```
CSD ↑ 博客 学院 下载 圏文课 TinyMind 论坛 APP 问答 商城 VIP会员 活动 招聘 ITeye GitChat |慢博主文章 〇 【写博客 🕒 发Chat 🗘 传资源 登录 注册
                                                                                                                 凸
QtIFW:制作程序安装包
2017年06月13日 22:32:45 cfqcfqcfqcfq 阅读数:3078 更多
                                                                                                                 ...
                                                                                                                 П
版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/cfqcfqcfqcfq/article/details/73194927
  程序发布方式一般有两种:(1)静态编译发布。这种方式使得程序在编译的时候会将Qt核心库全部编译到一个可执行文件中。其优势是简单单一,所有的依赖库都集中在一起,其缺点也很明验
可执行程序体量较大。(2)制作安装包发布。这种方式的原理也简单,就是将可执行程序和其依赖的库文件一起打包压缩,制作成安装包发布。用来制作安装包的工具有很多,本文讲解有Qt官;
供的一个程序安装框架: Qt installer framework。
                                                                                                                  <
  1、程序依赖库查找
                                                                                                                  >
   不管是哪一种方式都需要程序先把程序所依赖的库找齐,查找依赖库方式有很多,这里介绍两种查找方式:
   1)使用qt工具windeployqt.exe查找Qt依赖库,该工具可以将查找到的播件文件来和dll文件、qm文件自动复制到可执行文件(exe)所在文件夹下。但该工具只能查找qt的依赖库,对于用了多个库包的程序并
用。
   操作:打开Qt for Desktop命今窗口,在其中输入如下命令:
 windeployqt 路径名/xxx.exe
  2)使用vs工具dumpbin.exe查找依赖库,该工具使用与前面类似,其可以查找到程序所有的依赖项(实际操作中仍然会出现缺失DLL文件现象)。
   操作: VS工具命令窗口, 在其中输入如下命令
 dumpbin /dependents 文件路径名\xxx.exe
  2、QtIFW使用
```

下载地址: http://download.qt.io/official_releases/qt-installer-framework/

提供了多个版本的QtIFW。

安装好后,在example下面找一个工程模板(一般选取startMenu,这个例子比较简单)。一个典型的QtIFW工程的目录结构如下图所示



首先是config目录下的config.xml文件,该文件设定了安装程序界面的一些文字和图片信息。一个简单的config文件如下:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Tnstaller>
   <Name>Change Installer UI Example</Name> //程序名字
   <Title>Installation Guide</Title>
                                            //安装界面标题
   <Version>1.0.0</Version>
                                            //版本
   <Publisher>Ot-Project</Publisher>
                                            //出版
   <StartMenuDir>Qt IFW Examples</StartMenuDir> //开始菜单位置
   <TargetDir>@HomeDir@/IfwExamples/changeuserinterface</TargetDir> //程序安装的目标路径
</Installer>
```

在packages文件夹下有两个子文件夹meta和data。meta目录下用于存放一些安装过程的配置文件,用于指定安装和部署过程。在meta文件夹中至少需要一个package.xml及所有在该文件中引用 到的资源文件,如脚本文件、界面资源、翻译文件等。在package.xml中引用所有这些资源。package.xml文件描述了一个安装过程的基本信息,其格式如下:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
                                                                                                                                                                复制
    <Package>
                                                              //安装组件的名称
       <DisplayName>Dummy Component</DisplayName>
       <Description>This example does not install any components. It demonstrates //组件描述信息
       modifying the text on the next page.</Description>
                                             //程序版本
       <Version>1.0.0-1</Version>
       <ReleaseDate>2013-01-01</ReleaseDate> //发布日期
       <Default>true</Default>
       <Script>installscript.qs</Script>
                                           //JS文件用来加载一些安装过程
11
          <License name="Beer Public License Agreement" file="license.txt" /> //许可文件
       </Licenses>
12
13
    </Package>
```

data文件夹中则用于存放我们实际需要打包的程序文件(*.dll, *.exe等),Qt installer framework在制作过程中用 archivegen 会将这些文件压缩成7zip格式。安装过程中自动从压缩包中提取出 文件。其中License节中指定了协议条款,file属性指定了协议条款所在的文件。UserInterfaces和Translations节分别指定了界面资源文件和翻译文件。

网店转让出售 告别知识焦虑,即刻启程 AI黑科技 安装包制作 开发一个app多少钱 商标注册程序 人脸识别sdk

注册

 $binary creator. exe -c \ Root_Setup/config/config.xml -p \ Root_Setup/packages \ my_install. exe -v \\$

如果要增加开始菜单快捷方式,这需要修改installscript.qs:

```
function Component()
        // default constructor
            gui.pageWidgetByObjectName("LicenseAgreementPage").entered.connect(changeLicenseLabels); //添加许可文件界面
5
    }
    changeLicenseLabels = function()
       page = gui.pageWidgetByObjectName("LicenseAgreementPage");
10
       page.AcceptLicenseLabel.setText("Yes I do!");
                                                          //设置按钮文本
11
       page.RejectLicenseLabel.setText("No I don't!");
12
13
14
    Component.prototype.createOperations = function()
15
       // call default implementation to actually install README.txt!
16
17
       component.createOperations();
18
       if (systemInfo.productType === "windows") {
19
20
           component.addOperation("CreateShortcut", "@TargetDir@/HSCDetection.exe", "@StartMenuDir@/RootMeasurer3D.lnk");
21
                   component.addOperation("CreateShortcut", "@TargetDir@/HSCDetection.exe", "@HomeDir@/Desktop/RootMeasurer3D.lnk");
22
23
```

效果如下:



参考文献:

windeployqt.exe

dumpbin查看依赖库

Qt installer framework

使用 Qt InstallFramework 进行程序打包 (一)

推广欢迎加入上海Qt开发联盟 279906625 欢迎加入Qt&C++编程爱好者群 271251545 欢迎访问Qt社区 qtdream.com 百度Qt吧 前言最近在qt...

想对作者说点什么? 我来说一句

C语言那些事儿

学院 01-01

适合人群:所有人,章节:制作自己的第一个程序安装包

QT安装<mark>程序</mark>使用方法

QT installer framework安装 QT installer framework介绍 QT ifw 下载 http://download.qt.io/officia...