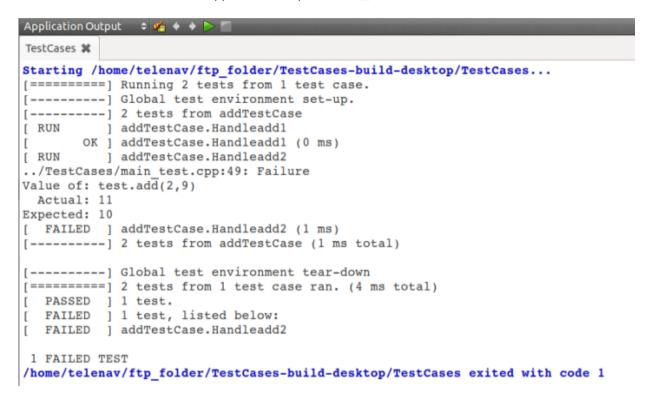
main_test.cpp的代码如下:

```
#include <gtest/gtest.h>
#include <QtCore/QCoreApplication>
#include "addTest.h"
class QtAppEnvironment: public testing::Environment
public:
    QtAppEnvironment(int argc, char ** argv)
    :m_argc(argc),
    m_argv(argv)
    virtual void SetUp()
        app = new QCoreApplication(m_argc,m_argv);
    virtual void TearDown()
        app->exit();
        delete app;
        app = 0;
```

```
QCoreApplication *app;
   int m_argc;
   char **m_argv;
int main(int argc, char ** argv)
   testing::AddGlobalTestEnvironment(new QtAppEnvironment(argc, argv));
   testing::InitGoogleTest(&argc,argv);
   return RUN_ALL_TESTS();
TEST(addTestCase, Handleadd1)
   addTest test;
   EXPECT_EQ(2, test.add(1,1)); //test1
TEST(addTestCase, Handleadd2)
  addTest test;
   EXPECT_EQ(10, test.add(2,9)); //test2, 故意把expect的值设为错的
```

}

6. 编译运行TestCases工程, Application Output窗口里输出



Ok. 可以看到我们设置的两个测试用例,一个成功,一个失败了。

比,我们应该已经了解了如何使用gtest来对qt工程里的代码做单元测试了。

迎提出疑问,谢谢。

程序员必看!转型人工智能学习大纲,速度来领!

机器学习|深度学习|图像处理|自然语言处理|无人驾驶,这些技术都会吗?看看真正的人工智能师都会那些关键技术?年薪比你高多少!