#### 多品种装配车间调度研究

#### 论文答辩

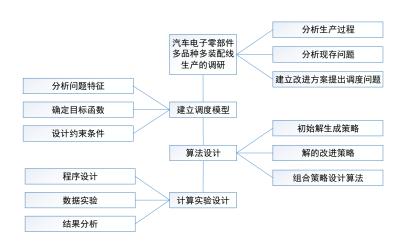
#### 陈晟恺

健行理工 1001 201002750102 指导老师: 鲁建厦、董巧英

2014年6月11日

1 / 25

#### 研究技术路线



#### 图: 课题研究关键技术路线

#### 装配车间现状

采用专线生产的方式,为方便管理,当同一客户有多个订单下达时,按 照先到先服务 (FCFS) 的规则进行装配生产安排, 多条产线并行作业互 不干扰。

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>其中订单 a – b 表示主机厂 a 的第 b 个订单,下同。4 ロト 4 圏ト 4 ミト 4 ミト ま ・ かへへ

#### 装配车间现状

采用专线生产的方式,为方便管理,当同一客户有多个订单下达时,按 照先到先服务 (FCFS) 的规则进行装配生产安排, 多条产线并行作业互 不干扰。



图: 3 条生产线的现行调度1

 $<sup>^{1}</sup>$ 其中订单 a – b 表示主机厂 a 的第 b 个订单。下同。  $_{1}$  D  $_{2}$  D  $_{3}$  D  $_{4}$  D  $_{4}$  D  $_{4}$  D  $_{4}$  D  $_{5}$  D  $_{7}$  D  $_{1}$  D  $_{2}$  D  $_{4}$  D  $_{4}$  D  $_{4}$  D  $_{5}$  D  $_{7}$  D

存在问题

• 产线利用率低

- 产线利用率低
- 生产不够均衡

- 产线利用率低
- 生产不够均衡
- 产线冗余度高

- 产线利用率低
- 生产不够均衡
- 产线冗余度高
- 工期可控性底

- 产线利用率低
- 生产不够均衡
- 产线冗余度高
- 工期可控性底
- 工艺及设备和生产需求不匹配

改进设计

突破专用线的生产界限,生产线可以加工多家主机厂的订单,形成所谓的混线生产。

改进设计

突破专用线的生产界限,生产线可以加工多家主机厂的订单,形成所谓 的混线生产。



图: 3 条产线的混线装配生产示意

基本假设

• 整数变量假设

- 整数变量假设
- 数量有限假设

- 整数变量假设
- 数量有限假设
- 无差别假设 (订单包含的各作业无差别,每项作业的处理时间、工 艺顺序皆相同,各流水线无差别。)

- 整数变量假设
- 数量有限假设
- 无差别假设 (订单包含的各作业无差别,每项作业的处理时间、工 艺顺序皆相同,各流水线无差别。)
- 无插单生产假设 (订单到达稳定)

- 整数变量假设
- 数量有限假设
- 无差别假设 (订单包含的各作业无差别,每项作业的处理时间、工 艺顺序皆相同,各流水线无差别。)
- 无插单生产假设 (订单到达稳定)
- 不可中断假设

- 整数变量假设
- 数量有限假设
- 无差别假设 (订单包含的各作业无差别,每项作业的处理时间、工 艺顺序皆相同,各流水线无差别。)
- 无插单生产假设(订单到达稳定)
- 不可中断假设
- 无相关假设 (根据节拍可确定订单处理时间)

- 整数变量假设
- 数量有限假设
- 无差别假设 (订单包含的各作业无差别,每项作业的处理时间、工 艺顺序皆相同,各流水线无差别。)
- 无插单生产假设(订单到达稳定)
- 不可中断假设
- 无相关假设 (根据节拍可确定订单处理时间)
- 惩罚假设 (只惩罚订单中延迟的作业)

$$\min \quad \lambda_t \sum_{l=1}^m \sum_{k=1}^{|S_l|} w_{l_k} T_{l_k} + \lambda_c \sum_{l=1}^m \sum_{k=1}^{|S_l|} w_{c_{l_k}} C_{l_k} \tag{1}$$

