

Nama : Aditya Widyatmoko  
NIM : A11.2020.12838  
Kelas : A11.4301  
Mata Kuliah : Pemrograman Berbasis Web

## PRAKTIKUM XIV

### PEMBUATAN APLIKASI BERBASIS WEB

#### Link Figma

<https://www.figma.com/file/zfi0L6PhmFieG1mjEQVNi1/Untitled?node-id=30%3A6>

#### Tema : Booking Pendakian Online

Aplikasi ini dapat digunakan oleh calon pendaki yang ingin memesan tiket pendakian untuk mempermudah dalam proses pendakian dan untuk mengecek apakah masih tersedia tiket pendakiannya.

#### Deskripsi Pengguna

- Aplikasi ini memiliki 1 pengguna, yaitu:

##### Calon Pendaki

Untuk proses booking calon pendaki mengisi formulir pendaftaran tanpa harus melakukan login terlebih dahulu. Kemudian, melakukan proses pembayaran lalu menunggu konfirmasi jika data sudah valid.

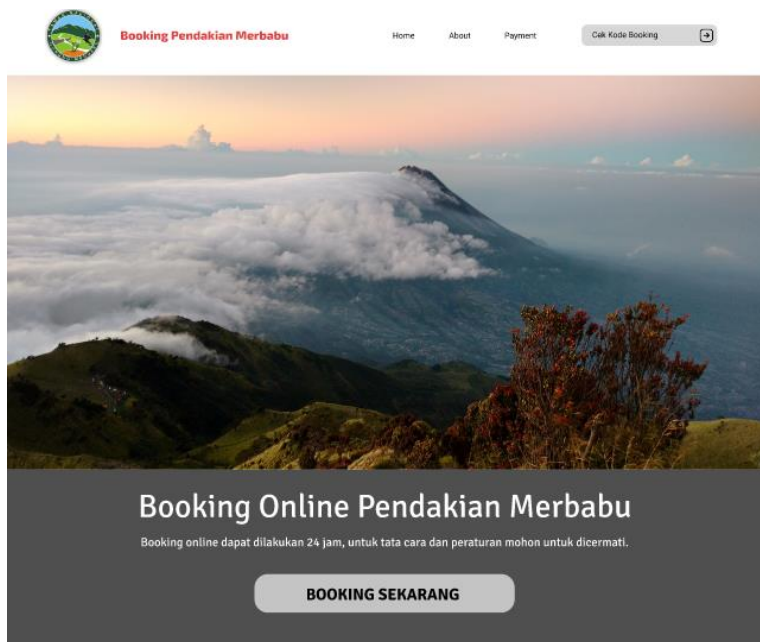
#### Workflow Penggunaan Aplikasi

- Calon pendaki dapat mengakses web tanpa harus melakukan login terlebih dahulu.
- Calon pendaki melakukan pendaftaran dengan mengisi formulir pendaftaran dengan benar dan pastikan data yang dimasukkan valid.
- Jika sudah mengisi formulir pendaftaran, maka akan diarahkan ke menu pembayaran lalu melakukan proses pembayaran.
- Setelah proses pembayaran selesai, Maka data akan dikonfirmasi terlebih dahulu.
- Konfirmasi pendaftaran akan diterima calon pendaki melalui e-mail, maka pastikan alamat e-mail yang diisikan sudah benar.

## Spesifikasi Aplikasi

- Calon pendaki dapat melakukan proses pendaftaran
- Calon pendaki dapat melakukan proses pembayaran
- Calon pendaki dapat mengetahui banyak informasi tentang jalur pendakian yang ingin ditempuh
- Calon pendaki dapat mengetahui informasi umum tentang gunung merbabu

## Preview



## Jalur Pendakian



Selo



Suwanting



Wekas



Thekelan



Cuntel



## Booking Online Pendakian Merbabu

Booking online dapat dilakukan 24 jam, untuk tata cara dan peraturan mohon untuk dicermati.

[BOOKING SEKARANG](#)

### Jalur Pendakian



Selo



Suwanti



Wekas



Thekelan



Cuntel