Université un de BORDEAUX

Bloc 1

JavaScript



JavaScript

- → JavaScript
 - 1995 (début), ECMA standard (1997), ECMAScript (2018)
- → Exécuté dans un navigateur web.
 - Chrome, Firefox, Safari, etc.
- → Programme le comportement des pages web
 - Peut ajouter, changer et retirer tous les éléments et les attributs HTML.
 - Peut ajouter, changer et retirer tous les styles CSS.
 - > Peut ajouter, changer et retirer et réagir aux événements HTML.
- → Utilisé dans d'autres contextes
 - Programmes de bureau et serveur



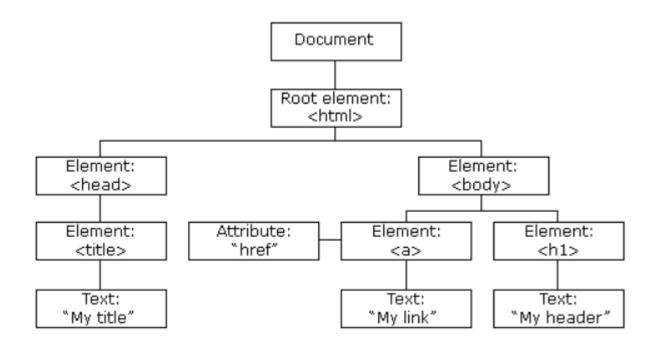
Interprétation(s)

→ Asynchrone et événementiel



HTML et JavaScript

- → Lorsqu'une page Web est chargée, le navigateur crée un Document Object Model (DOM)
- → Le code JavaScript s'exécute sur le DOM





HTML et JavaScript

→ Ajouter le code JavaScript dans la page HTML à l'intérieur d'une balise:

```
<script>
window.addEventListener('load', function () {
console.log('Cette fonction est exécutée une fois
quand la page est chargée.'); });
</script>
```

→ Mettre le code JavaScript dans un fichier externe (.js) et pointer ce fichier depuis le HTML :

```
<script src="./script.js"></script>
```

Avec script.js:

```
console log('Cette fonction est exécutée une
fois quand la page est chargée.');
```



DOM Element

- → Les éléments DOM sont des objets JavaScript qui proposent une API.
- → Pour manipuler des éléments HTML il faut d'abord les trouver:
 - id
 - nom de balise
 - > nom de classe
 - sélecteurs CSS

```
var target = document.getElementById("monId");
var img= document.createElement('img');
img.src= './img/02.BMP';
target.appendChild(img);
```



DOM Event



Résumé