7 / 25

$$\min \ \lambda_t \sum_{l=1}^{m} \sum_{k=1}^{|S_l|} w_{l_k} T_{l_k} + \lambda_c \sum_{l=1}^{m} \sum_{k=1}^{|S_l|} w_{c_{l_k}} C_{l_k}$$
 (1)

加权延迟时间和隐含了订单的完成情况,加权完成 时刻和隐含了流水线的均衡率

$$\min \ \lambda_t \sum_{l=1}^m \sum_{k=1}^{|S_l|} w_{l_k} T_{l_k} + \lambda_c \sum_{l=1}^m \sum_{k=1}^{|S_l|} w_{c_{l_k}} C_{l_k}$$
 (1)

$$\sum_{l=1}^{m} |S_l| = n \tag{2}$$

$$\bigcup_{l=1}^{m} \overline{S_l} = N \tag{3}$$

$$\sum_{l=1}^{m} \sum_{k=1}^{|S_l|} w t_{l_k} = 1 \tag{4}$$

$$\begin{cases} \sum_{l=1}^{m} |S_{l}| = n \\ \bigcup_{l=1}^{m} \overline{S_{l}} = N \\ \sum_{l=1}^{m} \sum_{k=1}^{|S_{l}|} wt_{l_{k}} = 1 \\ \sum_{l=1}^{m} \sum_{k=1}^{|S_{l}|} wc_{l_{k}} = 1 \\ \sum_{l=1}^{m} \sum_{$$

$$\lambda_c + \lambda_t = 1$$
 (6)  
 $C_{l_*} = p_{l_*}$   $l = 1, 2, ..., m$  (7)

$$C_{l_1} = P_{l_1}$$
  $l = 1, 2, ..., m$  (1)  
 $C_{l_2} = C_{l_2}$   $l = 1, 2, ..., m$  (8)

$$p_{l_k} = p'_{l_k} + s_{l_k}$$
  $k = 1, 2, ..., |S_l|, l = 1, 2, ..., m$  (9)

$$T_{l_k} = \max\{0, C_{l_k} - d_{l_k}\}$$
  $k = 1, 2, ..., |S_l|, l = 1, 2, ..., m$  (10)

$$p'_{l_1}, s_{l_1}, d_{l_1}, wt_{l_1}, \lambda_t, \lambda_c > 0$$
  $k = 1, 2, ..., |S_l|, l = 1, 2, ..., m$  (11)

相关假设

• 插单假设 (订单到达不稳定情况)

相关假设

- 插单假设 (订单到达不稳定情况)
- 惩罚一致假设

相关假设

- 插单假设 (订单到达不稳定情况)
- 惩罚一致假设
- 订单最早可处理时刻假设

相关定义

#### 产线均衡率

考虑订单陆续到达时,更为注重订单的按时交付,同时也关注流水线的 生产均衡性。生产均衡性指的是流水线的使用均衡,不要出现某条流水 线一直繁忙而有些流水线空闲居多,导致负荷不均衡,损失产能。产线 均衡率定义如下:

$$Rb = \frac{\sum_{l=1}^{m} C_{l}}{m \times \max_{1 \le l \le m} \{C_{l}\}}$$

相关定义

#### 产线的利用率

各流水线除了切换准备,其余时间都在处理订单,在模型2中,流水线 上订单间的空闲等待将会出现,其中切换准备同样不计入空闲,流水线 利用率定义为:

$$Ru_{I} = 1 - \frac{\sum_{k=1}^{|S_{I}|} f_{I_{k}}}{C_{I}}$$

其中, $f_{l_{i}}$ 为订单的闲置,定义为:

$$\label{eq:flk} \mathit{f_{l_k}} = \left\{ \begin{array}{ll} \max\{\mathit{r_{l_k}} - \mathit{s_{l_k}}, 0\} & \mathit{k} = 1 \\ \max\{\mathit{r_{l_k}} - \mathit{s_{l_k}} - \mathit{C_{l_{k-1}}}, 0\} & \mathit{k} \geq 2 \end{array} \right.$$

