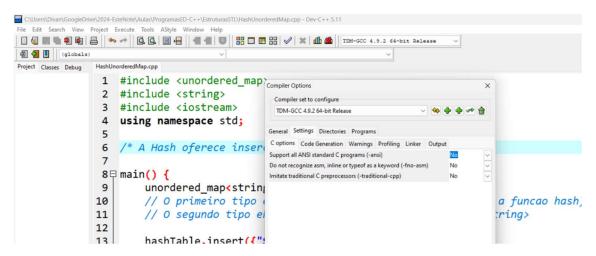
Como ajustar o DevC++ para utilizar os containers STL

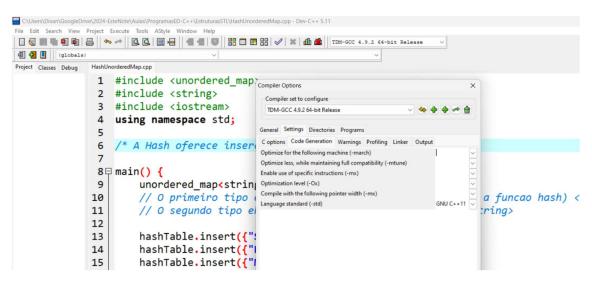
Passo 1: Clicar em Tools e depois em Compiler Options...

```
C:\Users\Divan\GoogleDrive\2024-EsteNote\Aulas\ProgramasED-C++\EstruturasSTL\HashUnorderedMap.cpp - Dev-C++ 5.11
File Edit Search View Project Execute Tools AStyle Window Help
Compiler Options...
                                       Editor Options...
(globals)
Project Classes Debug HashUnordered Configure Shortcuts...
                1 #in T Configure Tools...
                                        ed map>
                2 #in Package Manager
                3 #include <iostream>
                4 using namespace std;
                5
                6 /* A Hash oferece insercao, remocao e busca O(1) */
                7
                8 □ main() {
                9
                         unordered_map<string, string> hashTable;
               10
                         // O primeiro tipo eh do valor chave (onde sera aplicada a
```

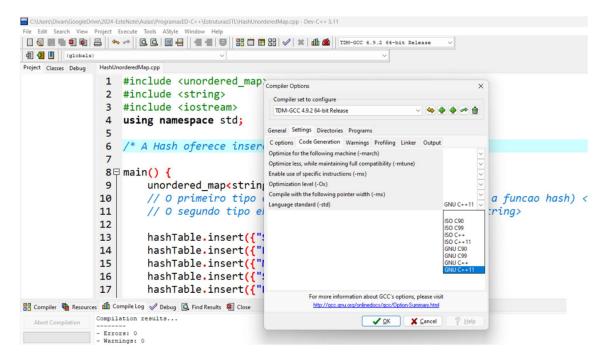
Passo 2: Clicar em Settings



Passo 3: Clicar em Code Generation



Passo 4: Clicar em <u>Language standart (-std)</u> e ajustar a opção <u>GNU C++ 11</u>, finalize clicando em OK.



Agradecimento a aluna Sabrina Siqueira Freitas do curso de AMS-ADS