Nama: Rr. Ditta Permatasari

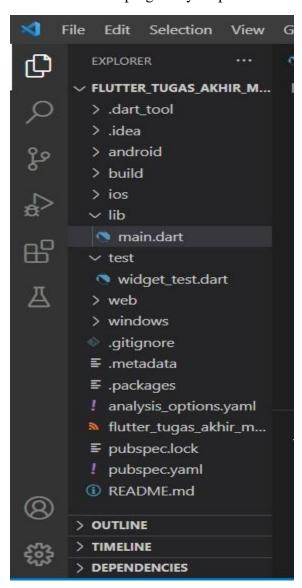
NIM : 11210528

Prodi : Sistem Informasi / UAS Mobile Programming

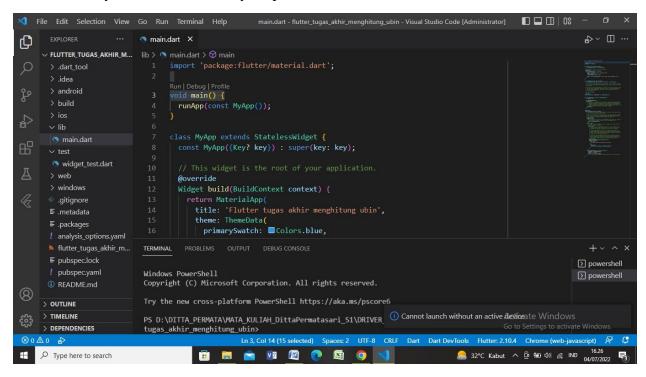
Saya akan menjelaskan project sebisa saya:

Jadi, pertama siapkan dulu foldernya. Saya buka file => open folder => select folder. Jadi otomatis kita akan membuka projek yang saya buat.

Kira-kira struktur programnya seperti ini : ada beberapa folder seperti build, ios, lib,dll.

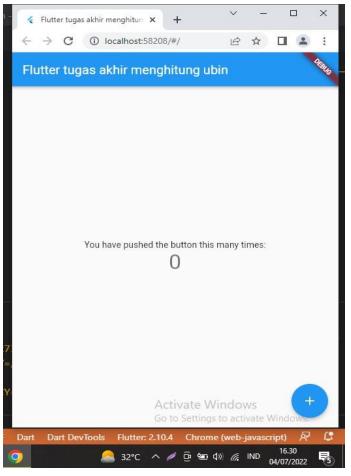


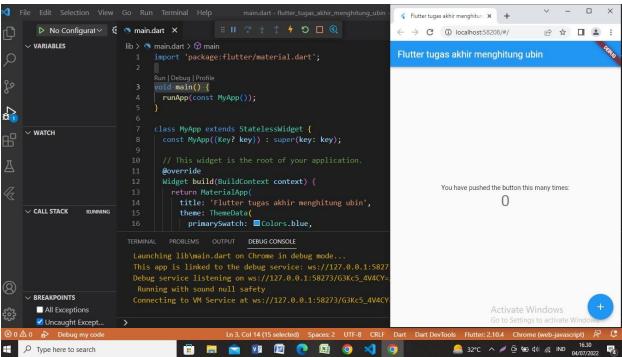
Sekarang saya fokus ke file "main.dart" di folder lib. Jadi, projek atau program utamanya ada di sini. Ekstensinya adalah "dart". Isinya seperti ini :



Untuk menjalankan programnya tinggal run atau F5, launching. Biasanya sih lama tergantung spek laptop masing-masing individu.

Tampilan emulatornya seperti ini:





Sekarang saya ingin membahas source code nya:

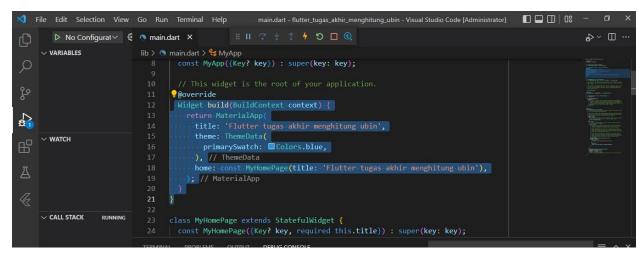
Baris pertama:



Import material jadi karna saya akan menggunakan material desain, desain tamilan di sini namanya **widget**, saya butuh untuk mengimport materialnya.

