

AppForRegistrationChelovekov.java

импорты (нашланашланашла)

```
1 package pz_25;
2
3 import javax.swing.JFrame;
4 import javax.swing.JOptionPane;
5 import javax.swing.JPasswordField;
```

сам класс и конструктор класса

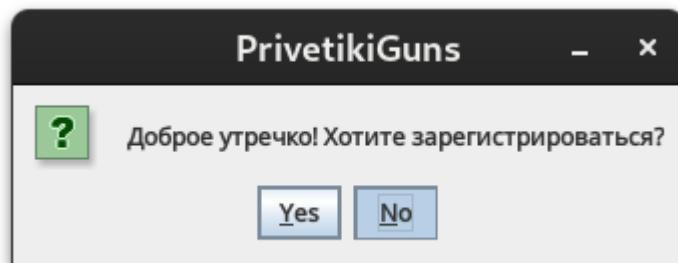
```
6
7     2 usages new *
8
9     public class AppForRegistrationChelovekov extends JFrame {
10
11         1 usage new *
12         public AppForRegistrationChelovekov() {
13             UIFSTFF(); // главный метод
14         }
15
16         1 usage new *
```

вспоминая 22 лекцию и 24 пз делаем:

1 окошечко при помощи showConfirmDialog

```
13     private void UIFSTFF() {
14         // Окошечко приветствия
15         String welcomeMessage = "Доброе утречко! Хотите зарегистрироваться?";
16         // showConfirmDialog используется для отображения диалогового окна с вариантами ответа "Да" и "Неда"
17         int welcomeResult = JOptionPane.showConfirmDialog( parentComponent: this,
18             welcomeMessage, title: "Приветики Гуны", JOptionPane.YES_NO_OPTION);
19
20         if (welcomeResult == JOptionPane.NO_OPTION) {
21             // если нажали "Нет", закругляемся
22             System.exit( status: 0 );
23         }
24     }
```

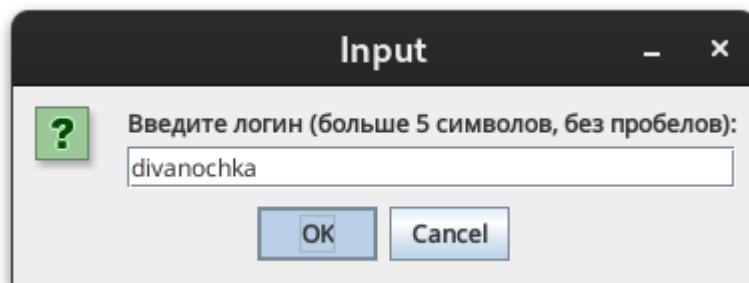
результатик:



2 окошечко при помощи showInputDialog

```
25      // окошечко ввода логина
26      String username = "";
27      // так как пользователь ОБЯЗАН ввести свой логин, то замучаем его вхиле труе
28      while (true) {
29          username = JOptionPane.showInputDialog( parentComponent: this,
30                                              message: "Введите логин (больше 5 символов, без пробелов):");
31          if (username != null && username.length() > 5 && !username.contains(" ")) {
32              break;
33          }
34      }
```

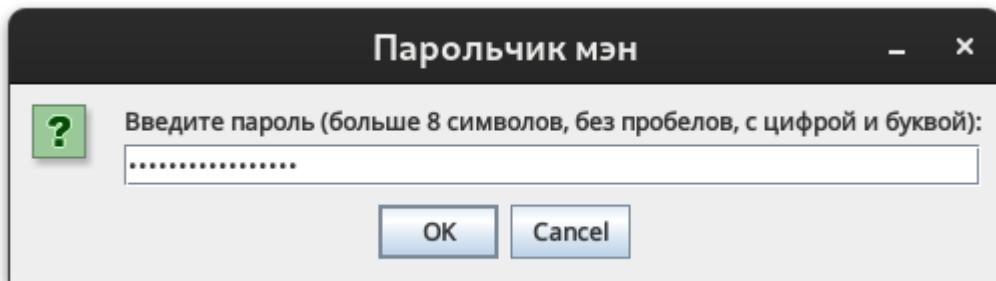
результатик:



