

Teori

Oppgave 1: hva er en Dictionary?

det er litt som en DLC til lister, hvis du tenker på en liste over ting så blir en Dictionary det at man putter post it lapper på de forskjellige objektene i lista ofte for å kunne ha litt mer info om de EX: et spill hvor man snakker med masse forskjellige NPCer så kan man jo kalle de bot1,2,3 osv. men med en Dictionary kan man sette post it lapper på dem, som hvor gamle de er, hvor de kommer fra eller kjønn.

muligheten til å sette en slik post it lapp på hvert eneste element er noe man ikke har i en vanlig liste.

Oppgave 2: Hvorfor er funksjoner bra?

Funksjoner gir deg muligheten til å skrive mindre/smartere kode. Hvis det er en sekvens med oppgaver som skal utføres flere ganger blir det lettere å definere hva oppgaven er så gjøre det.

EX med språk:

det finnes ord som forklarer ting man gjør, når jeg sier at jeg skal gjøre en knebøy er det innen forstått at jeg kommer til å:

1. stille beina i skulderbredde med terna rett frem
2. bøye knærne slik at det er en 90 graders vinkel på knærne mine
3. rette opp beina igjen så de står strakt

så hvis jeg skal gjøre 3 knebøy sier jeg heller det enn at jeg skal:

1. stille beina i skulderbredde med terna rett frem
2. bøye knærne slik at det er en 90 graders vinkel på knærne mine
3. rette opp beina igjen så de står strakt
4. bøye knærne slik at det er en 90 graders vinkel på knærne mine
5. rette opp beina igjen så de står strakt
6. bøye knærne slik at det er en 90 graders vinkel på knærne mine

Her er det knebøy som er funksjonen min siden jeg heller «kaller på den» i stedet for å forklare alle stegene som er involvert hver gang, men knebøy er allerede en funksjon som ligger innebygget i det norske språket så nå vi programmerer må vi bygge opp en egen funksjon som gjør et sett med oppgaver som man deretter kan kalle på

Det kan også være lettere å holde koden ryddig siden man deler den på en måte opp i mindre biter, så om noe ikke funker eller går tregt kan man finne ut av hvor det er problemer og sette søkelys på den funksjonen som gjør arbeidet.