# PRESENTATION DU FRAMEWORK DART & FLUTTER

#### KOUTEMA Ditoma, EKLOU Fidèle

December 7, 2023



#### Plan du cour

- 1 Initiation a la programmation avec Dart
  - Programmation procédurale
  - Programmation orienté objet
- Programmation en flutter
  - Historique de flutter
  - Flutter vs React Natie
  - Pourquoi flutter
- 3 Installation de l'environnement de développement
  - Installation de Android Studio
  - Création de l'DVM virtuelle
- 4 Initiation aux Widgets flutter (organisation, reutilisation)
- 5 Création d'un projet de mise à niveau sur la compréhension des widgets
- 6 Utilisation de la base de donnée (SQL et No SQL)
  - Communication entre application mobile et application web via l'API (à travers un projet (django web & apk flutter))
- Intégration des bases de données rélationnelles et No SQL(Firebase il est a la fois sql et no sql)

# Historique

Flutter est un framework open source développé par Google pour faciliter la création d'applications multiplateformes, c'est-à-dire des applications qui peuvent fonctionner sur plusieurs systèmes d'exploitation tels qu'Android et iOS

Apparue en 2015 actuellement évolue en version, actuellement nous somme a la version 3.2.2

IF YOU NEED	FLUTTER	REACT NATIVE
Quick prototype of the app	•	•
MVP of the app	•	<b>Ø</b>
App with many screens and complex logic	•	0
App that looks great even on old devices	•	•
Desktop application	•	X
Web application	•	•
Game application	•	X
App with AR elements	X	X

# Pourquoi flutter?

#### flutter

- Développement Multiplateforme
- Productivité
- Performance
- Interface Utilisateur Attrayante
- Écosystème en Croissance

#### flutter

- Support Web
- Communauté Active
- Opportunités Professionnelles
- Open Source :
- etc.....

#### Outils

- sudo apt install openjdk-11-jre-headless
- sudo apt install openjdk-11-jdk-headless

#### Android studio

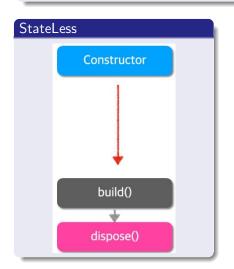
• Installation de Android-studio depuis Ubuntu store

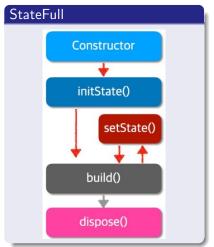
#### **IDE VS-CODE**

Ouvrire le VDM avec vscode.

# Présentation de Widget Basic

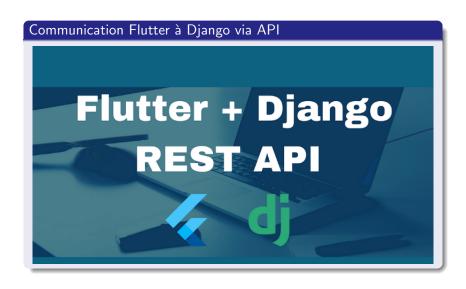
Un widget est un élément de base de la construction d'interfaces utilisateur.





Organisation & Réutilisation

# Création pour la compréhension des widgets MaterialApp Title Home Scaffold **AppBar** Body Actions Title Center Row / Column IconButton2 IconButton1 Text Text



# Conclusion