3 окошечко при помощи showConfirmDialog (как 1)

```
36     // окошечко ввода пароля
37     String password = "";
38     // замучаем его вхиле труе x2 пока не введёт нормально ⚡
39     while (true) {
40         JPasswordField passwordField = new JPasswordField();
41         Object[] passwordPanel = {"Введите пароль (больше 8 символов, без пробелов, с цифрой и буквой):", passwordField};
42
43         int passwordResult = JOptionPane.showConfirmDialog( parentComponent: this, passwordPanel,
44             title: "Парольчик мэн", JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
45
46         if (passwordResult == JOptionPane.OK_OPTION) {
47             password = new String(passwordField.getPassword());
48
49             // используем регулярочку для проверки пароля (хотя бы одну цифру и хотя бы одну букву)
50             if (password.length() > 8 && !password.contains(" "))
51                 && password.matches( regex: ".*\\d.*" ) && password.matches( regex: ".*[a-zA-Z].*" ) {
52                 break;
53             }
54         }
55     }
```

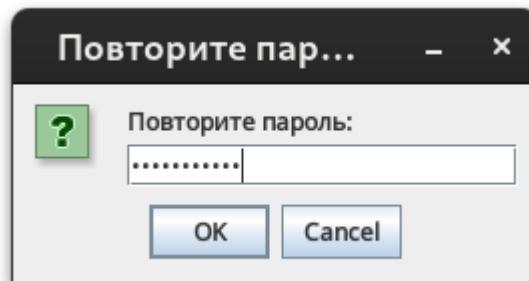
результатик:



4 окошечко - и снова showConfirmDialog

```
56     // окошечко повторного ввода пароля (проверка на память), замучаем его вхиле труе x3
57     String confirmPassword = "";
58
59     while (true) {
60         JPasswordField confirmPasswordField = new JPasswordField();
61         Object[] confirmPasswordPanel = {"Повторите пароль:", confirmPasswordField};
62         int confirmPasswordResult = JOptionPane.showConfirmDialog( parentComponent: this, confirmPasswordPanel,
63             title: "Повторите пароль", JOptionPane.OK_CANCEL_OPTION);
64
65         if (confirmPasswordResult == JOptionPane.OK_OPTION) {
66             confirmPassword = new String(confirmPasswordField.getPassword());
67
68             if (confirmPassword.equals(password)) {
69                 break;
70             }
71         }
72     }
73
74 }
```

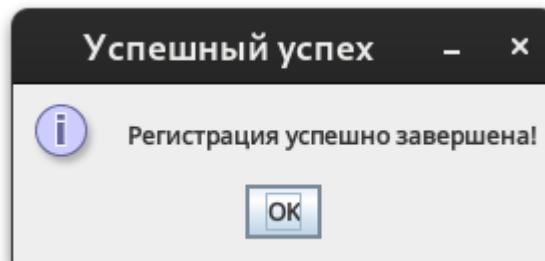
результатик:



5 окошечко showMessageDialog - окошечко для вывода сообщения)

```
73 }  
74  
75 // информационное окошечко об успешной регистрации  
76 JOptionPane.showMessageDialog( parentComponent: this, message: "Регистрация успешно завершена!",  
77 title: "Успешный успех", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);  
78  
79 // завершаем программу после успешного успеха регистрации  
80 System.exit( status: 0);  
81  
82 }  
83 }
```

результатик:



Main.java

вжух нашу программку и запустили

```
1 package pz_25;
2
3
4 import javax.swing.JFrame;
5
6 new*
7 ► public class Main {
8     new*
9         public static void main(String[] args) {
10             // запускаем графический интерфейс в отдельном потоке (23 pz)
11             new*
12                 javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {
13                     new*
14                         @Override
15                         public void run() {
16                             AppForRegistrationChelovekov registrationApp = new AppForRegistrationChelovekov();
17                             registrationApp.setSize(width: 400, height: 200);
18                             registrationApp.setTitle("Регистрация человека из планеты");
19                             registrationApp.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
20                             registrationApp.setLocationRelativeTo(null);
21                             registrationApp.setVisible(true);
22                     }
23                 });
24             }
25 }
```

фенек (сидит)



фенек (маленький)

