# TP03 Python Django – Shell et site d'administration

fait par :

**KOUTEMA** Ditoma

## Table des matières

1	Mise en route	3
2	L'interface de programmation (API)	3
3	Le site d'administration	7

#### 1 Mise en route

Pour travailler dans les bonnes conditions, je suis rentré dans mon projet et j'ai fait un clic droit et en suite j'ai ouvert le terminal a partir de la. Puis j'ai lancer le serveur de développement comme suit : py manage.py runserver

### 2 L'interface de programmation (API)

1.

- API : Application Programming Interface.
- L'api permet a deux applications distinctes des communiquer et d'échanger des données.
- Un shell est un interpréteur de commandes destiné aux systèmes d'exploitation de type linux qui permet d'accéder aux fonctionnalités internes du système d'exploitation.

2.

• Quand on lance la commande : py manage.py shell, il ouvre le shell de python avec sa version installé.

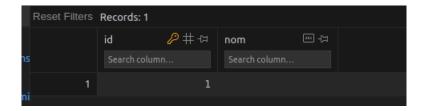
Python 3.10.12 (main, Jun 11 2023, 05:26:28) [GCC 11.4.0] on linux Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information. (InteractiveConsole)

'>>

• Quand je lance la commande alias seule : py

Python 3.10.12 (main, Jun 11 2023, 05:26:28) [GCC 11.4.0] on linux Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

- Donc la différence entre py manage.py shell et py : Avec la première commande il y a l'information (InteractiveConsole) qui s'ajoute dans le shell python. Le fichier utilisé dans le prémier cas est manage.py
- 3.
- a) Pour voir ce que contient l'attribut je me suis servie de l'extension de visual studio code qui s'appelle sqlite viewer. Ici l'attribut ne contient rien.



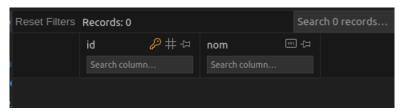
- Oui c'est normal.
- Il n'y a pas d'erreur car il est unique ce qui veut dire qu'il peut donc être null
- b) Création du niveau2:

```
>>> from notes.models import *
>>> niveau2 = Niveau()
>>> niveau2.save()
```

- Après la sauvegarde de l'objet niveau2 il y a une erreur qui s'est produite.
- Cette erreur est du a la violation de la contrainte unique.
- c) Suppression du niveau sauvegardé dans la base de donnée :
- On doit selectionner DImdjflkl'objet d'abord et en suite le supprimer.

```
>>> niveau = Niveau.objects.get(pk=1)
>>> niveau.delete()
(1, {'notes.Niveau': 1})
>>>
```

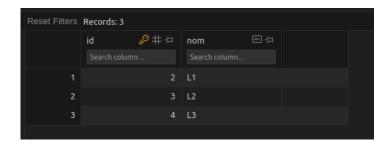
• Pour preuve je vais retourner sur visual studio code et me servir de sqlite. viewer.



d) Création des niveaux :

```
>>>
>>> niveau1 = Niveau(nom='L1')
>>> niveau1.save()
>>> niveau2 = Niveau(nom='L2')
>>> niveau2.save()
>>> niveau3 = Niveau(nom='L3')
>>> niveau3.save()
```

• Valeurs des clés primaire : 2, 3, 4



e) Création de 4 Élevés :

```
>>> eleve1 = Eleve(nom='Toune', prenom='Ouvo', sexe='M', date_naissance='1995-10-25', id='90454846', niveau=niveau1)
>>> eleve1.save()
>>> eleve2 = Eleve(nom='Falle', prenom='Éppa', sexe='F', date_naissance='1993-5-2', id='90154234', niveau=niveau2)
>>> eleve2.save()
>>> eleve2 = Eleve(nom='Jean', prenom='Aimar', sexe='M', date_naissance='1993-12-6', id='90153598', niveau=niveau3)
>>> eleve3.save()
>>>
>>> elve4 = Eleve(nom='Tartaglia', prenom='Rinasciamento', sexe='M', date_naissance='1983-12-6', id='901538', niveau=niveau3)
>>> eleve4 = Eleve(nom='Tartaglia', prenom='Rinasciamento', sexe='M', date_naissance='1983-12-6', id='901538', niveau=niveau3)
>>> eleve4.save()
```

f) Créations de trois enseignants.

