

DZ: Pohranjivanje podataka

2.) U UserInfoActivity ekranu je potrebno implementirati pohranjivanje dobivenog modela na vanjski prostor za pohranu (external storage). Pohranjivanje se može pokrenuti odmah po popunjavanju sučelja.

Tijekom sljedećeg pokretanja aplikacije, u LifecycleActivity je potrebno napraviti provjeru postoji li pohranjeni model u vanjskom prostoru za pohranu, te ako postoji, automatski odvesti korisnika na UserInfoActivity, pritom predajući učitani model.

Ako na UserInfoActivity idemo s unaprijed učitanim podatkom, onda se ne smije spremljeni podatak "prepisati". Model se pohranjuje isključivo ako smo na ekran došli odabirom gumba Show user info (btn_show_user).

Na UserInfoActivity ekranu dodati gumb na dno ekrana s tekstom "Obriši" koji će pohranjene podatke s vanjskog prostora za pohranu ukloniti.

Pohranjivanje podataka: <https://developer.android.com/training/data-storage/files>