9 / 25

$$\min \quad \lambda_1 \sum_{l=1}^{m} \frac{\sum_{k=1}^{|S_l|} w_{l_k} |L_{l_k}|}{Ru_l} + \lambda_2 e^{-Rb} \sum_{l=1}^{m} \sum_{k=1}^{|S_l|} w_{c_{l_k}} C_{l_k}$$
 (1)

$$\left\{ \sum_{l=1}^{m} |S_l| = n \right. \tag{2}$$

$$\bigcup_{l=1}^{m} \overline{S}_{l} = N \tag{3}$$

$$\sum_{l=1}^{m} \sum_{k=1}^{|S_l|} w_{l_k} = 1 \tag{4}$$

$$C_{l_1} = f_{l_2} + s_{l_3} + p_{l_3}$$
  $l = 1, 2, ..., m$  (7)

$$C_{l_1} = C_{l_2} + f_{l_1} + s_{l_2} + p_{l_3}$$
  $k = 2, 3, ..., |S_l|, l = 1, 2, ..., m$  (8)

$$C_{l_k} = C_{l_{k-1}} + t_{l_k} + s_{l_k} + p_{l_k}$$
  $k = 2, 3, ..., |S_l|, l = 1, 2, ..., m$ 

$$\sum_{l=1}^{m} \sum_{k=1}^{r_{l}} r_{l_{k}} > 0 \qquad \qquad k = 2, 3, ..., |S_{l}|, l = 1, 2, ..., m$$
(9)

$$L_{l_k} = C_{l_k} - d_{l_k}$$

$$k = 1, 2, ..., |S_l|, l = 1, 2, ..., m$$

$$T_{l_k} = \max\{0, C_{l_k} - d_{l_k}\}$$

$$k = 1, 2, ..., |S_l|, l = 1, 2, ..., m$$

$$(11)$$

$$I_{l_k} = \max\{0, C_{l_k} - d_{l_k}\}$$
  $k = 1, 2, ..., |S_l|, l = 1, 2, ..., m$  (1)

$$s_{l}, d_{l}, w_{l}, wc_{l}, \lambda_{1}, \lambda_{2}, r_{l} > 0$$
  $k = 1, 2, ..., |S_{l}|, l = 1, 2, ..., m$  (13)

$$s_{l_k}, d_{l_k}, w_{l_k}, wc_{l_k}, \lambda_1, \lambda_2, r_{l_k} \ge 0$$
  $k = 1, 2, ..., |S_l|, l = 1, 2, ..., m$  (13)

(6)

(12)

## 初始解构造

复合分派规则

复合分派规则是综合了许多基本规则的一个表达式,各基本规则都有其各自的比例参数,用来给作业的排序提供参考,没有固定的形式,可以用作调度问题初始解的求解。

#### 初始解构造

复合分派规则

复合分派规则是综合了许多基本规则的一个表达式,各基本规则都有其 各自的比例参数,用来给作业的排序提供参考,没有固定的形式,可以 用作调度问题初始解的求解。

ATC 规则

$$I_j(t) = \frac{wt_j}{p_j} \exp\left(-\frac{\max\{d_j - p_j - t, 0\}}{K\bar{p}}\right)$$

## 初始解构造

复合分派规则

模型 1 适合用 ATC 规则进行初始解的构造,按照系统时间 t 的进行,动态判断各流水线闲忙状态,若有流水线处于空闲状态,则根据排序指数选出下一个进行处理的订单,将其安排入该空闲流水线,更新流水线状态及待调度订单列表,预估该流水线的下一次空闲时刻,重复这个步骤一直到所有订单都被调度。

交替调整策略 (Cycly Amend, Cyc)

