Nama : Aditya Widyatmoko

Kelas : A11.4301

NIM : A11.2020.12838

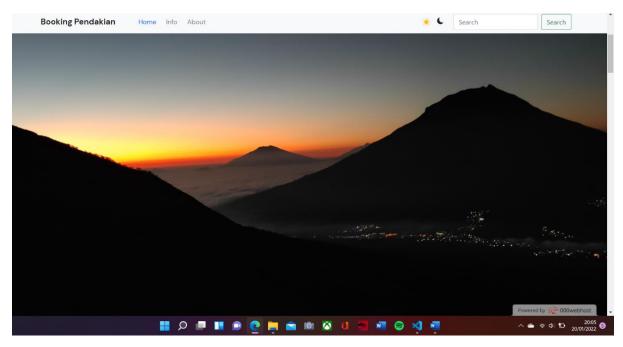
Mata Kuliah : Pemrograman Berbasis Web

# PROJECT UAS PEMROGRAMAN BERBASIS WEB

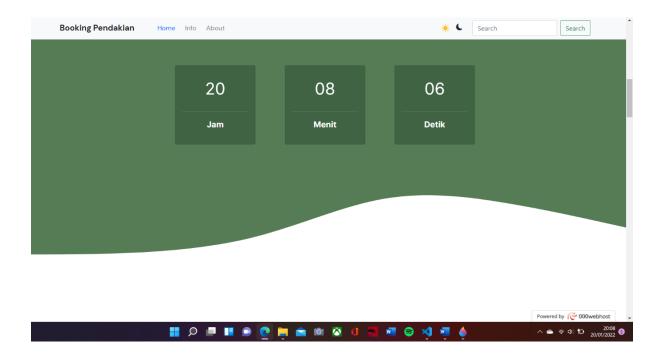
Link Figma : -

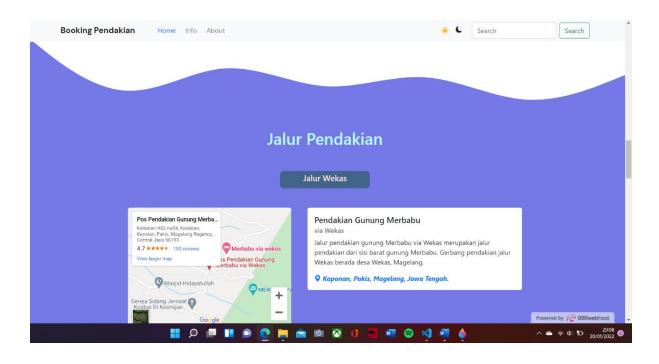
Link Website: Hello, world! (000webhostapp.com)

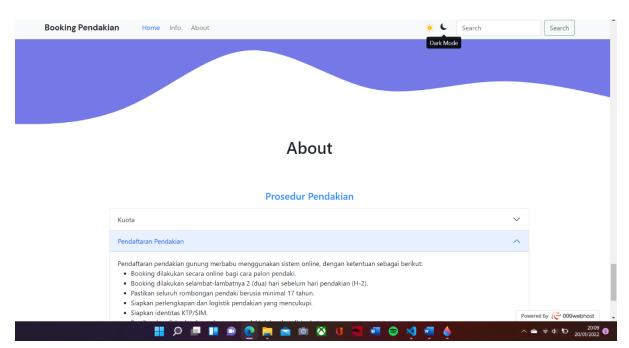
## **Preview Website**

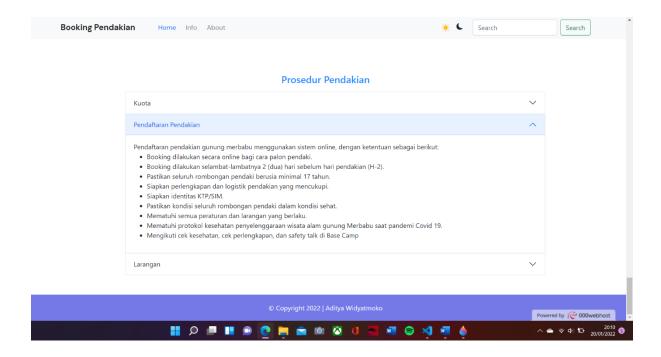












#### Tema: Booking Pendakian Online

Aplikasi ini dapat digunakan oleh calon pendaki yang ingin memesan tiket pendakian untuk mempermudah dalam proses pendakian dan untuk mengecek apakah masih tersedia tiket pendakiannya.

### Deskripsi Pengguna

Aplikasi ini memiliki 1 pengguna, yaitu:

#### • Calon Pendaki

Untuk proses booking calon pendaki mengisikan formulir pendaftaran tanpa harus melakukan login terlebih dahulu. Kemudian, melakukan proses pembayaran lalu menunggu konfirmasi jika data sudah valid.

### Workflow Penggunaan Aplikasi

- Calon pendaki dapat mengakses web tanpa harus melakukan login terlebih dahulu.
- Calon pendaki melakukan pendaftaran dengan mengisikan formulir pendaftaran dengan benar
- dan pastikan data yang dimasukkan valid.
- Jika sudah mengisikan formulir pendaftaran, maka akan diarahkan ke menu pembayaran lalu
- melakukan proses pembayaran.
- Setelah proses pembayaran selesai, Maka data akan dikonfirmasi terlebih dahulu.
- Konfirmasi pendaftaran akan diterima calon pendaki melalui e-mail, maka pastikan alamat email yang diisikan sudah benar.

# Spesifikasi Aplikasi

- Calon pendaki dapat melakukan proses pendaftaran
- Calon pendaki dapat melakukan proses pembayaran
- Calon pendaki dapat mengetahui banyak informasi tentang jalur pendakian yang ingin ditempuh
- Calon pendaki dapat mengetahui informasi umum tentang gunung merbabu

# Fitur Aplikasi

- Menyajikan desain tampilan website yang interaktif dan menarik
- Mempunyai fitur dark mode dan light mode
- Mempunyai fitur jam digital pada website