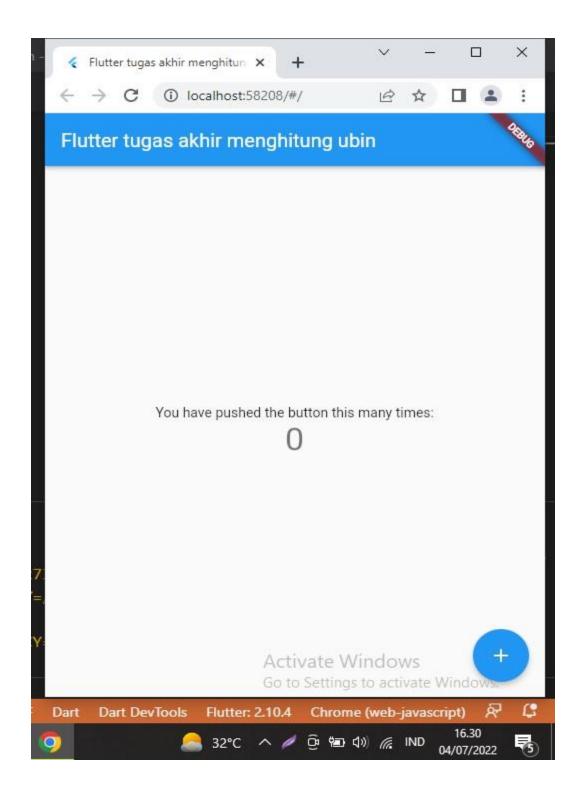
```
# II ♥ $ $ D □ @
                                                                                                                             $>∨ □ ...
(D)
       D No Configurat ∨ € 🦠 main.dart ×
                          lib > 🤏 main.dart > 😘 MyApp
                                 import 'package:flutter/material.dart';
                                  oid main() {
                                   runApp(const-MyApp());
£
                                  @override
                                   Widget build(BuildContext context) {
                                    return MaterialApp(
     V CALL STACK
                                      theme: ThemeData(
                                       primarySwatch: ☐ Colors.blue,
```

Void main itu fungsi yang akan dijalankan secara default, dia akan menjalankan yang ada di "main.dart". Kemudian di main.dart ini ada perintah **runnApp MyApp**. MyApp ini adalah Class MyApp sendiri ekstendid dari "Statelesswidget".



Di MyApp ini "widget build", kalau di flutter itu istilahnya pakai widget. Semacam seperti desain yang ditempel-tempel.

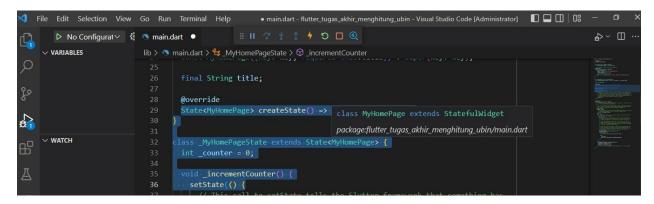
Di MyApp ini ada widget utamanya jadi dia "return MaterialApp" itu desain yang tampil di sini :



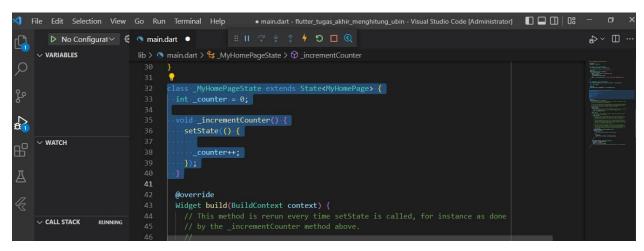
Kemudian di MaterialApp ada: title, theme atau tema, kalau judul saya kasih nama:

title: 'Flutter tugas akhir menghitung ubin'

