

**APLIKASI AKADEMIK MAHASISWA
IBI KESATUAN BOGOR
BERBASIS WEB**

**Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas akhir
mata kuliah Pemograman Web Lanjut
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**



Disusun oleh :

Diva Lutfiando 202310028

**TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS INFORMATIKA
DAN PARIWISATA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KESATUAN
BOGOR
2023**

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang selalu memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Aplikasi Akademik Mahasiswa Berbasis Web ini.

Aplikasi Akademik Mahasiswa Berbasis Web ini disusun untuk memberikan informasi bagi pembaca. Secara umum Petunjuk Teknis Pemograman Web menjelaskan tentang aplikasi dan features secara url. Dengan petunjuk teknis ini diharapkan dapat mengetahui cara menggunakan aplikasi tersebut.

Kami menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari Aplikasi Akademik Mahasiswa Berbasis Web ini, baik dari materi maupun teknik penyajiannya. Mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman dalam menulis buku petunjuk teknis. Oleh karena itu, segala saran dan kritik dari semua pihak selalu diharapkan untuk perbaikan dan penyempurnaan dalam penyajian buku petunjuk teknis. Demikian kami mohon maaf apabila ada kekurangan dan kesalahan dalam penulisan buku petunjuk teknis ini, kami sampaikan terima kasih.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Definisi

Perkembangan dunia teknologi yang sangat pesat mengakibatkan kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat diperlukan, terutama dalam proses bisnis. Proses bisnis adalah suatu prosedur yang digunakan oleh perusahaan dalam rangka memenuhi kebutuhan pengguna atau pelanggan. Beberapa tahun terakhir Sistem Informasi Berbasis Web telah digunakan oleh banyak perusahaan dalam mengembangkan bisnisnya. Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Terdapat banyak manfaat dalam menggunakan Sistem Informasi Berbasis Web dalam Bisnis antara lain, menghemat waktu dan biaya karena proses bisnis dilakukan secara elektronik tidak menggunakan kertas, mudah diakses karena sistem informasi berbasis web dapat diakses dimanapun dan kapanpun selagi pengguna memiliki akses browser dan internet, serta mudah dikelola dan diperbarui informasinya.

Namun, proses Akademik sampai saat ini masih ada yang berjalan secara manual. Seperti saat pendaftaran saat mahasiswa ingin Magang atau mengurus kegiatan akademik lainnya masih menggunakan kertas. Hal tersebut sangat tidak efektif karena pemborosan penggunaan kertas.. Hal lain yang terjadi dalam proses bisnis tersebut adalah penjadwalan yang tidak terkomunikasi dengan baik antara instruktur fitness dan member. Selain itu tentang fasilitas apa saja yang tersedia tidak diinformasikan dengan baik. Contoh kasusnya adalah ketika seseorang ingin memesan fasilitas tertentu ternyata fasilitas tersebut telah digunakan atau telah dipesan oleh orang lain. Maka dari itu, sistem informasi berbasis web sangat diperlukan dalam proses bisnis ini.

Dengan adanya sistem informasi fitness center berbasis web, pendaftaran keanggotaan dapat dilakukan secara online, member dapat membeli program kelas sesuai keinginan, pemesanan fasilitas yang dapat dilakukan secara online,

selain itu informasi fasilitas yang tersedia dapat diperbarui secara otomatis ketika telah ada yang memesan. Sehingga proses bisnis dapat berjalan dengan lancar.

1.2 Tujuan

Tujuan dibangunnya aplikasi ini untuk memudahkan seluruh Mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan Bogor dalam mengurus administrasi.

1.3 Bisnis Proses Pada Aplikasi Akademik

- User/Mahasiswa dapat melihat tentang daftar kegiatan akademik yang ada di Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan Bogor.
- User/Mahasiswa dapat melakukan pengisian form kegiatan yang dipilih dan mencetak form tersebut dalam bentuk surat berformat PDF.
- Admin Website dapat melakukan Login/Signup pada website untuk mengakses website Admin dan melakukan pengeditan/perubahan kegiatan yang ada di dalam website.

BAB II

TINJAUAN UMUM

2.1 Perangkat yang Dibutuhkan

2.2.1 Perangkat Lunak

Perangkat Lunak yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

1. Visual Studio Code
2. Uml
3. Figma
4. Google Chrome

2.2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

1. Laptop Asus Vivobook S14

2.2 Perangkat yang Dibutuhkan

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini terutama dari sisi user

(pengguna) sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antarmuka komputer.