• 流水线内部调整

- 流水线内部调整
  - 使用规则调整

- 流水线内部调整
  - 使用规则调整
  - 区域搜索调整

- 流水线内部调整
  - 使用规则调整
  - 区域搜索调整
- 流水线之间调整

- 流水线内部调整
  - 使用规则调整
  - 区域搜索调整
- 流水线之间调整
  - 流水线贡献值

- 流水线内部调整
  - 使用规则调整
  - 区域搜索调整
- 流水线之间调整
  - 流水线贡献值
  - 订单贡献值

Cyc - ATC 算法

- Step1 初始化。 $J=N, \overline{L}=\varnothing, \ t_l=0, \overline{S_l}=\varnothing, \ a_l=0, (l=1,2,...,m)$ ,计算各订单处理时间  $p_j'=g(j,n_j)$ ,进一步得到整合订单处理时间  $p_j=p_l'+s_j, \ (j=1,2,...,n)$ ,置系统时间 t=0;
- Step2 若存在  $a_l = 0$ , 记  $l^* = \min_{a_l = 0} \{l\}$ , 执行 Step3, 否则执行 Step4;
- Step3 根据排序指数,选取预备调度订单  $f^*$ ,使得  $f_{f^*}(t) = \max_{j \in J} \{I_j(t)\}$ ,将订单  $f^*$  安排入流水线  $f^*$  进行处理,记入调度  $S_{f^*}$ , $\overline{S_{f^*}} = \overline{S_{f^*}} \cup \{f^*\}$ , $J = J \{f^*\}$ ,记录调度订单序列  $\overline{L} = \overline{L} \cup \{f^*\}$ ,更新流水线预计空闲时刻  $t_{f^*} = t + p_{f^*}$ ,修改流水线状态  $a_{f^*} = 1$ 。若  $J = \varnothing$ ,订单初始调度完毕,执行 Step5,否则执行 Step2;
- Step4 记 lt 使得  $t_{lt} = \min_{1 \le l \le m} \{t_l\}$ ,修改流水线状态  $a_{lt} = 0$ ,并更新系统时间  $t = t_{lt}$ ,执行 Step2;
- Step5 设定交替次数 NR, 置 k=1;
- Step6 根据各流水线的贡献值  $H(S_I)$  值,选出具有最大值与最小值的流水线,分别记为  $I^+, I^-$ ;
- Step7 根据流水线  $I^+$  的调度  $S_{I^+}$  中具有最大贡献值  $h(I_k)$  值的订单  $I_{k^*}^+$ ,并将其添入流水线  $I^-$  的调度  $S_{I^-}$  末端,更新流水线  $I^+$ , $I^-$  的订单安排序列;
- Step8 内部调整初始化。 $J = \overline{S_l}(I = I^+, I^-)$ ,置所选的流水线系统时间  $t_l = 0$ ,重置  $\overline{S_l} = \emptyset$ ;
- Step9 根据排序指数,选取预备调度订单  $I_k^*$ ,使得  $I_{l_k^*}(t) = \max_{l_k \in J} \{I_{l_k}(t)\}$ ,将订单  $I_k^*$  进行安排处理, $J = J \{I_k^*\}$ ,将该订单排入该流水线的调度  $\overline{S_l} = \overline{S_l} \bigcup \{I_k^*\}$ 。若  $J = \varnothing$ ,该流水线上的订单调度完毕,执行 Step11,否则执行 Step10;
- Step10 更新流水线系统时间  $t_l = t_l + p_{l_L^*}$ , 执行 Step9;
- Step11 置 k = k + 1, 若 k < NR, 执行 Step6, 否则终止算法。

