

Git Cheatsheet

Ito ang mga karaniwang terminal command para sa pakikipag-ugnayan sa git at GitHub.

Tandaan: // ay mga komento sa dokumentong ito - huwag isama ang mga ito sa mga utos

Git

Magsimula ng repo (dapat kang nasa folder ng iyong mga proyekto para sa lahat ng ito):

git init

Gumawa ng ilang bagay - pagkatapos ay i-record ang iyong mga pagbabago:

git add -A //idagdag ang lahat sa kasalukuyang direktoryo at mga subdirectory

git commit -m "<message>" // save commit with message

Gumawa ng ilang bagay. Kung hindi mo sinasadyang gumawa ng mali sa huling commit at gusto mong ayusin ito nang hindi gumagawa ng isang buong bagong commit, maaari mong baguhin ang iyong commit. Magagawa mo rin ito para baguhin ang mensahe.

git commit --amend

Kung gumagawa ka ng ilang pang-eksperimentong bagay at ayaw mong ihalo ang iyong mga pagbabago sa iyong mga pangunahing pagbabago, maaaring gusto mong gumawa ng bagong sangay. Ang mga sangay ay katulad lang ng iba't ibang save point na maaari mong luklukan. Maaari mo ring pagsamahin ang mga sangay. Karaniwang ginagamit ang mga ito kapag nagdaragdag ng mga bagong feature sa malalaking proyekto.

git checkout -b XYZ //Gumagawa ng branch XYZ at lumipat dito

Gusto mong makita kung aling mga sangay ang mayroon ka?

git branch -a

Gusto mong i-checkout ang iyong XYZA branch?

git checkout XYZA

Gustong makita ang mga nakaraang commit?

git log

May sakit ka ba sa lumang sangay na iyon at gusto mo na lang itong pawiin?

git branch -D XYZ

Gusto mong makita kung anong mga file ang binago mo mula noong huli mong commit?

katayuan ng git

Gusto mong makita kung ano ang mga pagkakaiba sa pagitan ng iyong kasalukuyang bagay at ang iyong huling pangako?

git diff

GitHub

Lumikha ng Hello-World sa GitHub

Mula sa iyong folder ng proyekto:

`git remote add origin https://github.com/XXX/Hello-World.git`

//palitan ang XXX ng iyong user name

`git pull --rebase origin master` //ito ay kukuha ng mga commit mula sa repo sa git at ilagay ang mga ito sa ilalim ng iyo.

Kung mayroon kang sumasalungat na code, kailangan mong ayusin ito bago gumawa ng...