g) Créations de 5 matières.

```
>>> mat1 = Matiere(nom='Base de la programmation', enseignant=ens1)
>>> mat1.save()
>>> mat1.niveaus.add(niveau1)
>>>
>>> mat2 = Matiere(nom='Mathematiques', enseignant=ens2)
>>> mat2.save()
>>> mat2.niveaus.add(niveau1, niveau2)
>>>
>>> mat3 = Matiere(nom='Langages Web', enseignant=ens2)
>>> mat3.save()
>>> mat3.niveaus.add(niveau2, niveau3)
>>> mat4 = Matiere(nom='Gestion de projets', enseignant=ens1)
>>> mat4.save()
>>> mat4.niveaus.add(niveau3)
>>> mat5 = Matiere(nom='Anglais', enseignant=ens3)
>>> mat5.save()
>>> mat5.niveaus.add(niveau1, niveau2, niveau3)
```

4.

• Affichons l'objet Élevé correspondant a 'Jean'.

```
>>> print(Eleve.objects.get(nom='Jean'))
Eleve object (90153598)
>>>
```

- Ce qui s'affiche c'est la classe Élevé, sont type et sa clé primaire. Voilà donc comment voire sa .
- Oui se serait mieux. Donc pour le faire, je crée la méthode spécial \_\_str\_\_ dans mon modèle qui retourne le nom et le prénom comme suit :

```
def __str__(self):
         return self.nom + " " + self.prenom
• Code
 from django.db import models
 # Create your models
  here.
 class Personne(models.Model):
     nom = models.CharField(max length=50)
     prenom = models.CharField(max length=50)
     sexe = models.CharField(max length=100,
     choices=(('M', 'Masculin'),('F', 'Feminin')))
     date_naissance = models.DateField()
     class Meta:
         abstract = True
 class Niveau(models.Model):
     nom = models.CharField(max_length=2, unique=True)
     def __str__(self):
         return self.nom
 class Enseignant(Personne):
     def __str__(self):
         return self.nom + " " + self.prenom +" "+ self.sexe +
         " " + self.date_naissance
 class Matiere(models.Model):
```

```
nom = models.CharField(max_length=50, unique=True)
        enseignant = models.ForeignKey(Enseignant,
        on delete=models.CASCADE)
        niveaus = models.ManyToManyField(Niveau)
        def __str__(self):
            return self.nom + " " + self.enseignant
    class Eleve(Personne):
        id=models.BigAutoField(primary_key=True)
        niveau = models.ForeignKey(Niveau, on_delete=models.CASCADE)
        matieres = models.ManyToManyField(Matiere)
        def __str__(self):
            return self.nom + " " + self.prenom
    class Note(models.Model):
        eleve = models.ForeignKey(Eleve, on delete=models.CASCADE)
        valeur = models.FloatField(max_length=30, null=True)
        def __str__(self):
            return self.eleve + " " + self.valeur
5. •
  — Brrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrrr
```

#### 3 Le site d'administration

- 1. La commande pour créer un super utilisateur : py manage.py createsuperuser
- 2. D'abord je demarre le serveur sur le port 8000 : py manage.py runserver localhost :8000.
  - En suite je fais clique droit sur le lien et j'ouvre un onglet dans le navigateur.
  - Comme j'ai déjà créer un super utilisateur alors on me demande de m'authentifier.
  - Pour mettre l'application en français alors allez dans le fichier set-

ting.py du projet et modifier la ligne suivante : LANGUAGE\_CODE = 'fr-FR'

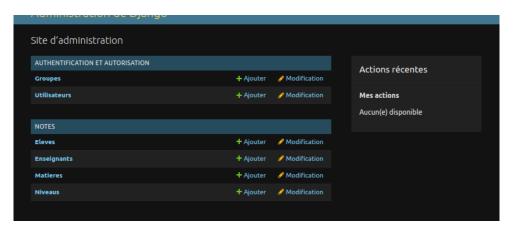
Fixons les attributs qui seront visible par l'utilisateur

- 3. Le fichier notes/admin.py nous permet d'enregistrer nos tables.
  - La ligne qu'il faut ajouter est une importation des modèles à utiliser.

# from notes.models import Eleve, Enseignant, Matiere, Niveau Report du code :

from django.contrib import admin
from notes.models import Eleve, Enseignant, Matiere, Niveau
# Register your models here.

```
admin.site.register(Niveau)
admin.site.register(Eleve)
admin.site.register(Enseignant)
admin.site.register(Matiere)
Ce qu'on obtient comme résultat:
```



- 4. Oui il y a une erreur au niveau du modèle Élève, car il n'y pas d'accent.
  - Pour remédier a ce problème, on ajoute ce morceau de code suivant : class Meta:

verbose name plural = 'Élève'