Cyc - Tabu 算法

- Step1 根据调度分派规则生成初始调度解 S;
- Step2 设定交替次数 NR, 置  $k_r = 1$ ;
- Step3 根据各流水线的贡献值  $H(S_l)$  值,选出具有最大值与最小值的流水线,分别记为  $I^+, I^-$ ;
- Step4 根据算流水线  $l^+$  的调度  $S_{j+}$  中具有最大贡献值  $h(I_k)$  的订单  $l_{k*}^+$ ,并将其添入流水线  $l^-$  的调度  $S_{j-}$  末端,更新流水线  $l^+$ , $l^-$  的订单安排序列;
- Step5 初始化。设定迭代次数  $N_l$ ,清空禁忌列表 TL,设定列表长度 NL,将构造算法所得的调度作为初始调度,并记为当前最优调度, $S^{(0)}=S^{(1)}=S_l(l=l^+,l^-)$ ,并置 k=1;
- Step6 从  $S^{(k)}$  所有不在禁忌列表中的相邻移动  $(\mathit{I_{j}},\mathit{I_{k}})$  中,所得调度具有最小函数值的移动,记为  $(\mathit{I_{j}^{*}},\mathit{I_{k}^{*}})$ ,所得调度记为  $S^{*}$ ,并置  $S^{(k+1)}=S^{*}$ ;
- Step7 将相邻移动  $(I_i^*,I_k^*)$  入栈禁忌列表,若列表容量已满,则按 FIFO 规则出栈最早的相邻移动;
- Step8 若  $G(S^*) < G(S^{(0)})$ , 置  $S^{(0)} = S^*$ ;
- Step9 置 k = k + 1, 若  $k \le N_I$ , 执行 Step6, 否则禁忌搜索调整完成, 更新调度解 S, 执行 Step10;
- Step10 置  $k_r = k_r + 1$ , 若  $k_r \leq NR$ , 执行 Step2, 否则终止算法。

虚拟序列策略 (Virtual List, Vtr)

#### 虚拟序列

将所有流水线上的调度看作一个整体,所有订单都在这个序列上,其排列顺序由初始解的生成规则决定,也就是在调度安排时的记录序列 L,并按先后顺序记该序列上的订单为  $L_i$ , (i=1,2,...,n)。

虚拟序列策略 (Virtual List, Vtr)

#### 虚拟序列

虚拟序列上只有所有订单的先后信息,其订单的一种排序称为一种虚拟调度。

- 相邻订单 L<sub>j</sub>, L<sub>k</sub> 安排在同一条流水线 / 上进行处理
- 相邻订单  $L_j, L_k$  分别安排在不同流水线 I, I' 上进行处理

#### 注意过度禁忌

虚拟序列策略 (Virtual List, Vtr)

#### 虚拟序列

虚拟序列上只有所有订单的先后信息,其订单的一种排序称为一种虚拟调度。

- 相邻订单 L<sub>j</sub>, L<sub>k</sub> 安排在同一条流水线 / 上进行处理
- 相邻订单  $L_j, L_k$  分别安排在不同流水线 I, I' 上进行处理

#### 注意过度禁忌

• 流水线之间相邻订单过度禁忌

虚拟序列策略 (Virtual List, Vtr)

#### 虚拟序列

虚拟序列上只有所有订单的先后信息,其订单的一种排序称为一种虚拟调度。

- 相邻订单 L<sub>j</sub>, L<sub>k</sub> 安排在同一条流水线 / 上进行处理
- 相邻订单 L<sub>j</sub>, L<sub>k</sub> 分别安排在不同流水线 I, I 上进行处理

#### 注意过度禁忌

- 流水线之间相邻订单过度禁忌
- 流水线之内相邻订单过度禁忌

#### Vtr - Tabu 算法

- Step1 运用调度规则 (如 ATC、ATCS) 建立流水线全局调度初始解,得到虚拟序列 L 及其初始调度  $S^{(0)}$ ,并将其作为目前最优调度。设定禁忌搜索迭代次数  $N_I$ ,设定列表长度 NL,并置特赦调度  $A=S^{(0)}$ ;
- Step2 置  $S^{(1)} = S_{(0)}$ , 清空禁忌列表 TL, 置 k = 1;
- Step3 在 L 所生成的邻域中,按顺序选取  $(L_m, L_n)$ ,记当前调度为  $S^-$ ,若  $L_m, L_n$  当前均安排在同一流水线的调度中,则执行 Step4,否则执行 Step5;
- Step4 交换订单对顺序,得到新的调度为  $S^+$  型;
- Step5 将订单  $L_m$  重派入流水线 I',得到调度为  $S^{a+}$  型,或将订单  $L_m$  重派入流水线 I'得到调度为  $S^{b+}$  型,或将订单  $L_m$  之,较位置,得到调度为  $S^{+}$  型;
- Step6 更新虚拟序列中这两个订单的位置为  $(L_m, L_n)$ ;
- Step7 检查禁忌列表中的订单对,若它们别安排在不同的流水线,则只对其交换位置的移动禁忌;若移动后的调度为特赦调度,一样认定为可行移动。计算  $S^{(k)}$  中所有可行移动组成的邻域,选取它们中具有最小函数值调度的移动,记该订单对为  $(L_n^*, L_n^*)$ ,所得调度记为  $S^*$ ,并置  $S^{(k+1)} = S^*$ ;
- Step8 若相邻移动所得调度属于  $S^+$  型,则将  $(L_m^*,L_n^*)$  入栈禁忌列表,若列表容量已满,则按 FIFO 规则出栈最早的相邻移动,检查禁忌列表,删除过禁忌项;
- Step9 若  $G(S^*) < G(S^{(0)})$ , 置  $S^{(0)} = S^*$ ;
- Step10 置 k = k + 1, 若  $k \le N_l$ , 执行 Step3, 否则终止算法,  $S^{(0)}$  为最终所得调度。

