# Université de BORDEAUX

# Bloc 1

HTML



## Langage pour les pages web

#### → HyperText Markup Language

1989 (début), 1993 (v1), 2007 (v5)

#### → Langage à balises

- Fichier texte d'extension html (index.html)
- > <nomBalise>...</nomBalise> ou <nomBalise/>
- Chaque balise peut avoir des attributs

#### → Contenu et structuration de l'information

forme en CSS, dynamique en JavaScript

#### Visualisé par un navigateur

- Chrome, Firefox, Safari, etc.
- Affiche toujours quelque chose même quand le document est mal formé (show must go on)
  - ⇒ outils de validation W3C : <a href="https://validator.w3.org/">https://validator.w3.org/</a>



# Page HTML minimaliste

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
 <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Ma page HTML</title>
 </head>
 <body>
    Ceci est ma première page HTML !
 </body>
</html>
```



## Liens hypertexte et ancres

- → Balise <a>
  - Attribut href définit la cible du lien (URL)
  - Un clic sur le lien provoque une requête HTTP sur cette page
- → URL absolue

```
<a href="https://www.w3c.org/">plus d'infos</a>
```

→ URL relative à la page courante

```
<a href="../doc/web.html">plus d'infos</a>
```

→ Lien vers une ancre dans le document



```
<a id="intro" />
...
<a href="#intro">Introduction</a>
```



# Quelques balises (1/2)

#### → Division de pages

- Par défaut, impliquent un saut à la ligne
- > Titres: <h1> ... <h6>
- Paragraphe :
- Saut de lignes <br/>
  br/>
- Divisions <div>

#### → Division de lignes

- Pas de retour à la ligne par défaut
- Exemple : <span>

#### → Liste à puce

- Ordonnées : pour le début, pour un élément
- Non-ordonnée : ul> pour le début, pour un élément



# Quelques balises (2/2)

→ Image

```
<img src="img/logo.png" alt="Mon logo" />
```

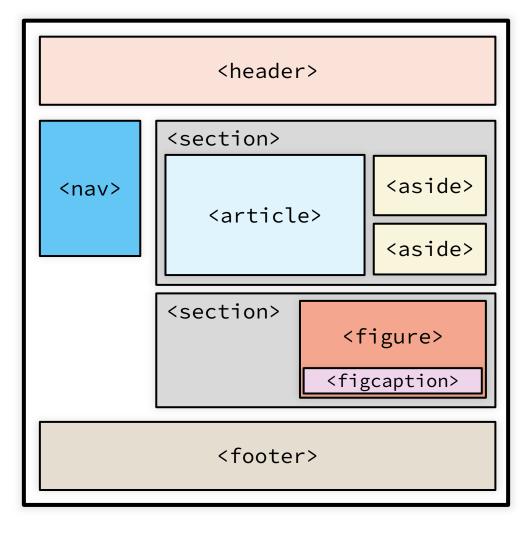
- → Faire attention à la taille des images
  - > Redimensionnement possible côté client
  - ...mais téléchargement nécessaire depuis le serveur

→ Et bien d'autres encore...



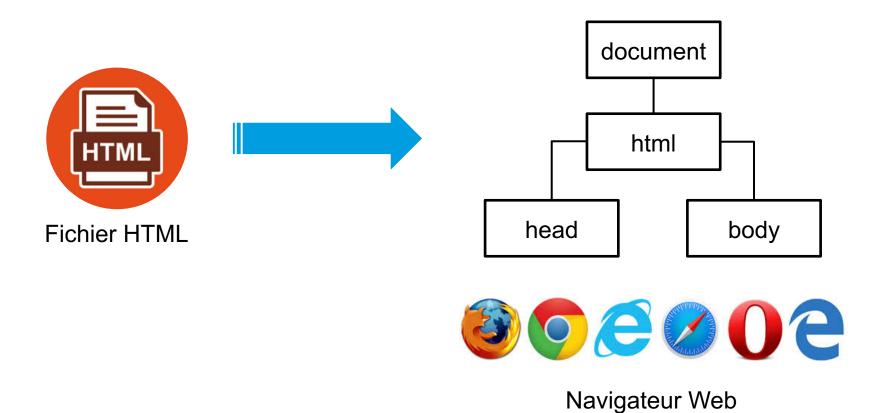
# Structurer sa page en HTML5

→ Éléments sémantiques



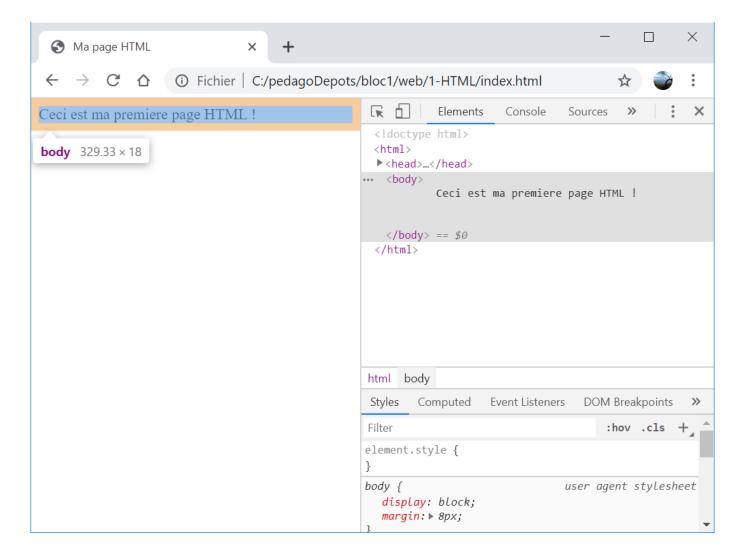


# Page HTML et arbre DOM





# Outil des développeurs





#### Résumé

- Langage textuel pour les sites Web (pas un langage de programmation)
- Ensemble de balises structurant le fond (forme par défaut modifiable en CSS)
- → Exploité par les **navigateurs** pour afficher les pages web
- → Les navigateurs « traduisent » le HTML en un arbre d'éléments (DOM tree)

