# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SÃO CARLOS





### **CAIO FERREIRA**

# DOCUMENTAÇÃO DE SOFTWARE SUPER EXPONENCIAÇÃO PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS

SÃO CARLOS 2017

# Caio Ferreira, R.A.: 726502 Turma A

# Documentação de Software Super Exponenciação

Trabalho de desenvolvimento de uma animação interativa sobre a resolução de um problema por duas estratégias diferentes de projeto de algoritmos.

Orientador Prof. Dr. Ednaldo Brigante Pizzolato

SÃO CARLOS 2017

## Sumário

- 1. O problema
- 2. Estratégias
  - a. Força-bruta
  - b. Decremento e conquista
- 3. Algoritmos
  - a. Força-bruta
  - b. Decremento e conquista

#### 1. O problema

A exponenciação a<sup>n</sup> indica a multiplicação da base a por ela mesma tantas vezes quanto indicar o expoente n.

Neste software, explica-se, de maneira interativa, duas técnicas para resolver esse problema: força-bruta e decremento e conquista (pelo fator constante 2).

#### 2. Estratégias

#### a. Força-bruta

O algoritmo força-bruta de exponenciação simplesmente utiliza um laço de repetição for para multiplicar a base a por ela mesma n vezes (tendo n como o expoente). Assim, o algoritmo faz n operações, categorizando sua complexidade como  $\Theta(n)$ .

### b. Decremento e conquista

O algoritmo por decremento e conquista (pelo fator constante 2) utiliza a seguinte expressão:

$$x^n = egin{cases} x\left(x^2
ight)^{rac{n-1}{2}}, & ext{se n \'e impar} \ \left(x^2
ight)^{rac{n}{2}}, & ext{se n \'e par.} \end{cases}$$

Assim, o algoritmo tem comportamento logarítmico, reduzindo consideravelmente o número de operações e categorizando sua complexidade como  $\Theta(\log n)$ .

### 3. Algoritmos

#### c. Força-bruta

```
int brutePow(int a, int n){
int resultado = 1;
for(int i = 0; i < n; i++){
    resultado *= a;
}
return resultado;
}</pre>
```

### d. Decremento e conquista

```
1 pint decPow(int a, int n){
        int resultado = 1;
 2
3 申
       while (n > 0){
            if (n % 2 == 1)
4
                resultado *= a;
 5
6
            n /= 2;
            a *= a;
7
8 -
       return resultado;
9
10 L }
```