# 模型 2 解的改讲

变动邻域策略 (Variate Neighbor, VN)

Vtr – Tabu 算法可以得到较有的结果,然而由于其邻域结构的特点,可 能需要很大的迭代次数才能将解改进。采用变动邻域的策略可以人为切 换邻域结构,放弃一些需要过多迭代次数的邻域结构,以减少计算时间, 这样的综合策略称为 VVT (变动邻域结构的虚拟序列禁忌搜索)

#### VVT 算法

- Step1 运用调度规则 (如 ATC、ATCS) 建立流水线全局调度初始解,得到虚拟序列 L 及其初始调度  $S^{(0)}$ ,并将其作为目前最优调度,将其邻域集合  $\overline{S^{(c)}}$  中的调度按函数值的非减排列,记为  $S_{[1]}, S_{[2]}, ..., S_{[|S^{(c)}|]}$ ,置 i=1。设定禁忌搜索迭代次数  $N_I$ ,设定列表长度 NL,并置特赦调度  $A=S^{(0)}$ ;
- Step 2 若  $i \leq |S^{(c)}|$ , 置  $S^{(1)} = S_{[i]}$ , 清空禁忌列表 TL, 置 k = 1, 否则终止算法;
- Step3 在 L 所生成的邻域中,按顺序选取  $(L_m, L_n)$ ,记当前调度为  $S^-$ ,若  $L_m, L_n$  当前均安排在同一流水线的调度中,则执行 Step4,否则执行 Step5;
- Step4 交换订单对顺序,得到新的调度为  $S^+$  型;
- Step5 将订单  $L_m$  重派入流水线 I',得到调度为  $S^{a+}$  型,或将订单  $L_n$  重派入流水线 I 得到调度为  $S^{b+}$  型,或将订单  $L_m$  人,交换位置,得到调度为  $S^{+}$  型;
- Step6 更新虚拟序列中这两个订单的位置为  $(L_m, L_n)$ 。
- Step7 计算  $S^{(k)}$  中所有可行移动组成的邻域,选取它们中具有最小函数值调度的移动,记该订单对为  $(L_n^*, L_n^*)$ ,所得调度记为  $S^*$ ,并置  $S^{(k+1)}=S^*$ ;
- Step8 若相邻移动所得调度属于  $S^+$  型,则将  $(L_m^*, L_n^*)$  入栈禁忌列表,若列表容量已满,则按 FIFO 规则出栈最早的相邻移动;
- Step9 若  $G(S^*) < G(S^{(0)})$ , 置  $S^{(0)} = S^*$ ;
- Step10 置 k = k + 1,若连续 50 次采用没有更新  $S^{(0)}$ ,则置 i = i + 1,执行 Step2,否则若  $k \le N_i$ ,执行 Step3,否则终止 算法, $S^{(0)}$  为最终所得调度。