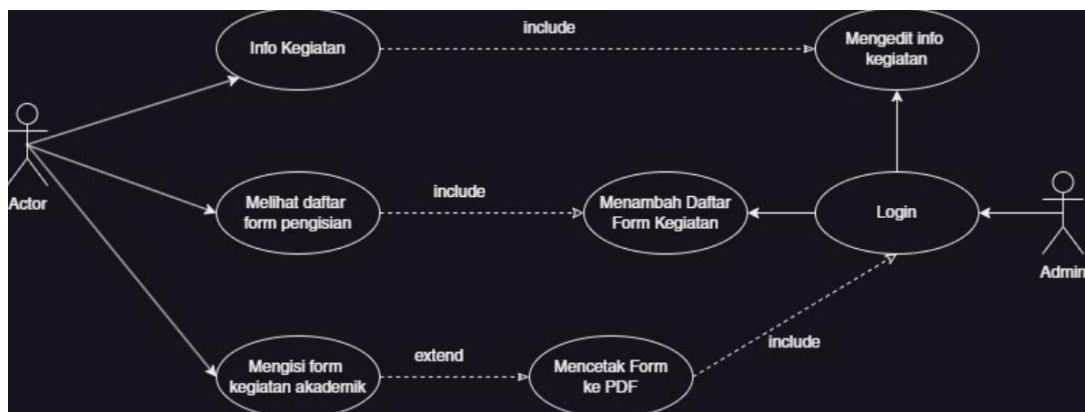
BAB III

STRUKTUR APLIKASI

3.1 UML

Suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Yang meliputi sebagai berikut:

3.1.1 Use Case



Actor/Mahasiswa/User :

Pengguna yang dapat mengakses beberapa menu yang ada pada Website Akademik ini, seperti (Melihat Info Kegiatan, Melihat atau mendaftar pada kegiatan yang tersedia di website).

Info Kegiatan :

Berisi daftar-daftar info kegiatan akademik yang terdaftar di Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan. Pada menu ini admin/user tidak perlu melakukan Login/Signup untuk mengaksesnya.

Form Pengisian:

Pada halaman ini berisi daftar kegiatan yang tersedia di Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan dan berisi Form pengisian/pendaftaran kegiatan akademik dan mencetaknya menjadi format PDF.

BAB VI

PEMABAHASAN

4.1 Dokumentasi dan Struktur Halaman

4.1.1 Struktur Halaman

Pada aplikasi Akademik memiliki struktur menu yang memudahkan pengguna. Berikut ini adalah struktur menu navigasi yang dimiliki sistem sebagai berikut:

