

Teori:

Oppgave 1:

En variabel er som en sekk du kan legge noe i å hente det ut senere, om du vil bytte ut det du tar med deg i sekken senere er det også en mulighet.

Oppgave 2:

1. "hamburger" er en Streng
2. 5.52 er en Float
3. 4195 er en Int
4. False er Boolean