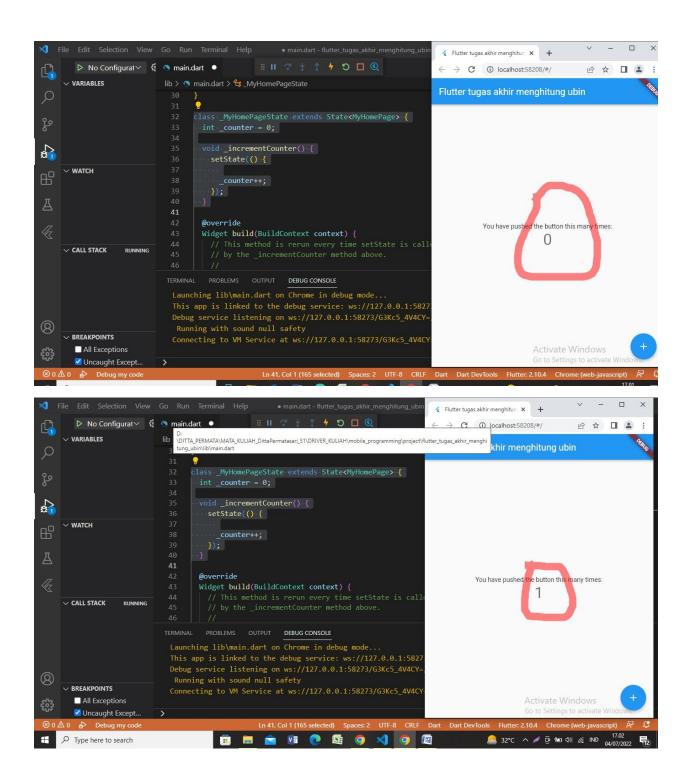
ada "Home", home nya ini konten utamanya jadi dia ada Class lagi, kelas terpisah dan ada variabel title.

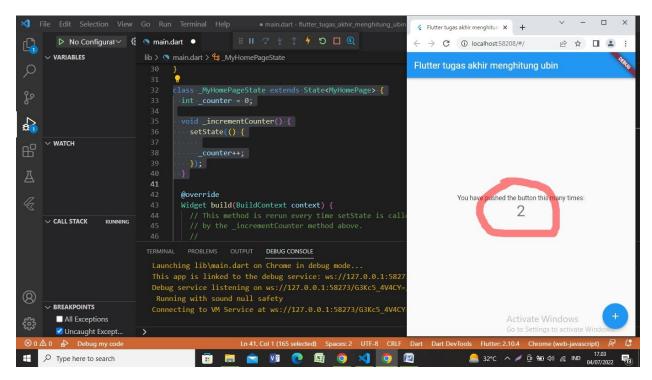


Kemudian "HomePage itu ada kelas terpisah namanya "ekstends statefulwidget. Sebuah parameter ini parabolanya ini dideklarasikan seperti "String title". Selanjutnya ada "Create State" ini adalah Class lagi namanya "MyHomePageState".

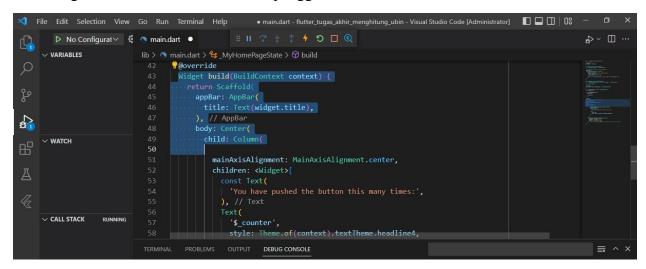


Saya coba avarable "int counter = 0", saya inisialisasi counter = 0. Selanjutnya saya buat fungsi "increment counter". Counternya ditambah seperti ini :





Nahh fungsi "increment counter" akan dipanggil melalui tombol "+".



Widget build itu widget utamanya. Variabelnya "context".

Kemudian "return scaffold", scaffold itu layout secara keseluruhan:

```
appBar: AppBar(
    title: Text(widget.title),
),
body: Center(
    child: Column(
```

Ada "FloatingActionButton":

Properti Floating Action Button ada: on Pressed, tooltip, child.

Itu sekilas bawaan dari flutter.