A. Web User

1. Info Kegiatan
2. Form Kegiatan
3. Tentang Kampus

B. Web Admin

1. Form Edit/Update

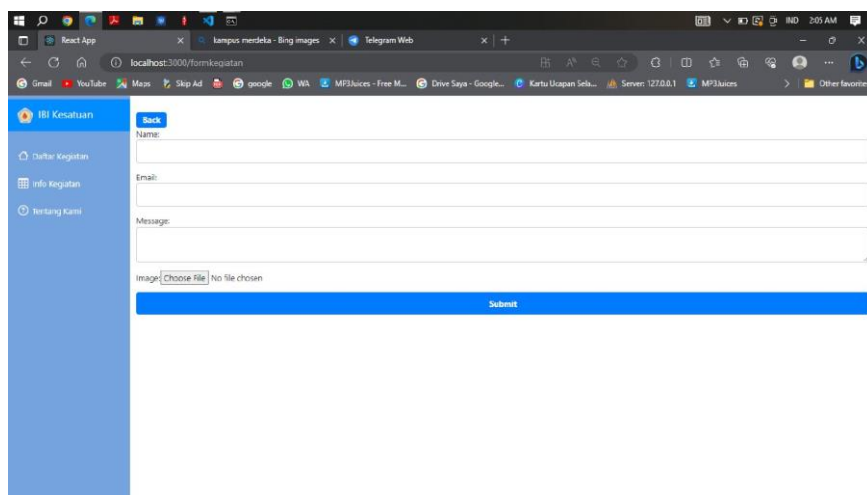
4.1.2 Screen Capture Desain



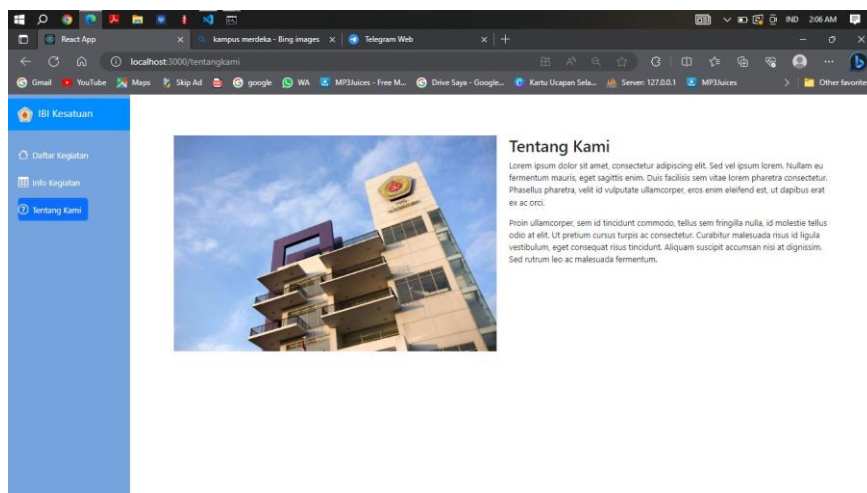
Page Info Kegiatan



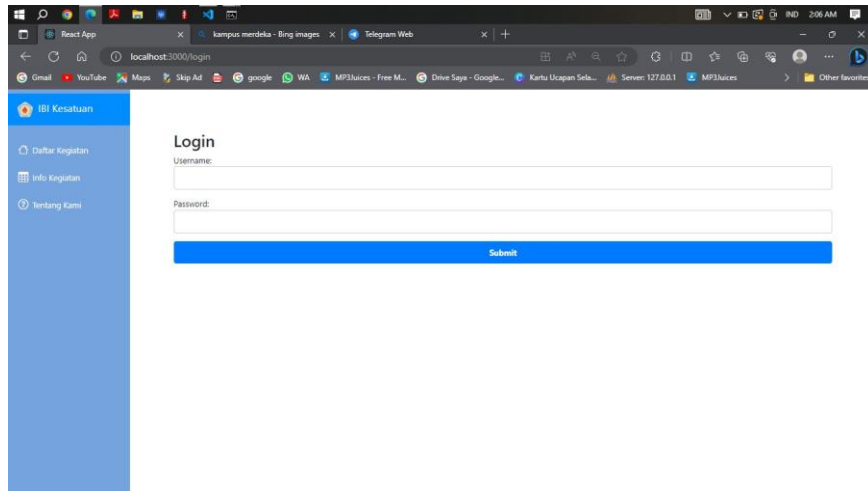
Page Daftar Kegiatan



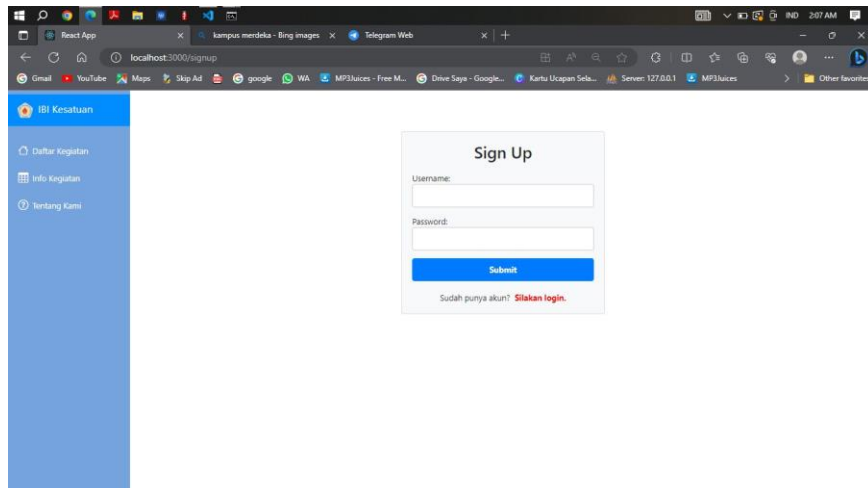