生产装配信息生成

• 数量信息

生产装配信息生成

- 数量信息
- 时间信息

生产装配信息生成

- 数量信息
- 时间信息
- 惩罚系数和有限系数

#### 相关参数确定

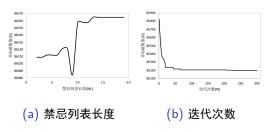


图: 100 件订单的目标函数值和相关参数的关系

#### 相关参数确定

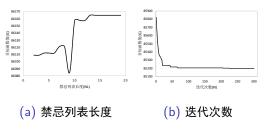


图: 100 件订单的目标函数值和相关参数的关系

可以看出,NL = 9 是最佳列表长度, 取迭代次数 N = 70 是较为适宜的

以模型 1 为例,示例订单量 n=20,决策参数为  $\lambda_1=0.6,\lambda_2=0.4$ 

#### 流水线

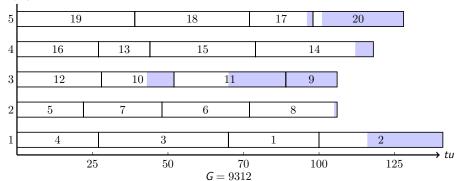


图: 原始调度结果 (完成率 = 60%)

#### 流水线

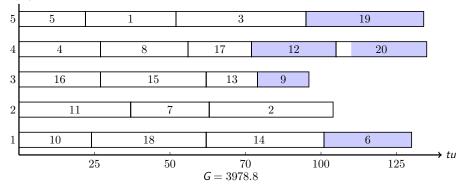


图: Cyc – ATC 算法调度结果 (完成率 = 75%)

#### 流水线

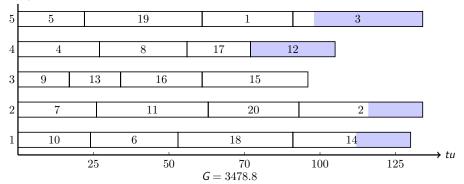


图: Cyc – Tabu 算法调度结果 (完成率 = 80%)



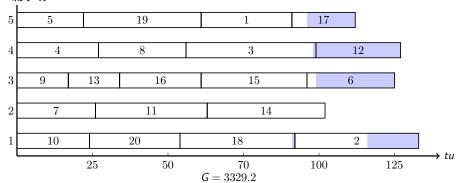


图: Vtr – Tabu 算法调度结果 (完成率 = 70%)

# 模型 1 求解结果与分析

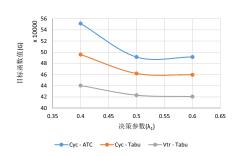
不同决策环境分析

以 
$$m = 6, n = 200$$
 为例

## 模型 1 求解结果与分析

#### 不同决策环境分析

以 m = 6, n = 200 为例

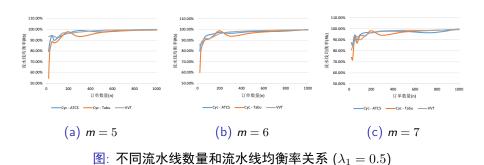


#### 图: 决策参数和目标函数值关系示例



# 模型 2 求解结果与分析

#### 流水线均衡率分析



4 D > 4 A > 4 B > 4 B > B 9 9 9

# 模型 2 求解结果与分析

#### 不同决策环境分析

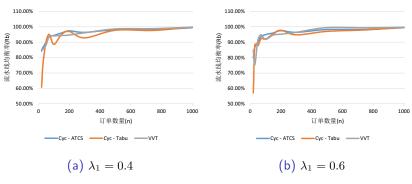


图: 决策环境和流水线均衡率关系 (m = 6)



● 考虑混流生产的情况

- 考虑混流生产的情况
- 假设限制

- 考虑混流生产的情况
- 假设限制
- 将订单完成率融入目标函数

- 考虑混流生产的情况
- 假设限制
- 将订单完成率融入目标函数
- 扩大适用范围, 例如流水线数量 (根据情况考虑开动成本)

- 考虑混流生产的情况
- 假设限制
- 将订单完成率融入目标函数
- 扩大适用范围, 例如流水线数量 (根据情况考虑开动成本)
- 调度分派规则

- 考虑混流生产的情况
- 假设限制
- 将订单完成率融入目标函数
- 扩大适用范围, 例如流水线数量 (根据情况考虑开动成本)
- 调度分派规则
- 算法创新



# 谢 谢!