Model::Main



**Missile**
-symbol
-speed

**HighScore**
-score
-pilot
-date

**Badge**

0..* +Rewards 0..*

**EnemyMissile**

**FriendlyMissile**

**Arrow**

**Flash**

**Canon**

0..1

0..1

+Shoots

+Fires

1

1

**Enemy**
-reward

**Octopus**

**Crab**

**Medusa**

**Ufo**

**Ship**
-score
-pilot
-lives

+Uses

**Level**

0..* 1 **Bunker**

+Contains

1..*

1

1

+Creates

+Creates

1 1

**Game**
-date

**interaction** SequenceDiagram1

UMLStandardProfile::StandardProfileL2

| «metaClass» **UMLClassifier** | ← | «stereotype» **Realization** |
| | ← | «stereotype» **Specification** |

| «metaClass» **UMLAbstraction** | ← | «stereotype» **Derive** |
| | | +computation: String |
| | ← | «stereotype» **Refine** |
| | ← | «stereotype» **Trace** |

| «metaClass» **UMLArtifact** | ← | «stereotype» *File* |

- «stereotype» **Document**
- «stereotype» **Executable**
- «stereotype» **Library**
- «stereotype» **Script**
- «stereotype» **Source**

| «metaClass» **UMLClass** |
| ← «stereotype» **Auxiliary** |
| ← «stereotype» **Focus** |
| ← «stereotype» **Metaclass** |
| ← «stereotype» **ImplementationClass** |
| ← «stereotype» **Type** |
| ← «stereotype» **Utility** |

| «stereotype» **Destroy** | → | «metaClass» **UMLBehavioralFeature** |
| «stereotype» **Create** | → | |

| «metaClass» **UMLDependency** |
| ← «stereotype» **Call** |
| ← «stereotype» **Instantiate** |
| ← «stereotype» **Responsibility** |
| ← «stereotype» **Send** |

| «metaClass» **UMLComponent** |
| ← «stereotype» **Entity** |
| ← «stereotype» **Implementation** |
| ← «stereotype» **Process** |
| ← «stereotype» **Service** |
| ← «stereotype» **Subsystem** |

| «metaClass» **UMLPackage** |
| ← «stereotype» **Framework** |
| ← «stereotype» **ModelLibrary** |

«metaClass»
**UMLClass**

«stereotype»
**control**

«stereotype»
**entity**

«stereotype»
**boundary**

«metaClass»
**UMLComponent**

«stereotype»
**BuildComponent**

«metaClass»
**UMLModel**

«stereotype»
**Metamodel**

«stereotype»
**SystemModel**