Page Isi Form Kegiatan



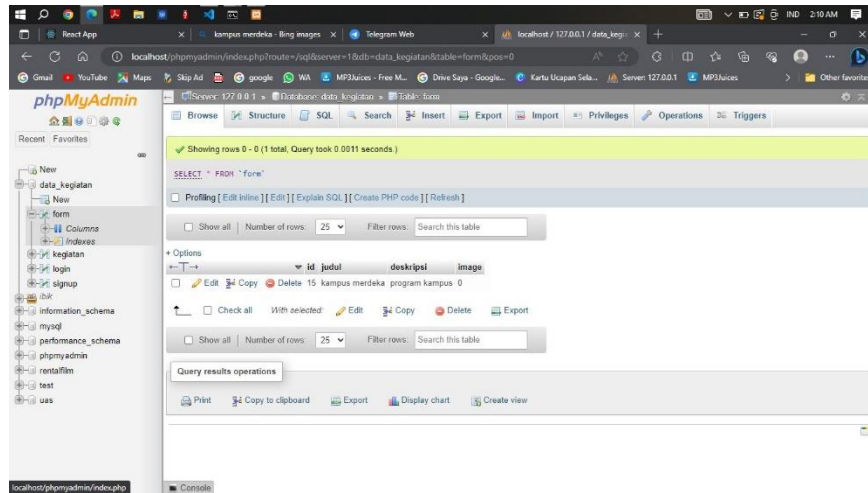
Page Tentang Kampus



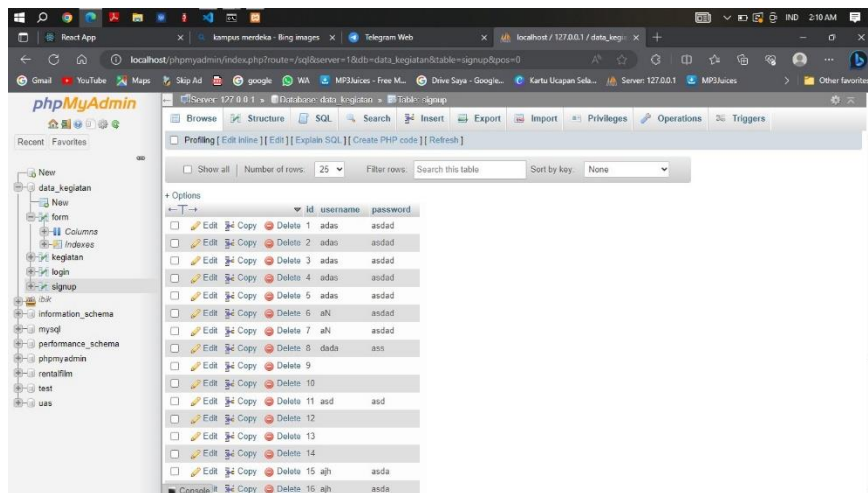
Page Admin Login



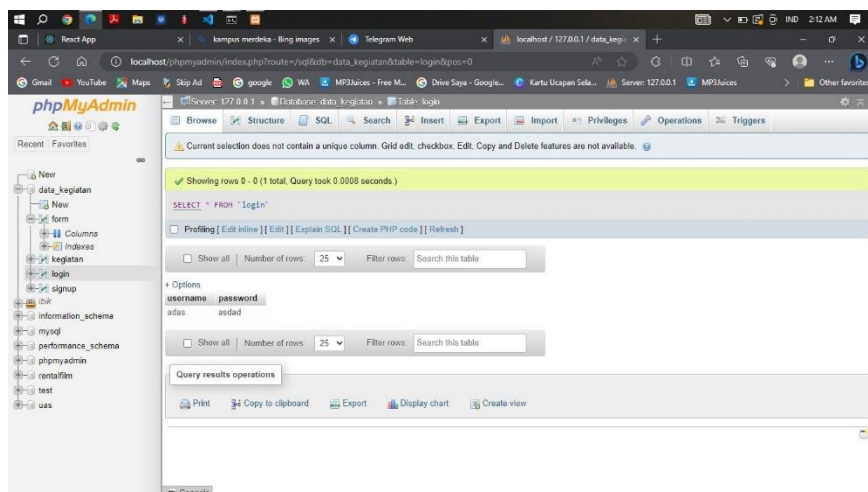
Page Signup Admin



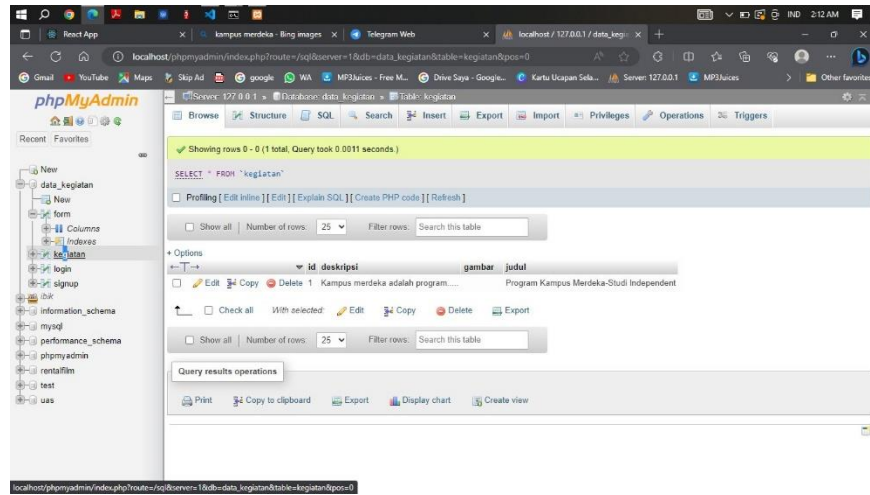
Data Base Form



Database Signup



D



Database Daftar Kegiatan