



首先是config目录下的config.xml文件，该文件设定了安装程序界面的一些文字和图片信息。一个简单的config文件如下：

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  <Installer>
3      <Name>Change Installer UI Example</Name>           //程序名字
4      <Title>Installation Guide</Title>                 //安装界面标题
5      <Version>1.0.0</Version>                          //版本
6      <Publisher>Qt-Project</Publisher>                 //出版
7      <StartMenuDir>Qt IFW Examples</StartMenuDir>      //开始菜单位置
8      <TargetDir>@HomeDir@ifwexamples/changeuserinterface</TargetDir> //程序安装的目标路径
9  </Installer>
```

在packages文件夹下有两个子文件夹meta和data。meta目录下用于存放一些安装过程的配置文件，用于指定安装和部署过程。在meta文件夹中至少需要一个package.xml及所有在该文件中引用到的资源文件，如脚本文件、界面资源、翻译文件等。在package.xml中引用所有这些资源。package.xml文件描述了一个安装过程的基本信息，其格式如下：

```
1  <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2  <Package>
3      <DisplayName>Dummy Component</DisplayName>           //安装组件的名称
4      <Description>This example does not install any components. It demonstrates //组件描述信息
5      modifying the text on the next page.</Description>
6      <Version>1.0.0-1</Version>                          //程序版本
7      <ReleaseDate>2013-01-01</ReleaseDate>               //发布日期
8      <Default>true</Default>
9      <Script>installscript.qs</Script>                   //JS文件用来加载一些安装过程
10     <Licenses>
11         <License name="Beer Public License Agreement" file="license.txt" /> //许可文件
12     </Licenses>
13 </Package>
```

复制

data文件夹中则用于存放我们实际需要打包的程序文件（\*.dll, \*.exe等），Qt installer framework在制作过程中用 archivegen 会将这些文件压缩成7zip格式。安装过程中自动从压缩包中提取出文件。其中License节中指定了协议条款，file属性指定了协议条款所在的文件。UserInterfaces和Translations节分别指定了界面资源文件和翻译文件。

将各工作完成后，我们将入口目录移动到C:\Program Files\下(方便在命令中操作)，使用hzipgen-Create工具生成最后的安装包与程序，命令如下：

